

# 中国VR游戏外设市场发展规模与投资趋势预测报告2023-2029年

产品名称	中国VR游戏外设市场发展规模与投资趋势预测报告2023-2029年
公司名称	北京中研智业信息咨询有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	北京市朝阳区北苑东路19号院4号楼27层2708（注册地址）
联系电话	010-57126768 15263787971

## 产品详情

中国VR游戏外设市场发展规模与投资趋势预测报告2023-2029年【报告编号】：393662【出版时间】：2023年3月【出版机构】：中研智业研究院【交付方式】：EMIL电子版或特快专递【报告价格】：【纸质版】：6500元【电子版】：6800元【纸质+电子】：7000元  
免费售后服务一年，具体内容及订购流程欢迎咨询客服人员。

### 1 VR游戏外设市场概述1.1 产品定义及统计范围1.2

按照不同产品类型，VR游戏外设主要可以分为如下几个类别1.2.1

全球不同产品类型VR游戏外设销售额增长趋势2018 VS 2022 VS 20291.2.2 有线式外设1.2.3 无线式外设1.3

从不同应用，VR游戏外设主要包括如下几个方面1.3.1 全球不同应用VR游戏外设销售额增长趋势2018 VS

2022 VS 20291.3.2 游戏娱乐1.3.3 影视制作1.3.4 其他1.4 VR游戏外设行业背景、发展历史、现状及趋势1.4.1

VR游戏外设行业目前现状分析1.4.2 VR游戏外设发展趋势

### 2 全球VR游戏外设总体规模分析2.1 全球VR游戏外设供需现状及预测（2018-2029）2.1.1

全球VR游戏外设产能、产量、产能利用率及发展趋势（2018-2029）2.1.2

全球VR游戏外设产量、需求量及发展趋势（2018-2029）2.2

全球主要地区VR游戏外设产量及发展趋势（2018-2029）2.2.1

全球主要地区VR游戏外设产量（2018-2023）2.2.2 全球主要地区VR游戏外设产量（2024-2029）2.2.3

全球主要地区VR游戏外设产量市场份额（2018-2029）2.3

中国VR游戏外设供需现状及预测（2018-2029）2.3.1

中国VR游戏外设产能、产量、产能利用率及发展趋势（2018-2029）2.3.2

中国VR游戏外设产量、市场需求量及发展趋势（2018-2029）2.4 全球VR游戏外设销量及销售额2.4.1

全球市场VR游戏外设销售额（2018-2029）2.4.2 全球市场VR游戏外设销量（2018-2029）2.4.3

全球市场VR游戏外设价格趋势（2018-2029）

### 3 全球与中国主要厂商市场份额分析3.1 全球市场主要厂商VR游戏外设产能市场份额3.2

全球市场主要厂商VR游戏外设销量（2018-2023）3.2.1

全球市场主要厂商VR游戏外设销量（2018-2023）3.2.2

全球市场主要厂商VR游戏外设销售收入（2018-2023）3.2.3  
全球市场主要厂商VR游戏外设销售价格（2018-2023）3.2.4  
2022年全球主要生产商VR游戏外设收入排名3.3 中国市场主要厂商VR游戏外设销量（2018-2023）3.3.1  
中国市场主要厂商VR游戏外设销量（2018-2023）3.3.2  
中国市场主要厂商VR游戏外设销售收入（2018-2023）3.3.3  
2022年中国主要生产商VR游戏外设收入排名3.3.4  
中国市场主要厂商VR游戏外设销售价格（2018-2023）3.4 全球主要厂商VR游戏外设总部及产地分布3.5  
全球主要厂商成立时间及VR游戏外设商业化日期3.6 全球主要厂商VR游戏外设产品类型及应用3.7  
VR游戏外设行业集中度、竞争程度分析3.7.1 VR游戏外设行业集中度分析：2022年全球Top  
5生产商市场份额3.7.2 全球VR游戏外设第一梯队、第二梯队和第三梯队生产商（品牌）及市场份额3.8  
新增投资及市场并购活动

4 全球VR游戏外设主要地区分析4.1 全球主要地区VR游戏外设市场规模分析：2018 VS 2022 VS 20294.1.1  
全球主要地区VR游戏外设销售收入及市场份额（2018-2023年）4.1.2  
全球主要地区VR游戏外设销售收入预测（2024-2029年）4.2 全球主要地区VR游戏外设销量分析：2018 VS  
2022 VS 20294.2.1 全球主要地区VR游戏外设销量及市场份额（2018-2023年）4.2.2  
全球主要地区VR游戏外设销量及市场份额预测（2024-2029）4.3  
北美市场VR游戏外设销量、收入及增长率（2018-2029）4.4  
欧洲市场VR游戏外设销量、收入及增长率（2018-2029）4.5  
中国市场VR游戏外设销量、收入及增长率（2018-2029）4.6  
日本市场VR游戏外设销量、收入及增长率（2018-2029）

5 全球VR游戏外设主要生产商分析5.1 Oculus5.1.1  
Oculus基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.1.2 Oculus  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.1.3 Oculus  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.1.4 Oculus公司简介及主要业务5.1.5  
Oculus企业\*新动态5.2 索尼5.2.1  
索尼基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.2.2 索尼  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.2.3 索尼  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.2.4 索尼公司简介及主要业务5.2.5  
索尼企业\*新动态5.3 宏达通讯5.3.1  
宏达通讯基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.3.2 宏达通讯  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.3.3 宏达通讯  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.3.4 宏达通讯公司简介及主要业务5.3.5  
宏达通讯企业\*新动态5.4 三星5.4.1  
三星基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.4.2 三星  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.4.3 三星  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.4.4 三星公司简介及主要业务5.4.5  
三星企业\*新动态5.5 微软5.5.1  
微软基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.5.2 微软  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.5.3 微软  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.5.4 微软公司简介及主要业务5.5.5  
微软企业\*新动态5.6 惠普5.6.1  
惠普基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.6.2 惠普  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.6.3 惠普  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.6.4 惠普公司简介及主要业务5.6.5  
惠普企业\*新动态5.7 大朋VR5.7.1  
大朋VR基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位5.7.2 大朋VR  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用5.7.3 大朋VR  
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）5.7.4 大朋VR公司简介及主要业务5.7.5  
大朋VR企业\*新动态5.8 蚁视5.8.1

蚁视基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.8.2	蚁视
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用	5.8.3	蚁视
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）	5.8.4	蚁视公司简介及主要业务
5.8.5		蚁视企业*新动态
5.9		3Glasses
5.9.1		3Glasses
3Glasses基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.9.2	3Glasses
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用	5.9.3	3Glasses
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）	5.9.4	3Glasses公司简介及主要业务
5.9.5		3Glasses企业*新动态
5.10		小米
5.10.1		小米
小米基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.10.2	小米
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用	5.10.3	小米
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）	5.10.4	小米公司简介及主要业务
5.10.5		小米企业*新动态
5.11		小派
5.11.1		小派
小派基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.11.2	小派
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用	5.11.3	小派
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）	5.11.4	小派公司简介及主要业务
5.11.5		小派企业*新动态
5.12		Pico
5.12.1		Pico
Pico基本信息、VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.12.2	Pico
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用	5.12.3	Pico
VR游戏外设销量、收入、价格及毛利率（2018-2023）	5.12.4	Pico公司简介及主要业务
5.12.5		Pico企业*新动态
6		不同产品类型VR游戏外设分析
6.1		全球不同产品类型VR游戏外设销量（2018-2029）
6.1.1		全球不同产品类型VR游戏外设销量及市场份额（2018-2023）
6.1.2		全球不同产品类型VR游戏外设销量预测（2024-2029）
6.2		全球不同产品类型VR游戏外设收入（2018-2029）
6.2.1		全球不同产品类型VR游戏外设收入及市场份额（2018-2023）
6.2.2		全球不同产品类型VR游戏外设收入预测（2024-2029）
6.3		全球不同产品类型VR游戏外设价格走势（2018-2029）
7		不同应用VR游戏外设分析
7.1		全球不同应用VR游戏外设销量（2018-2029）
7.1.1		全球不同应用VR游戏外设销量及市场份额（2018-2023）
7.1.2		全球不同应用VR游戏外设销量预测（2024-2029）
7.2		全球不同应用VR游戏外设收入（2018-2029）
7.2.1		全球不同应用VR游戏外设收入及市场份额（2018-2023）
7.2.2		全球不同应用VR游戏外设收入预测（2024-2029）
7.3		全球不同应用VR游戏外设价格走势（2018-2029）
8		上游原料及下游市场分析
8.1		VR游戏外设产业链分析
8.2		VR游戏外设产业上游供应分析
8.2.1		上游原料供给状况
8.2.2		原料供应商及联系方式
8.3		VR游戏外设下游典型客户
8.4		VR游戏外设销售渠道分析
9		行业发展机遇和风险分析
9.1		VR游戏外设行业发展机遇及主要驱动因素
9.2		VR游戏外设行业发展面临的风险
9.3		VR游戏外设行业政策分析
9.4		VR游戏外设中国企业SWOT分析
10		研究成果及结论
11		附录
11.1		研究方法
11.2		数据来源
11.2.1		二手信息来源
11.2.2		一手信息来源
11.3		数据交互验证
11.4		免责声明
标题报告图表		表1 全球不同产品类型VR游戏外设销售额增长（CAGR）趋势2018 VS 2022 VS 2029（百万美元）
		表2 全球不同应用销售额增速（CAGR）2018 VS 2022 VS 2029（百万美元）
		表3 VR游戏外设行业目前发展现状
		表4 VR游戏外设发展趋势
		表5 全球主要地区VR游戏外设产量增速（CAGR）：2018 VS 2022 VS 2029 &（千件）
		表6 全球主要地区VR游戏外设产量（2018-2023）&（千件）
		表7 全球主要地区VR游戏外设产量（2024-2029）&（千件）
		表8

全球主要地区VR游戏外设产量市场份额（2018-2023）表9  
全球主要地区VR游戏外设产量市场份额（2024-2029）表10  
全球市场主要厂商VR游戏外设产能（2020-2021）&（千件）表11  
全球市场主要厂商VR游戏外设销量（2018-2023）&（千件）表12  
全球市场主要厂商VR游戏外设销量市场份额（2018-2023）表13  
全球市场主要厂商VR游戏外设销售收入（2018-2023）&（百万美元）表14  
全球市场主要厂商VR游戏外设销售收入市场份额（2018-2023）表15  
全球市场主要厂商VR游戏外设销售价格（2018-2023）&（美元/件）表16  
2022年全球主要生产商VR游戏外设收入排名（百万美元）表17  
中国市场主要厂商VR游戏外设销量（2018-2023）&（千件）表18  
中国市场主要厂商VR游戏外设销量市场份额（2018-2023）表19  
中国市场主要厂商VR游戏外设销售收入（2018-2023）&（百万美元）表20  
中国市场主要厂商VR游戏外设销售收入市场份额（2018-2023）表21  
2022年中国主要生产商VR游戏外设收入排名（百万美元）表22  
中国市场主要厂商VR游戏外设销售价格（2018-2023）&（美元/件）表23  
全球主要厂商VR游戏外设总部及产地分布表24 全球主要厂商成立时间及VR游戏外设商业化日期表25  
全球主要厂商VR游戏外设产品类型及应用表26  
2022年全球VR游戏外设主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）表27  
全球VR游戏外设市场投资、并购等现状分析表28 全球主要地区VR游戏外设销售收入增速：（2018 VS 2022 VS 2029）&（百万美元）表29 全球主要地区VR游戏外设销售收入（2018-2023）&（百万美元）表30  
全球主要地区VR游戏外设销售收入市场份额（2018-2023）表31  
全球主要地区VR游戏外设收入（2024-2029）&（百万美元）表32  
全球主要地区VR游戏外设收入市场份额（2024-2029）表33  
全球主要地区VR游戏外设销量（千件）：2018 VS 2022 VS 2029表34  
全球主要地区VR游戏外设销量（2018-2023）&（千件）表35  
全球主要地区VR游戏外设销量市场份额（2018-2023）表36  
全球主要地区VR游戏外设销量（2024-2029）&（千件）表37  
全球主要地区VR游戏外设销量份额（2024-2029）表38 Oculus  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表39 Oculus  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表40 Oculus  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表41  
Oculus公司简介及主要业务表42 Oculus企业\*新动态表43 索尼  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表44 索尼  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表45 索尼  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表46  
索尼公司简介及主要业务表47 索尼企业\*新动态表48 宏达通讯  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表49 宏达通讯  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表50 宏达通讯  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表51  
宏达通讯公司简介及主要业务表52 宏达通讯公司\*新动态表53 三星  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表54 三星  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表55 三星  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表56  
三星公司简介及主要业务表57 三星企业\*新动态表58 微软  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表59 微软  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表60 微软  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表61  
微软公司简介及主要业务表62 微软企业\*新动态表63 惠普  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表64 惠普  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表65 惠普  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表66

惠普公司简介及主要业务表67 惠普企业\*新动态表68 大朋VR  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表69 大朋VR  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表70 大朋VR  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表71  
大朋VR公司简介及主要业务表72 大朋VR企业\*新动态表73 蚁视  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表74 蚁视  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表75 蚁视  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表76  
蚁视公司简介及主要业务表77 蚁视企业\*新动态表78 3Glasses  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表79 3Glasses  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表80 3Glasses  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表81  
3Glasses公司简介及主要业务表82 3Glasses企业\*新动态表83 小米  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表84 小米  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表85 小米  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表86  
小米公司简介及主要业务表87 小米企业\*新动态表88 小派  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表89 小派  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表90 小派  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表91  
小派公司简介及主要业务表92 小派企业\*新动态表93 Pico  
VR游戏外设生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位表94 Pico  
VR游戏外设产品规格、参数及市场应用表95 Pico  
VR游戏外设销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2018-2023）表96  
Pico公司简介及主要业务表97 Pico企业\*新动态表98  
全球不同产品类型VR游戏外设销量（2018-2023）&（千件）表99  
全球不同产品类型VR游戏外设销量市场份额（2018-2023）表100  
全球不同产品类型VR游戏外设销量预测（2024-2029）&（千件）表101  
全球不同产品类型VR游戏外设销量市场份额预测（2024-2029）表102  
全球不同产品类型VR游戏外设收入（2018-2023）&（百万美元）表103  
全球不同产品类型VR游戏外设收入市场份额（2018-2023）表104  
全球不同产品类型VR游戏外设收入预测（2024-2029）&（百万美元）表105  
全球不同类型VR游戏外设收入市场份额预测（2024-2029）表106  
全球不同应用VR游戏外设销量（2018-2023年）&（千件）表107  
全球不同应用VR游戏外设销量市场份额（2018-2023）表108  
全球不同应用VR游戏外设销量预测（2024-2029）&（千件）表109  
全球不同应用VR游戏外设销量市场份额预测（2024-2029）表110  
全球不同应用VR游戏外设收入（2018-2023年）&（百万美元）表111  
全球不同应用VR游戏外设收入市场份额（2018-2023）表112  
全球不同应用VR游戏外设收入预测（2024-2029）&（百万美元）表113  
全球不同应用VR游戏外设收入市场份额预测（2024-2029）表114  
VR游戏外设上游原料供应商及联系方式列表表115 VR游戏外设典型客户列表表116  
VR游戏外设主要销售模式及销售渠道表117 VR游戏外设行业发展机遇及主要驱动因素表118  
VR游戏外设行业发展面临的风险表119 VR游戏外设行业政策分析表120 研究范围表121  
分析师列表图表目录图1 VR游戏外设产品图片图2 全球不同产品类型VR游戏外设销售额2018 VS 2022 VS  
2029（百万美元）图3 全球不同产品类型VR游戏外设市场份额2022 & 2029图4 有线式外设产品图片图5  
无线式外设产品图片图6 全球不同应用VR游戏外设销售额2018 VS 2022 VS 2029（百万美元）图7  
全球不同应用VR游戏外设市场份额2022 & 2029图8 游戏娱乐图9 影视制作图10 其他图11  
全球VR游戏外设产能、产量、产能利用率及发展趋势（2018-2029）&（千件）图12  
全球VR游戏外设产量、需求量及发展趋势（2018-2029）&（千件）图13  
全球主要地区VR游戏外设产量市场份额（2018-2029）图14

中国VR游戏外设产能、产量、产能利用率及发展趋势（2018-2029）&（千件）图15  
中国VR游戏外设产量、市场需求量及发展趋势（2018-2029）&（千件）图16  
全球VR游戏外设市场销售额及增长率：（2018-2029）&（百万美元）图17  
全球市场VR游戏外设市场规模：2018 VS 2022 VS 2029（百万美元）图18  
全球市场VR游戏外设销量及增长率（2018-2029）&（千件）图19  
全球市场VR游戏外设价格趋势（2018-2029）&（千件）&（美元/件）图20  
2022年全球市场主要厂商VR游戏外设销量市场份额图21  
2022年全球市场主要厂商VR游戏外设收入市场份额图22  
2022年中国市场主要厂商VR游戏外设销量市场份额图23  
2022年中国市场主要厂商VR游戏外设收入市场份额图24  
2022年全球前五大生产商VR游戏外设市场份额图25  
2022年全球VR游戏外设第一梯队、第二梯队和第三梯队生产商（品牌）及市场份额图26  
全球主要地区VR游戏外设销售收入（2018 VS 2022 VS 2029）&（百万美元）图27  
全球主要地区VR游戏外设销售收入市场份额（2018 VS 2022）图28  
北美市场VR游戏外设销量及增长率（2018-2029）&（千件）图29  
北美市场VR游戏外设收入及增长率（2018-2029）&（百万美元）图30  
欧洲市场VR游戏外设销量及增长率（2018-2029）&（千件）图31  
欧洲市场VR游戏外设收入及增长率（2018-2029）&（百万美元）图32  
中国市场VR游戏外设销量及增长率（2018-2029）&（千件）图33  
中国市场VR游戏外设收入及增长率（2018-2029）&（百万美元）图34  
日本市场VR游戏外设销量及增长率（2018-2029）&（千件）图35  
日本市场VR游戏外设收入及增长率（2018-2029）&（百万美元）图36  
全球不同产品类型VR游戏外设价格走势（2018-2029）&（美元/件）图37  
全球不同应用VR游戏外设价格走势（2018-2029）&（美元/件）图38 VR游戏外设产业链图39  
VR游戏外设中国企业SWOT分析图40 关键采访目标图41 自下而上及自上而下验证图42 资料三角测定