

# SIEMENS/西门子S7-300传感器信号模块6ES7338-4BC01-0AB0

产品名称	SIEMENS/西门子S7-300传感器信号模块6ES7338-4BC01-0AB0
公司名称	上海乘晖科技集团有限公司
价格	.00/台
规格参数	西门子:西门子PLC总代理 西门子PLC:西门子PLC总代理商 德国:西门子PLC一级代理商
公司地址	上海市奉贤区驰华路775号2幢
联系电话	18674345958 18674345958

## 产品详情

寄存器寻址指针 [AR1/2,P#byte.bit] 这种结构中，P#byte.bit如何参与运算，出\*终址呢？

例如：寄存器寻址指针是：[AR1，P#2.6]，我们分AR1=26.4和DBX26.4两种情况分析。

AR1：26.2

-----  
当AR1等于DBX26.4，

+ P#：2.6

= DBX29.7 这是区域间寄存器间接寻址\*终确切址数值单元

前面介绍，我们知道，要正确运用寄存器寻址，\*重要是对寄存器AR赋值。同样，区分是区域内区域间寻址，也是看AR中赋值。

对AR赋值通常有下面几个方法：

例如：

LAR1

例如：

LAR1

例如：

使用P#这个32位“常数”指针赋值AR。

### 详解西门子间接寻址（三）

我们先看一段示例程序：

```
T MW 100 // 将16位整数100传入MW100
```

结果演变过程就是：8H=1000B=1.0

```
OPN DB [MW 100] // OPN DB100
```

```
T MW[MD2] // T MW1
```

```
= M [MD 2] // =M1.0
```

这个例子中，我们中心思想其实就是：将DB100.DBW1中内容传送到MW1中。这里我们使用了存储器间接寻址两个指针——单字指针MW100用于指DB块编号，双字指针MD2用于定DBW和MW存储区字址。

事实上，从这个例子中心思想来看，根本没有必要如此复杂。但为什么要用间接寻址呢？

例子告诉我们，它\*终执行是把DB某个具体字数据传送到位存储区某个具体字中。这是针对数据块1001数据字传送到位存储区第1字中具体操作。我们现需要对同样数据块多个字（连续不连续）进行传送呢？直接方法，就是一句一句写这样具体操作。有多少个字传送，就写多少这样语句。毫无疑问，不知道间接寻址道理，也应该明白，这样编程方法是不合理。而使用间接寻址方法，语句就简单多了。

#### 【示例程序结构分析】

===== 输入1：指数数据块编号变量

```
|| T MW 100
```

```
|| L DW#16#8
```

=====操作主体程序

```
L DBW [MD 2]
```

结论：对间接寻址指针内容修改，就完成了主体程序执行结果变更，这种修改是可以是动态和静态。

正是对真正目标程序（主体程序）不做任何变动，而寻址指针是这个程序中一要修改方，可以认为，寻址指针是主体程序入口参数，就好比功能块输入参数。可使程序标准化，具有移植性、通用性。

让我们以一个具体应用，来完善这段示例程序吧：

设计完成这个任务程序之前，我们先了解一些背景知识。

#### 【数据对象尺寸划分规则】

<p hevetica=" neue",=" pingfang=" sc",=" hiragino=" sans=" gb",=" microsoft=" yanel=" ui",=" yanel",=" arial,=" sans-serif;=" letter-spacing:=" 0.544px;=" background-color:=" rgb(255,=" 255,=" 255);=" box-sizing:=" border-box=" !important;=" overflow-wrap:=" break-word=" !important;=" style="margin-top: 0px; margin-bottom: 24px; padding: 0px; border: 0px; color: rgb(102, 102, 102); font-family: "Microsoft YaHei"; font-size: 14px; white-space: normal; background-color: rgb(255, 255, 255); outline: 0px; max-width: \*\*\*\*; clear: both; min-height: 1em;">数据对象尺寸分为：位（BOOL）、字节（BYTE）、字（WORD）、双字（DWORD）。这似乎是个简单概念，但， $MW10=MB10+MB11$ ，那么是说， $MW11=MB12+MB13$ ？你回答是肯定，我建议你看下去，不要跳过，这里疏忽，会导致\*终程序错误