

展馆虚拟APP源码开发

| | |
|------|---|
| 产品名称 | 展馆虚拟APP源码开发 |
| 公司名称 | 武汉心悦科技有限公司 |
| 价格 | .00/个 |
| 规格参数 | |
| 公司地址 | 洪山区书城路7号名士1号3号楼6层19室（名士一号商务秘书-211号）（注册地址） |
| 联系电话 | 18627148124 |

产品详情

展馆虚拟软件开发请联系上方廖经理，展馆虚拟APP开发，展馆虚拟系统开发，展馆虚拟公众号开发，展馆虚拟小程序开发，展馆虚拟模型开发，展馆虚拟平台软件，展馆虚拟AR开发，展馆虚拟开发方案，展馆虚拟开发公司，展馆虚拟开发需要多少钱，展馆虚拟源码开发。 心悦科技是一家专业做手应用软件开发与服务的公司,业务涵盖武汉APP开发、手APP软件定制开发、app开发外包、APP运营、微信商城开发、微信小程序开发、APP定制开发 我们提供应用软件开发与企业信息化建设服务，将IT与业务需求统一起来，能够帮助用户实现企业信息化，提供基本PC端，手移动端等应用软件开发

一、基于Unity3D平台开发制作：

3D虚拟数字展馆主要采用3ds Max进行前期展厅的设计与制作，包括展厅中展示的虚拟人物模型。展厅内饰布置、灯光布置等利用Photoshop等图像处理软件进行贴图的制作。

二、虚拟展馆交互以及界面设计：

交互设计是整个虚拟展厅的关键部分，3D虚拟展馆需要实现自由行走浏览和漫游浏览两种浏览方式，以及两种方式之间的切换；设计师还实现了虚拟人物的动作交互设计，以便虚拟人物相互间打招呼、鼓掌、点赞等实现虚拟社交。

三、3D虚拟展馆设计流程：

需要与设计沟通好3D虚拟展馆的整体布局、外景及内部形状等。确定好虚拟展馆框架图、外景、展品分布图展厅的光影、渲染效果等就可以交给建模师开始制作。

设计师根据沟通需求在三维软件，如：3dmax、blender等中进行模型重建、场景搭建

三维软件模型导入虚拟引擎，如：UE4、unity3d中，设置灯光材质等视觉效果

虚拟展厅采用了基于3dsMax+Unity3D的开发方式，具体开发思路和流程根据虚拟展厅需要实现的功能和

效果，本系统主要采用3ds Max进行前期展厅的设计与制作，包括展厅中展示的产品模型。利用Photoshop等图像处理软件进行贴图的制作。在3ds Max中制作相关交互动画，

科技虚拟展厅的设计主要围绕绿色货运这个主题，色调和风格主要突出节能环保、低碳交通的一些理念，展示元素也主要选择跟运输、货运、绿色相关的一些形态。

虚拟展厅的模型采用多边形建模技术，对虚拟展厅中的墙体、展架、展示产品进行三维建模。模型制作完毕后，还需要对其进行UV的划分，好UV通道编号，设置灯光。没有灯光，场景缺乏真实感，互动体验大打折扣。Unity3D中自带了几种光源类型，如果采用Unity3D中的实时灯光，对系统资源的消耗会非常大。

因此，一般采用贴图加灯光贴图来进行制作，这样能大大加快系统运行效率。灯光贴图就是将满意的光照信息保存在一张贴图，模拟物体接受到光照的效果。该系统中，对场景中大部分模型进行灯光贴图的烘焙，将灯光贴图保存在UV通道2上。

能够帮助客户在短时间内组建专门的开发、测试、以及技术支持团队，提供全天候现场技术服务
合作客户范围涉及:上市公司、关单位、中小企业、微商个人等多个行业领域 心悦科技是武汉一家专业的
泛互联网+行业应用解决方案提供商:app开发、系统开发、软件开发公司.公司秉承:以创新为驱动,以技术
赋能商业理念,持续关注智能商业发展趋势,深入研究客户应用场景