

stem编程小车方案开发，stem编程小车方案开发商，stem编程小车定制，stem编程小车研发

产品名称	stem编程小车方案开发，stem编程小车方案开发商，stem编程小车定制，stem编程小车研发
公司名称	深圳市组创微电子有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	深圳市福田区侨香路与侨城东路交汇处君子广场12楼整层
联系电话	0755-82994126 13790344517

产品详情

教育机器人已成为国家重点推行项目，科技创造未来。图形编程降低了门槛低龄儿童也适用。从零开始自己创造，这是发明家的舞台，玩出趣，创未来！

一、编程玩法介绍

(1) 卡片编程：小车通过读取小朋友自己设计好的路径指令，在地图上执行相应的动作。

(2) 竞技游戏：两个或多个玩家，有车和地图就可以完成竞技游戏，如：飞行棋，走迷宫，丛林穿梭等，寓教于乐！

玩法介绍：

小车通过读取已设计好的路径指令，在地图上执行相应的动作。

- 1、简单类：直行3步-->右转-->播放音效-->直行2步-->闪黄灯3次
- 2、程序类：if...do，if...do...else
- 3、循环类：loop
- 4、控制类：可以控制自身的手臂，头部，齿轮，以及其他可动部分
- 5、游戏类：数学游戏，拼单词英语，更多创意游戏均可用编程来实现。

需要配置：

车子，指令卡片，地图

二、卡片编程指令卡

指令卡：

- 1、程序指令卡：主程式开始，副程式开始（主程式可以嵌套副程式），结束，循环Loop，IF，DO，ELSE，AND，OR。
- 2、事件指令卡：转圈，七彩闪烁，特殊音效或者动作等。
- 3、行走指令卡：前进，后退，左转，右转，转圈。
- 4、灯光指令卡：快闪，慢闪，呼吸，红色，黄色，蓝色，绿色，橙色，紫色，七彩色。
- 5、音效指令卡：开心，胜利，滑稽，失败等。
- 6、数字符号指令卡：1-9。
- 7、字母指令卡：A-Z

2.1、卡片编程游戏（简单类）

举例：简单指令

解释：直行3步-->右转-->播放音效-->直行2步-->闪蓝灯-->结束。

2.2、卡片编程游戏（程序类）

举例：if...do...else

解释：如果“盾牌”和“心”都满足的条件下，则执行“右转”“.....”“闪光”，否则执行“左转”“.....”“嗨起来”结束。

2.3、卡片编程游戏（循环类）

举例：LOOP

解释：先执行大循环，直走1步，然后执行小循环，直走3步，执行小循环2次，跳出小循环，再执行大循环3次。

2.4、卡片编程游戏（控制类）

举例：控制齿轮

解释：开始直行，轮子左转2次，右转2次，结束。

2.5、卡片编程游戏（游戏类）

举例：数学游戏

先让小车读取数学游戏码，进入数学游戏模式，然后再选择要玩什么游戏，如：

- 1、将数字1-10从小到大排序
- 2、将数字1-10从大到小排序
- 3、求和
- 4、找相同数字
- 5、相同颜色等

选择好模式后，小朋友将数学地图拼成对应的游戏答案，地图上有数字，不同颜色标识。

拼对，小车走完，则提示成功，拼错，小车走完则提示还要继续加油哦！

三、竞技游戏

玩法介绍：

2个或者更多玩家，有车子 and 地图就可以完成竞技游戏，如：飞行棋，走迷宫，丛林穿梭等，寓教于乐。

地图上可以根据不同码值设置不同障碍和惊喜，如：走到某一个位置，会车头翻转，加速，减速，停止。

需要配置：车子，地图。

3.1、竞技游戏（飞行棋游戏）

举例：飞行棋

“飞行棋”，玩家通过掷骰子的方式决定走几步，玩家只负责掷骰子，走的过程和功能由小车来完成，每个小车配一个骰子，支持单人和双人游戏。

注：刚开始时只有投到6，玩家的小车才能走出“起始位”，停到轨道的第一格上，并可以再投一次，根据点数决定走几步。特别说明的是，到终点时走的步数要正好到达才算胜利，不然要返回来走。

需要配置：车子，筛子，地图。

四、小车主板

以上就是我们深圳市组创微电子有限公司为您介绍的OID编程小车方案详情。如果您有STEM编程玩具的电子功能开发需求，可以放心交给我们，我们有丰富的电子产品定制开发经验，可以尽快评估开发周期与IC价格，也可以核算PCBA报价。我们是多家国内外芯片代理商：松翰、应广、杰理、安凯、全志、re

altek , 有MCU、语音IC、蓝牙IC与模块、wifi模块。我们的开发能力涵盖了PCB设计、单片机开发、蓝牙技术开发、软件定制开发、APP定制开发、微信公众号开发等软硬件设计。还可以承接智能电子产品研发、家用电器方案设计、美容仪器开发、物联网应用开发、智能家居方案设计、TWS耳机开发、蓝牙耳机音箱开发、儿童玩具方案开发、电子教育产品研发。