

互联网动漫模拟卡片印刷照片系统（功能对接）

产品名称	互联网动漫模拟卡片印刷照片系统（功能对接）
公司名称	恒探软件网络科技（6年开发公司）
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	广州市天河区东英科技园
联系电话	WX：916966649 13729039903

产品详情

之前毒教材被曝光引发争议，那些编写度教材的人着实可恶。咱程序员也没有手绘插画能力，但我们可以借助强大的深度学习模型将视频转动漫。所以的目标是让任何具有python语言基本能力的程序员，实现短视频转动漫效果。

一、思路流程

- 1. 读取视频帧
- 2. 将每一帧图像转为动漫帧
- 3. 将转换后的动漫帧转为视频

难点在于如何将图像转为动漫效果。这里我们使用基于深度学习的动漫效果转换模型，考虑到许多读者对这块不了解，因此我这边准备好了源码和模型，直接调用即可。

动漫卡片印刷系统开发，动漫卡片印刷开发,动漫卡片印刷源码开发,动漫卡片印刷平台开发,动漫卡片印刷app开发,动漫卡片印刷系统多少钱,动漫卡片印刷价格，动漫卡片印刷app功能,动漫卡片印刷平台介绍，动漫卡片印刷系统搭建。

二、图像转动漫

为了让大家不关心深度学习模型，已经为大家准备好了转换后的onnx类型模型。接下来按顺序介绍运行onnx模型流程。

安装onnxruntime库

```
pip install onnxruntime
```

1

如果想要用GPU加速，可以安装GPU版本的onnxruntime:

```
pip install onnxruntime-gpu
```

1

需要注意的是：

onnxruntime-gpu的版本跟CUDA有关联，具体对应关系如下

当然，如果用CPU运行，那就不需要考虑那么多了。考虑到通用性，本文全部以CPU版本onnxruntime。

运行模型

先导入onnxruntime库，创建InferenceSession对象，调用run函数。

其中, preprocess函数确保输入图像的宽高是8的整数倍。这里主要是因为考虑到深度学习模型有下采样，确保每次下采样能被2整除。

单帧效果展示

三、视频帧读取与视频帧写入

这里使用Opencv库，提取视频中每一帧并调用回调函数将视频帧回传。在将图片转视频过程中，通过定义VideoWriter类型变量WRITE确保唯一性。具体实现代码如下：

ok分享到这里就结束了，赶紧去试试吧

对文章有问题的，或者有其他关于python的问题，可以在评论区留言或者私信我哦