

休闲游戏如何实现广告收益的*大化

产品名称	休闲游戏如何实现广告收益的*大化
公司名称	广州存希科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	广州市天河区
联系电话	13126482563

产品详情

移动互联网的高速发展，直接推动了手机APP开发行业的发展，很多企业都非常热衷于开发各种APP，像品牌类APP、工具类APP、电商APP、直播APP等，那么这些APP是如何盈利的呢？一起来探讨一下。

开发APP如何盈利

1、广告模式

这种模式和传统的网站模式一样，通过出卖流量获得收入，具体的实现形式就是在App的顶部或者底部嵌入广告，APP利用用户群，对数据进行分析，让广告购买者能更有针对性的投放广告，效果更佳。

2、免费增值服务

免费增值就是是让用户通过APP应用养成了一定的使用习惯，开启部分VIP功能，针对它来进行收费，实现盈利。比如QQ的蓝钻、绿钻等业务，基础的App服务是免费的，但是用户想享受更深入的服务，就需要掏钱，一般是按照月费或者道具费收取，这个看你的App具体功能了。

3、电商模式

电商模式，就是你在App里帮商家销售商品，和商家进行分成。或者收取商家的入驻费，有的App是平台型的，可以向商家收取平台费。

4、虚拟交易

账户升级、装备购买这些都是虚拟交易。尤其是游戏类APP，盈利模式集中在道具和广告。用户为了享受更好的游戏体验，就必须买些道具或者装备，这就构成了一个虚拟交易市场。

5、资源互换

平台与平台间用户的交换这是正常不过的。结合两个平台间的共同属性，采取资源互换的方式来增加APP应用的用户群。

APP开发主要就是靠以上这些模式来盈利的，无论是通过什么盈利模式，其核心基础是用户量，而想要吸引用户使用APP，从APP的产品定位、设计、开发到运营推广，每个环节都必须做的很好才能在异常激烈的APP开发市场占据一席之地。

6、积分/优惠广告。

积分/优惠广告主要指用户通过下载注册赢取积分或优惠，以流量导流的方式把自身一部分用户分流到目标APP，即广告主，实现流量变现。如微信为游戏平台引流

7、提成模式

提成，也称扣点，相当于收取的平台费。常见于一些提供平台的应用中。如****和春雨医生。这类平台的抽成大概在30%以内，太低的话平台的收益无法覆盖运营的成本（开发服务提供者和消费用户、平台建设等）太高的话，与服务提供者争利太多，容易流向竞争对手平台，无法稳定队伍。

好啦，今天的介绍就先到这里为止了，如果您这边还有更多的盈利模式，欢迎在评论区留言探讨哦。