

# SIEMENS佛山市华南地区分销商—西门子（中国）有限公司授权总代理商

产品名称	SIEMENS佛山市华南地区分销商—西门子（中国）有限公司授权总代理商
公司名称	广东湘恒智能科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	西门子一级代理商:触摸屏 变频器:伺服电机 西门子PLC:直流调速器
公司地址	惠州大亚湾澳头石化大道中480号太东天地花园2栋二单元9层01号房（仅限办公）（注册地址）
联系电话	18126392341 15267534595

## 产品详情

### 西门子6ES7214-2BD23-0XB8技术参数

1 . 图形符号 图形符号通常用于图样或其它文件，用以表示一个设备或概念的图形、标记或字符。电气控制系统图中的图形符号必须按国家标准绘制， 2 . 文字符号 文字符号分为基本文字符号和辅助文字符号。文字符号适用于电气技术领域技术文件的编制，也可表示在电气设备、装置和元件上或其近旁以标明它们的名称、功能、状态和特征。 3 . 主电路各接点标记

三相交流电源引入线采用 L1、 L2、 L3 标记。

电源开关之后的三相交流电源主电路分别按 U、 V、 W 顺序标记。 分级三相交流电源主

电路采用三相文字代号 U、 V、 W 的前边加上阿拉伯数字 1、 2、 3 等来标记，

如 1U、 1V、 1W； 2U、 2V、 2W 等。机电控制是研究如何设计控制器并合理

选择或设计放大元件、执行元件、检测与转换元件、导向与支承元件和传动机构等，并由此组成机电控制系统使机电设备达到所要求的性能的一门科学，在机电一体化技术中占有非常重要的地位。机电控制系统是机电一体化产品及系统中承担着控制对象输出，并按照指令规定的规律变化的功能单元，是机电一体化产品及系统的重要组成部分。机电控制系统是一种自动控制系统。机电控制系统一般由指令元件，比较、综合与放大元件，转换与功率放大元件、执行元件、工作机构、检测与转换元件等6部分组成。机电控制系统的工作原理是：有指令元件发出指令，通过比较、综合与放大元件将此信号与输出反馈信号比较，再将差值进行处理和放大、控制及转换，将此处理后的信号加到功率放大元件并施加到执行元件的输入信号，使得执行元件按指令的要求运动；而执行元件往往和机电装备的工作机构相连接，从而使机电装备的被控量（如位移、速度、力、转矩等）符合所要求的规律。S7-200PLC中断源的类型介绍

S7-200设置了中断功能，用于实时控制、高速处理、通信和网络等复杂和特殊的控制任务。中断就是终止当前正在运行的程序，去执行为立即响应的信号而编制的中断服务程序，执行完毕再返回原先被终止的程序并继续运行。 中断源即发出中断请求的事件，又叫中断事件。为了便于识别，系统给每个中断源都分配一个编号，称为中断事件号。S7-200系列可编程控制器\*多有34个中断源，分为三大类：通信中断、输入/输出中断和时基中断。（1）通信中断在自由口通信模式下，用户可通过编程来设

置波特率、奇偶校验和通信协议等参数。用户通过编程控制通讯端口的事件为通信中断。(2) I/O中断 I/O中断包括外部输入上升/下降沿中断、高速计数器中断和高速脉冲输出中断。S7-200用输入(I0.0、I0.1、I0.2或I0.3)上升/下降沿产生中断。这些输入点用于捕获在发生时必须立即处理的事件。高速计数器中断指对高速计数器运行时产生的事件实时响应,包括当前值等于预设值时产生的中断,计数方向的改变时产生的中断或计数器外部复位产生的中断。脉冲输出中断是指预定数目脉冲输出完成而产生的中断。

(3) 时基中断 时基中断包括定时中断和定时器T32/T96中断。定时中断用于支持一个周期性的活动。周期时间从1毫秒至255毫秒,时基是1毫秒。使用定时中断0,必须在SMB34中写入周期时间;使用定时中断1,必须在SMB35中写入周期时间。将中断程序连接在定时中断事件上,若定时中断被允许,则计时开始,每当达到定时时间值,执行中断程序。定时中断可以用来对模拟量输入进行采样或定期执行PID回路。定时器T32/T96中断指允许对定时间间隔产生中断。这类中断只能用时基为1ms的定时器T32/T96构成。当中断被启用后,当前值等于预置值时,在S7-200执行的正常1毫秒定时器更新的过程中,执行连接的

中断程序语句表程序设计与梯形图 语句表程序语言是用布尔助记符来描述程序的一种程序语言。语句表程序语言与计算机中的汇编语言非常相似,采用布尔助记符来表示操作功能。语句表程序语言具有下列特点:(1)采用助记符来表示操作功能,具有容易记忆,便于掌握的特点;(2)在编程器的键盘上采用助记符表示,具有便于操作的特点,可在无计算机的场合进行程序设计;(3)用编程软件可以将语句表与梯形图可以相互转换。例如,图1中的梯形图转换为语句表程序如下

可编程控制器梯形图设计规则

1. 触点的安排 梯形图的触点应画在水平线上,不能画在垂直分支上。
2. 串、并联的处理 在有几个串联回路相并联时,应将触点\*多的那个串联回路放在梯形图\*上面。在有几个并联回路相串联时,应将触点\*多的并联回路放在梯形图的\*左面。
3. 线圈的安排 不能将触点画在线圈右边,只能在触点的右边接线圈。
4. 不准双线圈输出 如果在同一程序中同一元件的线圈使用两次或多次,则称为双线圈输出。这时前面的输出无效,只有\*后一次才有效,所以不应出现双线圈输出。
5. 重新编排电路 如果电路结构比较复杂,可重复使用一些触点画出它的等效电路,然后再进行编程就比较容易。
6. 编程顺序 对复杂的程序可先将程序分成几个简单的程序段,每一段从\*左边触点开始,由上之下向右进行编程,再把程序逐段连接起来