

合成游戏源码+开发+搭建系统开发成品开发

产品名称	合成游戏源码+开发+搭建系统开发成品开发
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	漫云科技:区块源码 区块系统:定制开发 区块app系统开发:快速搭建
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

产品详情

1.php开发安全稳定 公司目前已经为大中小型企业提供了一站式的APP开发服务，公司目前已经为大中小型企业提供了一站式的APP开发服务，立志为企业品牌打造和提升、以及开发，区块和数字化，信息化软件系统等，为客户提供一站式解决方案和完整的营销解决方案。

公司目前已经为大中小型企业提供了一站式的APP开发服务， 2.无需快速使用
3.采用开源框架方便二次开发 4.开源API 成熟的农场系统，金充值比例1:100

《神偷农场》——一个神奇的农场

一、地图：地图增加放大缩小移动功能，增加平台的操作性； 二、控制负增长状态

1、后台可以管理影响收益的一些操作 2、自定义时间段长草、长虫、缺水等负面状态，负面状态处理时间自定义，设置固定时间出现的负面状态，在规定时间内不处理，记一次负收益，每天共四次；每次不处理负面状态就减少的收益后台可以自定义设置； 三、平台如何平衡？

收益：玩家充值、偷取、互动手续费； 平衡：平台不提现、玩家自己挂卖挂买、玩家所有操作正常收益控制在多出20%；玩家可以兑换其他小于充值金额的商品，自己设置，现金可以是玩家操作得当才能让他兑换； 亏损：平台可以控制增长的值，避免亏损；

代理：VIP直属代理无限下级收益；普通代理为5级收益； 获取渠道： 玩家偷取收获的百分之一归代理所有； 玩家每天种植产出的百分之一可归代理所有； 玩家每天在平台内玩赚取收益的百分之一可归代理所有； 四、玩家如何获益？

收益：种植增长、偷取收益、获得奖励、幸运抽奖、下级收益；

平衡：做任务获得能量、能量购买商品 亏损：生长周期：纯静态是6天（后台可配置），每天20%（后台可配置），但是如果不打理土地，只会有5%的收益（后台可配置）； 下级：

五、界面功能 1、个人中心 昵称：可以修改； ID：固定；

2、金：（充值获得金、果实可以出售获得金）；

能量：（偷取获得能量、做任务获得、大转盘获得、水果获得）；

果实：（种植收益、偷取获得、下级偷取获取、水果猜拳玩获得） 手机号：登录账号；

绑定支付：选择和支付宝上传收款码真实姓名； 二维码/群二维码：后台可以上传；

3、充值 充值：联系线下转账；

列表充值：对接第三方支付直接充值到账（充值比例1：100）； 4、首页按钮功能

首冲有礼：首冲1元送价值10元种子；

首冲1元（后台可设定首充金额）送胡萝卜（后台可设置送的礼品）；

5、幸运抽奖：消耗能量抽奖，有机会获得种子金和能量（转盘上的奖品后台可配置）；

签到：每日签到；连续签到奖励（后台可设置连续天数和对应的奖励）；

规则：后台上传修改规则；信封：（后台反馈回来的信息）；

留言：玩家可以在线留言，后台可以查看；二维码：推广海报二维码；商城：实物产品和现金金兑换（兑换有要求限制），真实发货（后台可以上传产品名称、图片、兑换金额）；后台记录订单和真实发货地址；好友：平台可以添加好友；被偷玩家显示；下级团队显示；

记录：种植收获记录；偷取记录；交易记录；交易：收获的水果和偷取的水果可以在交易列表里挂卖，挂卖可以自己设置挂卖的金额，挂买挂卖进行自行线下交易出售；

出售、列表、买入、售出；排行榜：平台增加金榜，能量榜，果实榜，好友可以互相攀比；

任务栏：任务栏里有每日任务和长期任务，完成可以获得相应奖励（后台配置任务）；

6、互动：玩家可以和在线玩家以及在线好友赚取果实，平台收取5%手续费；

水果拉霸（单人）、水果猜拳（多人）；

7、道具：除虫剂除草剂和水源狗粮鸟粮可以用能量购买，能量不足时可以用金购买；

背包：放置购买后的种子和道具物品；浇水：水源、需要话能量购买（能量不够用金购买）

除虫：除虫剂（能量不够用金购买）除草：除草剂（能量不够用金购买）

铲除：（随时可以铲除，周期结束需要铲除）收获：（每天点击获得种植收益）

偷取：种植1-18块地均可互相偷取果实；互偷次数限制为偷取和被偷要平衡次数，才能开启下次偷取；每天可以偷取别人一次，等自己被偷后能在偷一次，不设上限，每次偷取会产生5%的能量。

8、：用能量购买，能量不够用金购买；

幸运鸟：养鸟可以增加偷取幸运值；（后台可配置幸运值（2-7%），和周期）

防御狗：养狗可以防御偷取值；（后台可配置防御值默认（2%），和周期）

9、仓库

储存：种子、道具、果实

10、商店 出售：种子、道具、

11、彩金：偷取的1%会放到彩金里，随机抽中一位玩家发放

12、土地

18块地随便种，每一个种子每天能结出20%的果实，每个种子能结出120%的果实；种植后第二天开始能收获，分四个时间段8点、12点、16点、18点，每个阶段结出5%；每天会产生20%的收益增长（增长收益后台可配置）；负面状态会减少种植收益，植物不定时的会出现缺水，有草和有虫的状态，需要给作物浇水除草除虫，每晚12点判断，有一种负面状态在第二天收获就会减少25%，*多减少75%；

生长周期：6天（后台可配置）；