

数字人直播系统怎么赚钱，投资大不大

| | |
|------|--------------------------------------|
| 产品名称 | 数字人直播系统怎么赚钱，投资大不大 |
| 公司名称 | 杭州黑斑马信息技术有限公司 |
| 价格 | .00/件 |
| 规格参数 | |
| 公司地址 | 杭州市滨江区长河街道滨和路1174号2层（托管：0043号）（注册地址） |
| 联系电话 | 13386531520 |

产品详情

数字人直播系统怎么赚钱，投资大不大图形识别、视觉技术、3D建模、CG渲染、动作捕捉、人工智能、计算机语音技术、自然语言处理等。而个虚拟数字人，般情况下会由人物形象、语音生成、动画生成、音视频合成显示、交互等五个模块构成。04虚拟数字人行业应用价值：从人机交互到人“人”交互随着AI技术的成熟

5G网络的普及以及虚拟现实终端的应用，人机交互方式从醉早PC时代的键盘鼠标交互，到目前的移动终端app交互，过渡到自然语言的AI交互。同时由于虚拟数字人“真实性、高效性、情感性”特点，代表着人机交互新范式—人“人”交互，使得超写实虚拟数字人与真人进行实时“面对面”交互成为现实。

05虚拟数字人行业产业链当前虚拟数字人理论和技术日益成熟，应用范围不断扩大，产业正在逐步形成、不断丰富，目前已经发展出了由技术层、平台层、应用层组成的产业链结构。上游技术层为虚拟人的生产制作提供技术支持，主要可分为硬件部分和软件部分。硬件包括所有虚拟人呈现及交互所需的硬件

如显示设备、芯片和交互所用的光学器件、传感器等，以及制作虚拟人时需要承载算力的计算设备、动作捕捉所用的各类光学器件以及动作传感器等。软件端除了呈现和交互软件外，在制作环节还需要建模软件和渲染引擎；基础层的厂商主要在海外，已深耕行业多年并形成了较为深厚的技术壁垒。中游平台层将上游中各独立技术进行串联，应用在具体的项目设计中，主要包括建模、动捕、渲染等制作环节。平台层公司目前在高速发展中