

solidity经典案例---智能小游戏

| | |
|------|--|
| 产品名称 | solidity经典案例---智能小游戏 |
| 公司名称 | 深圳漫云网络科技有限公司 |
| 价格 | .00/件 |
| 规格参数 | 漫云科技:app开发 漫云网络:源码交付 app定制:售后一对一 |
| 公司地址 | 深圳市南山区粤海街道麻岭社区科研路9号比克科技大厦1701D |
| 联系电话 | 18638161680 18638161680 |

产品详情

一个经典的智能小游戏是石头、剪刀、布。可以使用Solidity编写智能合约来实现这个游戏。

以下是一些基本步骤：

创建一个名为“RockPaperScissors”的智能合约，并定义两个变量：playerOne和playerTwo，分别用于存储玩家1和玩家2的选择。

创建一个函数“play”，接收一个参数“choice”，用于记录玩家1的选择。在该函数中，将choice存储到变量playerOne中，并返回字符串“Waitingforplayertwo...”。

创建另一个函数“playTwo”，接收一个参数“choice”，用于记录玩家2的选择。在该函数中，将choice存储到变量playerTwo中，并调用一个名为“winner”的私有函数来确定胜者。

在函数“winner”中，检查玩家1和玩家2的选择，然后使用条件语句来确定胜者。例如，如果玩家1选择“石头”（rock），玩家2选择“剪刀”（scissors），则玩家1获胜。*后，在私有函数“winner”中，返回一个字符串，指示胜利者。

如果有人赢得比赛，则应在智能合约中记录胜利者，并重置变量playerOne和playerTwo以便进行下一轮游戏。

可以使用remix或其他Solidity集成开发环境编译和测试智能合约。请注意，这只是一个基本示例，您可以使用更**的技术来增强游戏玩法和用户体验。