

2023好玩趣味拼团方式——即拼商城，7人拼团：三个月超十万会员

产品名称	2023好玩趣味拼团方式——即拼商城，7人拼团：三个月超十万会员
公司名称	东莞市莞带大数据科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	广东省东莞市松山湖园区瑞和路1号2栋402室
联系电话	13143659518 13143659518

产品详情

开年初，年后伴随着疫情结束，市场逐渐放开了，不少团队长也正在物色好的项目，现在市场*不缺就是好的产品，产品对于市场来说已经是饱和了，好的产品*需要结合好的营销，那么想要让自己的产品或者说行业快速打入市场的话，应该如何做呢？

七人拼团、即拼商城的模式怎么玩？点赞收藏。

在介绍模式的前言先附客户后台提供的真实运营数据：

一、七人拼团为什么近阶段活跃于市场？

打破了传统的营销方法，加入拼团的玩法机制，人满开团，把流量集中制，参与其中就可获得优惠的产品。

在这样程度上市面进行了新的优化，前有拼商开团版本，再到后来的全民拼购，玩法均为10个人开团，中奖3个人，中的产品，不种退全款加附加补贴等等，伴随着消费者的需求改变，模式的需求也要不断附和和市场。

二、七人拼团、即拼商城的玩法介绍

七人拼团二二复制模式玩法系统

整体的拼团机制采用二二复制的模式玩法

七人拼团、即拼商城：致力于打造399会员制社交电商平台。

当消费者支付399购买商城礼包之后，成为会员身份，就可以参与拼团，自己担任团长，并且在你后台中心有6个位置，当填满这6个位置就算拼团成功，那么这时你会有720-900元不等的佣金，然后你可以继续用这个佣金开团，继续赚钱。也就是所谓的“拼团持续赚钱，越拼越有、越拼越得。

首次进入参与条件：选购商城随意399商品，就可以成入会员，进到排位，来分享下属。

排位方法：二二拷贝，按订单信息提交订单次序，从上向下从左往右，全自动滑掉到各个点上级领导团队，凑够7个人(定位点)。

淘汰及奖赏：团队里边占满7个定位点，顶上的定位点被淘汰；被淘汰能够拿到层奖赏为150/点，即300元(150*2)，第二层奖赏为120/点，即480元(120*4)，总共被淘汰出局能够拿到*少能够拿到780元；假如二层工作人员都是我自己直推的则第二层奖赏也按150/点测算。

复投：被淘汰后系统软件强制性复投，也会先从赚到的780里边扣减399元；按被淘汰顺序重新排位，排位时之前有同个团队的依然放在同一个团队的下边，以此类推开展不断地复投赚被淘汰盈利。

提现标准：推荐满2个人之后才可以取现，并没有强烈推荐满2个人能够进入排位，能够看见盈利，可是盈利不可以取现；系统软件盈利95%可提，5%立即转换成积分，用以换取商品。

三、七人拼团、即拼商城的相关问题和解答

1、用户名下的6个位置如何填满？

即拼的这套七人拼团模式采用了区/块链的溯源技术,可以实现上帮下扶,左右互帮的效果,也就是说剩下的六个位置,可以是你自己邀约其他人参与拼团,也就是你的直推,或者也可以是你上下左右的人根据即拼七人拼团的机制进而“滑落”到你的团里,而且每一个人在参团的时候,可以购买不同的商品,滑落也就是相当于你的间推,而这套模式里直推的佣金是150,间推的佣金是120,所以在你出团后,你的佣金就是720-900不等!

2、用户在即拼模式是怎么赚钱?

合法的二级分销：直推150，间推120

七人成团时，*开始的1号点位的退出利润取决于满席里面有多少个人是属于直接推荐的。

分别是：如果是6个直推900、5个直推870、4个直推840、3个直推810、2个直推780、1个直推750、0个直推720。”

也就是说，如果用户能够直推200个人，可以层层复制下去，那意味着用户的2级间推有1200人，3级间推有7200人，四代关系43200人，那跟溯源的人就有51200人，一天出1000个团，一个团挣700-900元，用户一天可以挣72万-90万，一个月的数据可以可算、甚至1年。。。

例如：2号和3号是1号直接推荐，直接推荐收益是150元/人*2人=300元，4—7号是1号间接推荐，间接推荐收益是120元/人*4人=480元，合计就是780元拼团1次，发放一个399元的爆品(自己在后台选择的)，扣除399元，拼团一次赚钱就是：780-399=381元。

3、如果，直推找的那两个人，不动怎么办？

那么，你就可以继续找人，往下面的你找的那两个人底下安，系统可以实现自动匹配，就是，你只要购买了产品，就可以开团了。然后，你再拉的人，就会，自动按照，那7个人的结构，往下自动排列。那么，你找的那2个人，他只要买了你的产品，他没有干活，只要你完成了这个拼团，他就可以拿到他的收益。

4、即拼商城里可提现的规则是什么？

你完成7人拼团，但是，这7个人，没有一个是你自己的直推，那你的金额，只可以在里面消费，但是，不能提现，就是，避免懒人的出现。其实的目的，就是，让每个人都能至少推荐1个人。

注意：只有直推可以提现，间推不可以提现

四、七人拼团、即拼商城的前端附图以及收益分析

七人拼团架构+上帮下扶互利共赢

计算：每天成功拼团50次

每天收益： $900 \times 50 = 45000$

每月收益： $45000 \times 30 = 1350000$

每年收益： $1350000 \times 12 = 16200000$

7人拼团的特色是终身投资399元一次，购买399礼包;成为团长发起拼团，拼团赚钱还有免费得礼包;一次拼团赚钱381元，相当于是自己投入399元的95.49%投资回报率，收益可以成线性增长。

规则说明：

打破固有的上下级排序

如果你拼团成功，自动补位你的推荐人，如果你的推荐人拼团成功，没有再拼团，你就自动补位你推荐人的上级，这个就打破了，固有的上下级的概念。如果上级拼团成功，也没有再拼团的话，就不再寻找上级，自动进入到系统公海。

形成无限循环的7人拼团

如果拼团成功，想要再开团，就必须再买一个礼包，当买了礼包，就有促成了你的上级的开团，就会形成无限的循环底层裂变的方案

传统产业和传统模式已达到瓶颈期。

在这种情况下，建议企业和想要自己创业的朋友应该更多地了解和学习新的商业模式，跟上市场的步伐，以免被市场淘汰。

【七人拼团】可以活跃于市场，是因为利他性。

**的商业模式是帮助消费者赚钱，让消费者成为消费商