

西门子S7-300授权总经销商 6ES7390-5BA00-0AA0 S7 屏蔽连接端子

产品名称	西门子S7-300授权总经销商 6ES7390-5BA00-0AA0 S7 屏蔽连接端子
公司名称	浔之漫智控技术(上海)有限公司
价格	.00/件
规格参数	西门子:现货 S7-300:正品 德国:全新
公司地址	上海市松江区石湖荡镇塔汇路755弄29号1幢一层A区213室
联系电话	15801997124 15801997124

产品详情

西门子S7-300授权总经销商 6ES7390-5BA00-0AA0 S7 屏蔽连接端子

[6ES7390-5BA00-0AA0](#)

SIMATIC S7，屏蔽连接端子针对 1 根电缆，直径 3...8mm 2 件/包装单元

CP 340 有两种进行双向数据通信的工作模式：半双工操作（3964R 程序、ASCII driver）数据一次仅在一个方向上、在通信伙伴之间进行交换。因此在半双工操作中，任意一次不是发送数据就是接收数据。而数据流控制的各个控制字符（例如 XON/XOFF）可能是特例，这些字符可以在接收操作的过程中发送，也可以可在发送操作的过程中接收。全双工操作（ASCII driver）数据同时在两个方向上、在两个或更多通信伙伴之间进行交换。在全双工模式下，可同时发送和接收数据。每个通信伙伴都必须能够同时操作发送和接收设备。在使用 CP 340-RS 422/485 模块变量时，可以在半双工操作（RS 485）和全双工操作（RS 422）之间进行选择。异步数据传输 声明 24 使用通信处理器时，将发生异步串行传输。仅在字符的传输过程中才支持所谓的时基同步（用于固定字符串传输的固定计时代码）。要发送的每个字符前均附加一个同步脉冲或开始位。开始位传输的长度可以确定时钟脉冲。字符传输结束时由停止位发出信号。与开始位和停止位相同，必须先要在发送和接收伙伴之间做进一步声明才能进行串行传输。这些声明包括：传输速度（波特率）字符和确认延迟时间 奇偶校验 数据位数 停止位数 允许的建立和传输尝试次数 “传输完整性(页 31)”和“点对点通讯中的传输模式(页 28)” 两章介绍了这些声明在各种传输程序中的作用及其参数化方式。CP 340 的 PtP 耦合与组态设备手册, 04/2011, A5E01032212-03 串行数据传输的基本原理 2.1 字符的串行传输 字符帧 10 位字符帧 CP 340 和通信伙伴间通过串行接口以 10 位或 11 位的字符帧发送数据。每个字符帧可

以使用三种数据格式。可使用“CP 340：点对点通信、参数分配”参数化接口将参数分配给所需格式。下图显示了10位字符帧的三种可能数据格式。128910 128910 12910 图 2-1 CP 340 的 PtP 耦合与组态 10 位字符帧 25 设备手册, 04/2011, A5E01032212-03 串行数据传输的基本原理 2.1 字符的串行传输 CP 340 的 PtP 耦合与组态 26 设备手册, 04/2011, A5E01032212-03 11 位字符帧 下图显示了 11

位字符帧的三种可能数据格式。!
!% C1* !% C1* !% C1* S S S*p S S S S*p S S S S S64 vvS^ * veS !% C1* S64
vvS^ * veS !% C1* S64 vvS^ * v !% C1* 12891011 1291011 1291110 图 2-2 11 位字符帧

串行数据传输的基本原理 2.1 字符的串行传输 字符延迟时间

下图显示了在一个报文内，接收的两个字符之间允许的*大时间间隔。这就是字符延迟时间。图 2-3 CP 340 的 PtP 耦合与组态 字符延迟时间 27 设备手册, 04/2011, A5E01032212-03 串行数据传输的基本原理 2.2 点对点通讯中的传输模式 2.2 引言 点对点通讯中的传输模式

当发送数据时，所有通讯伙伴都必须遵守一套用于处理和实现数据传输的固定规则。ISO 已定义了一种 7 层模型，该模型被公认为用于计算机之间通讯的****化传输协议的基础。用于数据传输的 ISO 7 层参考模型 所有通讯伙伴都必须遵守一套用于处理和实现数据传输的固定规则。这些规则称为协议。

协议 28 协议定义了以下要点： 工作模式 半双工操作或全双工操作 启动

哪些通讯伙伴可以启动传输以及在什么条件下启动 控制字符 哪些控制字符将用于数据传输 字符帧 哪些字符帧将用于数据传输。 数据备份 将使用数据备份程序 字符延迟时间

必须在其中接收引入字符的时间周期。 传输速度 波特率（位/秒） CP 340 的 PtP 耦合与组态 设备手册, 04/2011, A5E01032212-03 串行数据传输的基本原理 2.2 点对点通讯中的传输模式 程序

这是发送数据所依据的特定过程。ISO 7 层参考模型 该参考模型定义了通讯伙伴的外部特性。

每个协议层（*低层除外）都嵌入相邻的下一层中。各层如下：1. 物理层 -

通讯的物理条件，例如传输介质、波特率 2. 数据链路层 - 传输的安全程序 - 访问模式 3. 网络层 -

网络连接 - 用于两个伙伴间通讯的寻址 4. 传输层 - 错误识别程序 - 调试 - 握手 5. 会话层 - 建立通讯 - 通讯控制 - 终止通讯 6. 表示层 -

将通讯系统的数据表达式的标准形式转换为特定设备形式（数据解释规则） 7. 应用层 -

定义通讯任务和所需的功能。CP 340 的 PtP 耦合与组态 29 设备手册, 04/2011, A5E01032212-03

串行数据传输的基本原理 2.2 点对点通讯中的传输模式 处理协议 30 发送通讯伙伴从协议的*高层（第 7 层 - 应用层）向*低层（第 1 层 - 物理层）处理，而接收通讯伙伴以相反的顺序处理协议，即从第 1 层开始。并非所有协议都必须考虑全部 7 个层。如果发送伙伴和接收伙伴使用同一个协议，则可忽略第 6 层。