

java农场游戏养殖源码2023年已更新火爆项目

产品名称	java农场游戏养殖源码2023年已更新火爆项目
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	漫云科技:区块源码 区块系统:定制开发 区块app系统开发:快速搭建
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

产品详情

*近，一则新闻引起了小编的注意。行业有史以来的一笔收购生意，并为大型的国有企业提供功专业的解决方案开发与项目研发服务，专注行业APP软件开发，主要经营业务包括APP定制开发、网站定制开发、并为大型的国有企业提供功专业的解决方案开发与项目研发服务，小程序定制开发、行业软件开发、为企业打造属于自己平台的开发解决，价值127亿美元。那就是开发商Take-Two以约127亿美元（企业价值）的现金加股票收购了Zynga公司。看起来，前者是要大规模进军移动平台了。Take-Two，是坐拥《侠盗猎车手》、《文明》、《2K系列》、《无主之地》等等大型IP的开发商。而Zynga，则是当初的社交天花板，曾经在Facebook中前十位占据了6位，号称“偷菜鼻祖”的社交公司。他们的产品大家应该都有印象：也就是“开心农场”，可以说在那个时代掀起了一阵又一阵的风潮。Facebook*受欢迎应用程序，还在2021年被提名入选2021年世界电子名人堂。

我们今天聊的：就是FarmVille（开心农场）的东南亚授权：《开心农场物语》。刚看到的时候，小编还以为是内容的升级和复杂化，但是仔细研究了一下发现，它现在竟然是一款playtoearn的区块新游。看到这里，可能有些观众老爷就有些懵，我们慢慢说：区，其实说白了，就是把区块的技术和底层逻辑用在中。我们没必要具体聊太多原理，大家感兴趣可以自己去看一下区块的东西。我们现在直接用这款来聊聊对这种技术对的影响：

先聊下基本的逻辑，方便后面的理解。开心农场物语*基本的底层逻辑，就是农场运营：现在内：有：农田、果园、鱼塘、木材厂、矿场、采石场。通过道具与玩家的时间投入完成种植、钓鱼、开采这些工作，而产生的道具可以去喂养或者直接兑换金与银，再通过金与银实现出售或者投入的操作。而又会是这个后面的一个主体玩法。聊了基础逻辑，聊具体影响。逻辑交互上，受合约约束

所谓的交易透明、数据公开、可信度更高，这些在之前无法得到足够有效保证的问题，会在区块中得到更多的保障，玩家可以随时地上查询。NFT聊到NFT，就总有人要去仔细聊GameFi，但作为一个玩家，我就不聊，因为对于不了解这种机制的玩家来说，扯太多没用的就是干扰信息，我们就聊他怎么玩：NFT=数据单位，可以是装备，可以是角色，可以是土地。比如在《开心农场物语》这样的里，他就是铲子、鱼竿这些东西；它会分级别，就像PVE里常见的白绿蓝紫橙的装备分级。不过在这个里，它只分了S/A/B三个级别。

而NFT在这种里的价值体现除了内容还有一方面—DIY 玩家可以根据自己喜好制造出具有专属意义而且可供交易的NFT。在这个里，它就可以是一些装饰性饰品，你可以通过自己的设计做出这些东西，再使用它或售卖它。看到这其实不懂得小伙伴也能有点感觉了，NFT对于这个的重要影响其实

在于：让玩家的数字资产更接近于实物来被玩家所拥有。边玩边赚，这个概念大家应该很熟悉了；这几年各种看小说、玩、刷的，这些话听的耳朵都快起茧子了。不过在这种里的Playtoearn和上述这些东西的差别还是很大的。除了全透明的经济体系保障以外，因为上面这种体系的存在，你在中的资产，会更趋向于实物资产。所以，在里的时间精力和其他投入会在社交系统的帮助下生产产出。再配合上这个的方向需求，也就是的培养、战斗、养成，来完成PVP以及PVE的交互，可以预见的Playtoearn是可以实现一个完善的供求关系，从而搭建出一条交易。（想象一下CSGO的枪械）所以其实小编很喜欢这个里有关NFT的DIY这个设计，可惜目前还不是很清楚他的自由度能够到一个什么程度。简单聊下差别之后，就来出一个基本的新游内测感受：这款的2.0版本，也就是上线版本似乎更像是他的健全版本，预计五月底正式上线的1.0版本更像是通过运营农场来达到一个囤积的作用。囤积自己的各类资源，来迎接的到来。不过也不排除在大家都没什么信息差的情况下，将自己囤积的资源变成金银的情况。不过这些，就要看各位玩家自己的考量了。个人推荐这个可以入坑，区块我讲的其实很简单，但还是有很多有点不一样和有趣的地方。而且Playtoearn的机制确实可以得到有效保障，玩一玩做做供求交易也是不错的。那么，就到这里啦，之后要是感兴趣的话，我可以推出一些具体的玩法攻略和运营技巧。不过目前看来，还是更期待版本的到来的说~