

加油平台APP源码/加油平台小程序源码/团油加油系统源码开发

产品名称	加油平台APP源码/加油平台小程序源码/团油加油系统源码开发
公司名称	广州锐成科技有限公司
价格	20000.00/件
规格参数	品牌:锐成科技 模式:独立部署 产地:广州
公司地址	广州市天河区宦溪西路18号万富商业大厦212
联系电话	18529116765 18529116765

产品详情

这套源码模式是类似于某油平台的源码，支持全国所有地区的加油站入驻，不用对接油站系统，每个油站配一台小票打印机，有用户加油下单时，自动打印小票和播报新订单（收银员在自己的油站系统中点击结单即可，某油平台也如此）。

加油站方面可以对接团油API接口，实现无需谈油站即可接入团油的所有油站商家，也可以通过自己平台的入驻功能入驻，自己平台入驻的油站抽成比例可以自己设定，折扣比例也可以自行设定。

本套源码可上应用市场：已有上架案例（上应用市场的价格请点击导航栏“上架应用商店”查看），购买源码后的保障方面请阅读互站网《消费保障-消保赔付计划》。

源码说明：

- 1、源码使用的端有：微信小程序端（用户端）、APP端（用户端，可上应用商店不限制）、微信公众号H5端（经销商端、推广端）、PC浏览器后台端。
- 2、每个端的功能不同，每个功能开发在了较为适合使用的端上（并非每个端都有所有功能）。例如后台操作，都在PC浏览器后台端；加油站商家的油价设置和加油站入驻在小程序端；普通加油用户加油使用的端也是小程序端或APP端；经销商使用的是微信公众号H5端；代理商使用的后台是PC浏览器端。
- 3、小程序端首页上面展示的“石油配送”这个功能只是一个展示预告，并没有开发实际功能（原策划是

想做成给工地配送柴油)，请知悉避免误会。

4、安装该源码需要开通：微信公众号（服务号）、微信小程序、微信支付、微信开放平台账号，并且都进行企业认证通过。

5、源码前端通过uni-app开发，会vue的伙伴二次开发很容易上手，可同时生成微信小程序端、安卓APP端、苹果APP端（非套壳APP，稍微了解uni-app的朋友自然懂）。

6、源码后端采用ThinkPHP6.0框架开发，该框架使用人群很多，容易进行二次开发。

7、代理商（省市县三个都可以单独代理）、经销商为用户付费开通（后台可以设置价格），经销商分为两种（标准经销商、经销商，可分别设置价格、名称），代理商和经销商都是推广新用户使用加油平台的，同时也可以介绍推广加油站入驻，推广用户使用每笔订单都有奖励，推广油站也同理，同时也可以继续推广代理商和经销商，同样有奖励机制，营销方式丰富。

8、有演示版本的小程序、安卓APP、苹果APP都有演示，如需查看演示，请联系我（请报上公司名称，有诚意购买者再看，无诚意勿扰）。

9、本套源码为本店自己开发，可自行申请软著，无版权忧虑。

10、本店接源码模式范围内的功能二开，快速，收费公道（走互站自助交易），如有需要可进一步了解。

11、关于油站入驻不多的朋友完全不用担心，不是每个平台都需要全国的所有油站都入驻进来才有车主去加油的，你只需要谈好你们当地的几家油站，拿到优惠的价格，只要优惠给到位，自然有车主去加油，车主在乎的不是你平台的名气，而是你平台优惠不优惠和你的推广渠道是否吸引人，只要你的城市入驻3-5家油站就可以运营了，先从你们当地开始哦。

软件特色：

a.支持两个厂商小票打印机：易联云、飞鹅云（用户加油付款后立即出票）

b.一个账号通行多个角色：用户、会员、油站商家、经销商、代理商、平台管理员。

c.支持付费开通的角色： 开通经销商（分标准经销商、经销商两种），职责范围是推广消费者、推广油站； 付费开通代理商，享受地区油站订单收益。

d.支持多种资产账户：钱包余额、加油金、优惠券包、充值卡（加油金卡、优惠券卡），加油可使用这

些账户进行抵扣。

e.支持加油金后台充值/钱包余额充值，用户端加油金转赠，车队队长一次充值即可给司机自由分配加油金。

f.完善的充值卡系统，充值卡创建（加油金卡、优惠券卡），自动生成卡号、卡密，用户兑换充值卡后自动绑定经销商，加油金卡兑换后自动充值加油金，优惠券卡兑换后自动发放优惠券。

g.支持提现（微信自动提现、银行卡手动提现），已接入微信支付至用户零钱接口能力，提现秒到账。

h.支持微信公众号模板消息通知（新订单、奖励通知等），内置10余个模板消息场景，重要通知不错过。

i.支持油站自行设置油价+后台设置油价，支持油站自行打折促销（支持自定义油号打折，例如92号汽油打折，95号汽油不打折，或者折扣不一样）

j.支持省钱会员（月卡、季卡、年卡）会员开通后自动发放优惠券到用户账号（优惠券可在后台添加），后续每月自动发放。

k.支持天天领神券（可与省钱会员二选一使用），方便不想玩复杂运营方式的客户，此模式的优惠券随时领，随时用。

l.经销商支持消费者经销商（推荐消费者使用）和加油站经销商（推荐加油站入驻），代理商支持省、市、县三级，每笔订单都有奖励。

m.支持自定义每家油站的服务费佣金比例，支持油站开关，支持油站审核（每次修改都生成一条审核记录，方便查询管理）

n.支持油站班结流水，每日早上8点为油站交班时间（每家油站可自定义），小票打印机自动打印昨日8时到8时的流水，且微信公众号自动通知消息。

o.完善的结算系统，可看到每笔结算记录、结算公式、结算金额、结算类型、结算状态、时间等，账务不模糊。

p.完善的对账单系统，油站可下载每日对账单，账户清晰好对账。

r.自定义的收银优惠系统：可自定义油站折扣金额、优惠券使用方式、服务费自定义、加油金组合使用、钱包余额组合使用支付。

源码使用人群：

- 1、想自建一个加油平台的老板，像某油一样建一个加油平台，早日布局，先人一步；
- 2、掌握众多货车车队、车主资源的老板boos，建一个平台让下面的车队司机优惠加油，大格局；
- 3、连锁加油站老板，建一个平台让车主在所有连锁油站里面加油都有优惠，引流获客不耽误，从此获客易上加易。
- 4、网络公司程序员等，接到加油平台的项目了吗，时间紧、功能多、收费低？不用担心，拥有本套源码帮您大大节省时间，thinkphp6的框架二开得心应手，代码风格very good。

常见问题：

我总结了几个客户咨询常问的问题，以下回答，仅供大家参考

1、如何谈油站？

这或许是很多老板刚开始的困扰，结合经验，给大家出出主意：

按道理来说，好谈的，因为你平台是给油站拉生意，哪有人有生意不做的（而且平台还有经销商模式，可以积极调用这些经销商去谈油站入驻）。

刚开始缺乏信任，先和油站老板谈好合作意向，先在油站交1万块押金，谈好优惠价格，用户去加油后，每天主动给油站结款一次，一般能成，如果此招不行，那么看第 招。

可以在油站购买大额的加油卡，和油站老板谈好，比如你的加油卡是5万的（5万的油卡估计4万多就能买了吧），那么油站入驻进来后，把油站的账户余额设置成-5万（后台设置），当用户去加油时，比如加了300，这时候系统会给油站账户结算300，这样油站的账户就成了-49700，直到油站账户成0的时候，就代表你的加油卡用完了，相当于你购买了一张加油卡，所有车主去加油都从这张加油卡里面扣。（这种方式不用谈抽佣金哦，因为佣金就是你购买加油卡的优惠部分，当然你要抽也可以设置佣金比例）。

遇到生意不好的油站，那自然好谈了，发挥你三寸不烂之舌，油站入驻也容易，当然如果油站是你自己开的，那当我没说。

平台在当地做起来后，真的有流量了，订单量多起来的时候，油站主动找你入驻了。

如果还有其他方式，欢迎交流。

2、代理商是什么模式？

你们当地做起来后，如果想要发展其他城市，可以招一些有能力、有资源愿意投资你们的代理商，这时候让他出钱购买某个省的代理，这时候那个省的油站加盟、新用户就由这个代理商去发展了，那个省的所有油站的每笔订单他都有收益。

3、经销商是什么模式？

卖车的4S店、修车店、KTV、饭店等大多数车主爱去的消费场所，平台能不能用起来？肯定能，对吧，让这些人加盟到平台成为经销商，让经销商去帮你推广新用户使用，而新用户只要加油了，每笔订单这个经销商都有奖励，这就是经销商模式，当然为表诚意，开通经销商是要收钱的（收多少你后台设置）

4、充值卡是什么模式？

为了促销，平台设置了充值卡功能，可以让经销商卖充值卡，比如1000的加油金充值卡你900就能卖给他了，至于他怎么卖或者自己用就是他的事情了，经销商买的充值卡可以有一个绑定关系，一旦一个新用户使用了这个充值卡，就自动认为是这个经销商推荐的了，以后加油这个经销商会有奖励，经销商自然愿意去帮你卖充值卡。

充值卡分两种：加油金充值卡、优惠券充值卡、会员卡，加油金充值卡顾名思义可以直接加油使用没有门槛，优惠券充值卡则不同，可以设置多张优惠券存在该卡内，用户领卡后，会兑换成多张优惠券一次性发放到用户账户内，优惠券则是有规则的，比如你可以设置无门槛券，或者设置满200使用20的券，这个就灵活配置了，而优惠券充值卡由于可以设置门槛，你的售价可以卖的比较便宜，这样经销商也愿意购买，他卖个用户也好卖，或者赠送用户也好送。会员卡是指通过此卡可以兑换会员月数，无需通过会员开通页面支付开通，直接兑换即可成为会员。

5、加油平台怎么盈利？

总结了几个点，仅供参考：

平台对用户每笔加油订单抽取服务费优惠金额的10%（后台可设置）

加油订单每笔抽取油站的平台服务费，按比例抽取（后台可设置，每家油站可不同比例）；

用户开通月卡会员的月卡费（一般月卡费是一张优惠券的1.5倍左右，如果用户只用了一张券，则平台是挣的，用了多张也不亏，从平台服务费里面赚）

充值卡销售费

代理商加盟费

经销商开通费

6、加油系统功能较为丰富，有很多组合模式可以探索，也可以组合使用形成新的模式。