

小游戏特征功能广告植入收益小程序平台搭建

产品名称	小游戏特征功能广告植入收益小程序平台搭建
公司名称	恒探软件网络科技（6年开发公司）
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	广州市天河区东英科技园
联系电话	WX : 916966649 13729039903

产品详情

游戏平台

- (1) 街机游戏(大型游戏机)
- (2) 主机游戏(家庭用游戏主机)
- (3) 电脑游戏(PC端)
- (4) 便携游戏(掌声游戏机 手机)

游戏广告系统开发, 游戏广告开发,游戏广告源码开发,游戏广告平台开发,游戏广告app开发,游戏广告系统多少钱,游戏广告价格, 游戏广告app功能,游戏广告平台介绍, 游戏广告系统搭建。

2、待玩游戏list (待补充)

(1) RPG角色扮演：原神（sorry，下了两次，实在是玩不下去，我完全get不到它好玩在哪里），少女前线，崩坏，战双帕弥什（sorry，感觉实在不喜欢玩），梦幻西游，艾希（sorry，同样是不喜欢），火影忍者

(2) SLG策略：率土之滨，三国志，明日方舟

(3) FPS射击：绝地求生，穿越火线，刺激战场

3、主流游戏公司游戏汇总 (待补充)

暂时略。

4、关于游戏体验报告格式（后期待优化）

（1）游戏概况

测评版本：

游戏特征：

游戏背景：

美术风格：

游戏系统：从美术，创意点，操控性，UI-UE，交互性，音乐，剧情等方面简单介绍

评测综述：从评测版本,包大小,游戏类型,美术风格，开发等方面综合介绍

（2）简单SWOT分析

SWOT是指通过分别分析

1)该产品的优势（强ip，玩法创新，剧情优势等）

2)竞争劣势（同质产品多，美术欠缺等）

3)市场机会（竞争少，某方面优势明显等）

4)市场风险（竞品的威胁）

总结产品的优劣性和可操作性。

（3）评测环境：描述评测游戏的时候客观环境，比如wifi环境，电脑配置，手机系统配置等。

（4）游戏性评测：这个部分就是要深入的介绍游戏的各项功能。

1)游戏介绍：游戏题材，背景，人设等方面具体介绍亮点和槽点

2)美术风格：比如Q版，暗黑，写实，水墨等具体描述美术风格上的亮点和不足

3)代入感：开场剧情引入，新手引导设置是否合理

4)UI/UE方面：从游戏登入界面，主界面，战斗界面等进行合理性介绍。

5)游戏玩法：核心玩法介绍，比如卡牌游戏，回合制，养成线，职业，游戏系统等等详细分析优劣性。

6)游戏配乐：介绍音乐和音效的特点。

7)疲劳点、兴奋点：对游戏整体的优势和弱点介绍，比如画面精美吸引人，或者玩法同质严重玩家易疲劳等。

8)功能方面：比如付费点多，互动性强等等

(5) 盈利性评测：目标人群定位，市场上竞品数量分析，付费点介绍

(6) BUG、改进建议和意见：游戏中遇到BUG、使用不便和让人恼火的操作并提出建议