

西门子模块总代理商-嘉兴市

产品名称	西门子模块总代理商-嘉兴市
公司名称	浔之漫智控技术（上海）有限公司
价格	.00/件
规格参数	品牌:西门子 型号:模块 产地:德国
公司地址	上海市松江区广富林路4855弄88号3楼
联系电话	158****1992 158****1992

产品详情

控制要求及硬件实现 吹灰系统的主要设备是吹灰器。多数吹灰器由电动机、传动机构、吹灰枪、顶开式气阀和行程开关等部件组成。吹灰时电动机将吹灰器推进设备内，到位后再退出。在这个过程中吹灰枪通过杠杆机构顶开蒸汽阀门，蒸汽经喷嘴喷出，喷射气流吹扫出一个圆柱形区域。

吹灰系统除吹灰器外，还包括吹灰管道及管道上的蒸汽阀（一般手动）、输水阀，以及吹灰蒸汽温度和压力检测仪表。吹灰程序控制系统的控制要求如下。（1）使用2对吹灰器（为简化设计，只用2对，实际的锅炉吹灰系统大约需要75对），分别命名为A1、A2、B1、B2，其中A1、B1为第1对，A2、B2为第2对。

在PLC编程软件规范里，变量命名本身就是一门学问。西门子S7-200PLC的符号表就是做变量命名工作的，毫不夸张的说，每一个使用S7-200的人都应该熟练掌握它，如果你对它不屑一顾，觉得自己从来不用它也同样可以做得很好，那么，你还不能算一个真正的程序员。

使用符号表，有程序可读性更好，资源分配一目了然，修改灵活，输入纠错等优点。不喜欢使用符号表的，我猜测原因之一可能是怕麻烦，速度慢。其实这是认识上的误区，熟练使用符号表后输入速度反而要快。不相信吧？1.符号表具有自动完成功能，当有几个变量频繁交替使用时，不需要记忆地址区别，只需要键入符号名的前几个字母，就会自动提示，所以输入反而要快。2.做过指法强化训练的人应该有体会，当一个单词或汉字编码中有连续字符需要用同一只手甚至同一个指头输入时严重的影响输入速度，如果一篇文章中的汉字大多数编码都依次分布在左右两只手上，输入速度会高很多，而且不容易出错。比如地址变量VW3234，六个字符全部使用左手输入，速度慢，且易出错。直接地址出错后较难检查出来，符号名出错的话立即会有在线提示，而且编译不会通过。符号名降低出错率实际上是提高了速度。

适用于 SIMATIC ET 200M 的 I/O 模块：

数字量模块

模拟量模块

带有 HART 功能的模拟量模块

F 数字量/模拟量模块

防爆型数字量模块

功能模块

专用模块

通信处理器

连接

(2) 当吹灰蒸汽温度和压力正常时,按下自动吹灰按钮,启动自动吹灰动作。

(3) 自动吹灰开始。A1、B1 吹灰器电动机正转;A1 吹灰器电动机推进到位后,A1 吹灰器的电动机反转,A1 吹灰器电动机退出到位后停止;B1 吹灰器电动机推进到位后,B1 吹灰器的电动机反转,B1 吹灰器电动机退出到位后停止;A1、B1 吹灰器电动机都退出到位后结束吹灰。然后,启动 A2、B2 吹灰器电动机,动作与 A1、B1 相同。如果系统使用多对吹灰器,依次启动下一对。

(4) 在吹灰过程中,如果有电动机过载,则停止吹灰。停止吹灰前没有故障的另一台电动机也要返回到原位。(5) 在吹灰过程中,如果吹灰蒸汽温度偏离 50 以上(正常为 300),则蒸汽温度异常报警灯亮,停止吹灰,已经开始吹灰的电动机要返回原位。

(6) 在吹灰过程中,如果有吹灰蒸汽压力偏离 0.05MPa 以上(正常为 0.6MPa),则蒸汽压力异常报警灯亮,停止吹灰,已经开始吹灰的电动机要返回原位。

(7) 在电动机推进过程中,如果 1min 没有收到进位信号,则停止吹灰。

(8) 在电动机退出过程中,如果 1min 没有收到退位信号,则停止吹灰。

(9) 出现故障的电动机(过载或 1min 内没有进/退到位),要有故障指示。

(10) 当出现故障并处理后,只有按下复位按钮,才能再次启动自动吹灰操作。

已知温度变送器的量程为 0~500,压力变送器的量程为 0~1.0MPa。根据控制要求,PLC 需要有 14 个开关量输入,14 个开关量输出,2 个模拟量输入。其 I/O 地址分配如表 9-1 所示。

两个符号名使用的小技巧:一.快速修改变量地址 1.符号名使用中(否则,先CTRL+Y切换)

2.在符号表中直接修改符号对应的变量地址 3.OK 用符号表修改址有个好处是数据块中的地址也会同时修改,这个比查找替换好用(数据块中不能选中某部分后在局部范围内全部替换)

二、快速修改符号名(比如符号名S1已在多处使用,现在想将它改成S2)

1.符号名未使用(如正在使用,先CTRL+Y切换) 2.在符号表中直接修改符号名字

3.CTRL+Y,符号名有效 4.OK 注意上面两个小技巧中,符号名是否使用中的条件正好是相反的。正是因为上面两条快速修改的技巧,后期内存规划非常方便。在编程前可以不考虑内存位置安排,只定义符号名,内存地址可以随便输入(当然不要重叠),这样着重于功能实现与调试,完成后按内存规划要求,将符号名剪切粘贴调整排序,后用Excel填充功能连续生成地址,一个程序使用到哪些内存,看看符号表一目了然。增加一个比较另类的“技巧”,有时用这个方法比搜索准确高效

有时需要快速判断某变量或定时器是否重复使用,比如VW100

1.假设VW100的符号名是S1(如果没用定义一个),令符号名使用中

2.直接修改符号名为一个未用的符号(如后面随便加一个后缀)为S1_ttttt

3.编码代码(不是全部编译),下面输出窗口提示错误数(如果为1则只存在1处引用)

4.滚动输出窗口,双击错误提示行,可快速定位到引用处 5.切换到符号表里撤销修改

这个方法在需要查连续查看多个变量引用数时比较方便，界面不需要切换（用查找法会不断变化当前光标）。