

农场游戏小程序H5种植游戏源码H5源码案例定制一站式服务

产品名称	农场游戏小程序H5种植游戏源码H5源码案例定制一站式服务
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	漫云科技:区块源码 区块系统:定制开发 区块app系统开发:快速搭建
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

产品详情

说起饥荒这款，首先想到的是生存。集“软件、营销、服务和运营”为一体的国家高新技术企业。励志为企业品牌打造和提升、以及开发，区块和数字化，信息化软件系统等，为客户提供一站式解决方案和完整的营销解决方案。并为大型的国有企业提供功专业的解决方案开发与项目研发服务，专注行业APP软件开发，主要经营业务包括APP定制开发、网站定制开发、生存本身就是这款的主题，那么和其他生存一样，想要继续生存下去，就必须建立一个能支持温饱的避风港。小编从其他网友上传的家园图看出，大部分都是按用途给家园分区域，小编觉得这是*合理的。有利于寻找，第二有利于采摘。那么如何建造一个有着合理布局的家园呢？首先你需要在出生点之后用7-8天的时间将整个地图转完，或者你可以转得更快，但是一定要找到整个地图的中心位置。这个地方牵扯到一个选址的问题，你需要找一个交通便利的路口，然后建造出出生存必备的篝火、石锅和帐篷。但另一面建造出科学机器，科学机器是在前期用的比较多，而后期用的比较少的建筑物，*重要的是无法移动，是制造出的科学机器离以后要安家的中心位置稍远。不然以后再安置经常用到的物品建筑的时候，会安放得离中心位置比较远。

其次是庄园和种植生态的问题。有人喜欢种植蔬菜，但是小编个人不推荐种植蔬菜需要的材料太多，而小编使用的是鸟笼生存法，不需要用到种植蔬菜的庄园。然而当你选择使用庄园种植蔬菜的时候，你会频繁的往返草原区，这是因为你需要大量的粪便来制造粪便桶。而各种各样的蔬菜也为你的存放提出了考验。解决这个问题，的办法就是拉一个大栅栏在里面养象，红色的像或白色的象都可以。还有一个办法就是养二师兄，猪人也可以提供非常多的粪便，猪人只要不吃肉类，就会留一个粪便。玩家们也利用喂食猪人来达到得到分辨的目的。

再次是原始材料的种植。如稻草、树杈、树木、浆果和蜂蜜。都可以按区域分区种植，目的一是为了在采摘的时候方便，第二是为了节省时间，第三是为了集体看管，因为在夏天植物会产生自燃的现象需要雪球机覆盖一个范围来达到灭火的目的。这些原始材料的种植可以放在离家的中心位置偏远的地方。中心位置用来放一些储物箱和地窖，需要拿东西使用或者打包出门的时候快。中有一个隐藏的神器，打包纸。这套图纸是需要杀死巨大蜂巢中的蜂后掉落蓝图学习的，使用之后将四种随便物品打包存储在一个格子内。

*后是城墙的搭建。城墙这种物件是根据个人喜好来搭建的，有些玩家就是想搭建城墙，为的也不是这些防御，而是布局美观而有些玩家就不喜欢建造城墙，因为城墙建造之后只有几个门能出去，很妨碍玩家出行的交通。这些问题也是由玩家自己来选择，如果选择建造城墙，那么见到城墙所选用的材料必须是石材。石材抗攻击能力强，不易燃烧，城墙*重要的就是不能用燃烧材质搭建。有很多生物都具有燃烧特性，比如火属性的猎犬还有

夏季蜻蜓龙，而且使用木质材料搭建城墙，在夏季很容易自燃。其次抗攻击能力很弱，在其他生物来进攻的情况下很容易就被摧毁了。城墙本来就是防御为目的的，如果起不到防御的功能，那就失去了它的本质，还不如不建。如果你只是单纯建造出来是为了美观，那就不必要考虑这些东西。其实还有一些其他物品的摆置，如棋盘、避雷针、雨量仪、传送科技等等。这些完全就是根据玩家的喜好随便排布来点缀一下自己的布局画面。本来并没有什么实质作用，玩家可能偶尔用到一次。还有一些陷阱之类的狗牙陷阱蜜蜂地雷和捕鸟器，他们安放也是需要聚集在一起的。因为能用到这些东西做防御的都是一些大型生物的进攻，简单的三两个陷阱是不足以危害这种生物的生命，所以成堆放起来，可以有效的为自己的生存保驾护航。这就是小编对于一些地方建筑学布局的理解，大家觉得是否与自己的想法一致呢？其实还有很多玩家多余种植物品的布局有很多讲究，甚至使用几何mod来把农作物种的规规矩矩板板整整，小编觉得那些都完全没必要，农作物只要聚集在一起就已经达到了节省时间和集体采集的目的，在按方方框框来种下去就有点强迫症了。大家觉得是不是呢？