

# 西门子S7-300授权总经销商 6ES7352-5AH01-0AE0 FM352-5

产品名称	西门子S7-300授权总经销商 6ES7352-5AH01-0AE0 FM352-5
公司名称	浔之漫智控技术(上海)有限公司
价格	.00/件
规格参数	西门子:现货 S7-300:正品 德国:全新
公司地址	上海市松江区石湖荡镇塔汇路755弄29号1幢一层A区213室
联系电话	15801997124 15801997124

## 产品详情

西门子S7-300授权总经销商 6ES7352-5AH01-0AE0 FM352-5

[6ES7352-5AH01-0AE0](#)

SIMATIC S7-300, FM352-5 带有 NPN 输出端, 高速布尔值中央处理器, 针对高速 算术运算, 12 DI, 8 DO, 1 个编码器接口针对 RS-422-增量/SSI 编码器

将通信处理器连接到通信伙伴的电缆

西门子提供了用于在通信处理器和通信伙伴之间进行点对点连接的各种长度的标准电缆。本手册的附录“附件和订货号(页 245)”中列出了标准电缆的订货号和长度。组装您自己的电缆如果您要自行组装电缆, 需要注意几个方面: 关于这方面的信息以及关于 sub-D 电缆的针脚分配和接线图的信息, 请参考本手册的“连接电缆(页 225)”部分。CP 341

点到点通讯、安装和参数分配 22 设备手册, 04/2011, A5E01156022-03 串行数据传输的基本原理 2.1

字符的串行传输 2 系统提供了多种在两个或更多通信伙伴之间进行数据交换的联网选项。\*简单形式的数字互换是通过两个通信伙伴之间的点对点连接进行的。点对点连接 串行数据传输 通过点对点连接, 通信处理器形成了可编程控制器与通信伙伴之间的接口。数据在与通信处理器的点对点连接中串行发送。

在串行数据传输中, 以固定顺序依次发送要发送的信息的每个字节的各个位。

单向/双向数据通信的驱动程序 CP 341 自身通过其串行接口处理与通信伙伴的数据传输。为此, CP 341 配有三种不同的驱动程序。单向数据通信: 打印机驱动程序 双向数据通信: ASCII 驱动程序 3964R 程序 RK 512 计算机链接 CP 341

通过符合接口类型和所选驱动程序的串行接口处理数据传输。单向数据通信 — 打印机输出

如果是打印机输出（打印机驱动程序），则将 n 个字节的用户数据输出到打印机。接收不到任何字符。此情况下的唯一例外是各个数据流控制字符（例如，XON/XOFF）。CP 341

点到点通讯、安装和参数分配 设备手册, 04/2011, A5E01156022-03 23 串行数据传输的基本原理 2.1

字符的串行传输 双向数据通信 — 操作模式 通信处理器有两种进行双向数据通信的操作模式：

半双工模式（3964R 程序、ASCII 驱动程序、RK 512）

数据交替在两个方向上、在两个或更多通信伙伴之间进行交换。半双工模式意味着在给定的任意时刻要么正在发送数据，要么正在接收数据。而各个数据流控制字符（例如 XON/XOFF）可能是个例外，这些字符可以在接收操作过程中发送，也可以在发送操作过程中接收。

全双工模式（ASCII 驱动程序）

数据同时在两个方向上、在两个或更多通信伙伴之间进行交换。可同时进行发送和接收。

每个通信伙伴都必须能够同时处理发送和接收操作。使用 RS 485（两线制）设置，X27 (RS 422/485) 接口模块只能在半双工模式下运行。异步数据传输 声明 24 使用 CP 341 时，将发生异步串行数据传输。仅在字符传输期间才保留所谓的时间段同步（用于固定字符串传输的固定时间段）。

在要发送的每个字符前附加一个同步脉冲或起始位。起始位传输的长度确定时钟脉冲。

由停止位指示字符传输结束。

除起始位和停止位外，还必须先在发送和接收伙伴之间做进一步声明，然后才能进行串行数据传输。

这些声明包括：传输速度（波特率）字符和确认延迟时间 奇偶校验 数据位个数

停止位个数 “组态数据 (页 78)” 和 “使用点对点连接的传输程序 (页 27)” 两部分中介绍了这些声明在各种传输程序中的作用及其参数化方式。CP 341 点到点通讯、安装和参数分配 设备手册, 04/2011,

A5E01156022-03 串行数据传输的基本原理 2.1 字符的串行传输 字符帧 数据在 CP 341

和通信伙伴之间通过串行接口以字符帧的形式传输。每个字符帧可以使用三种数据格式。可以在 CP 341：点对点通信，参数分配参数分配接口中分配数据传输所需的格式。下图显示了 10

位字符帧的三种数据格式的实例。128109 128910 12109 图 2-1 10 位字符帧 CP 341

点到点通讯、安装和参数分配 设备手册, 04/2011, A5E01156022-03 25 串行数据传输的基本原理 2.1 字符的串行传输 字符延迟时间 26

下图显示了在一个消息帧内，接收的两个字符之间允许的\*大时间间隔。这就是字符延迟时间。1 图

2-2 字符延迟时间 CP 341 点到点通讯、安装和参数分配 设备手册, 04/2011, A5E01156022-03

串行数据传输的基本原理 2.2 使用点对点连接的传输程序 2.2 协议 程序 使用点对点连接的传输程序

当传输数据时，所有通讯伙伴都必须遵守一套用于处理和实现数据通讯的固定规则。ISO 定义了一个 7 层模型，该模型被公认为是\*\*\*\*化传输协议的基础。

所有通讯伙伴都必须遵守一套用于处理和实现数据通讯的固定规则。这些规则称为协议。

协议定义了以下内容：运行模式 半双工模式或全双工模式 启动

指定哪些通讯伙伴可以启动传输以及在什么条件下启动。控制字符

指定哪些控制字符将用于数据传输 字符帧 指定要用于数据传输的字符帧。数据备份

指定要使用的数据备份程序 字符延迟时间 指定必须在其中接收到要接收的字符的时间段。

传输速度 指定波特率（以位/秒为单位）这是传输数据所依据的特定程序。