

# 全球与中国游戏配音服务市场运营趋势及前景方向分析报告2022-2028年

产品名称	全球与中国游戏配音服务市场运营趋势及前景方向分析报告2022-2028年
公司名称	智信中科（北京）信息科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	北京市朝阳区汤立路218号1层
联系电话	010-84825791 18311257565

## 产品详情

全球与中国游戏配音服务市场运营趋势及前景方向分析报告2022-2028年

+++HS++++HS+++HS+++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++

【全新修订】：2023年02月

【报告价格】：[纸质版]:6500元 [电子版]:6800元 [纸质+电子]:7000元 (可以优惠)

【服务形式】：文本+电子版+光盘

【联系人】：马小姐

【撰写单位】：鸿晟信合研究网

本文研究全球及中国市场游戏配音服务现状及未来发展趋势，侧重分析全球及中国市场的主要企业，同时对比北美、欧洲、中国、日本、东南亚和印度等地区的现状及未来发展趋势。2021年全球游戏配音服务市场销售额达到了亿美元，预计2028年将达到亿美元，年复合增长率（CAGR）为%（2022-2028）。地区层面来看，中国市场在过去几年变化较快，2021年市场规模为百万美元，约占全球的%，预计2028年将达到百万美元，届时全球占比将达到%。地区层面来说，目前地区是全球大的市场，2021年占有%的市场份额，之后是和，分别占有%和%。预计未来几年，地区增长快，2022-2028期间CAGR大约为%。从产品类型方面来看，外语配音占有重要地位，预计2028年份额将达到%。同时就应用来看，视频游戏在2021年份额大约是%，未来几年CAGR大约为%。从企业来看，全球范围内，游戏配音服务核心厂商主要包括ABC Dubbing and Subtitles Studios、TFC、Mafilm Audio、BTI Studios和Groupe Auditorium Artistique等。2021年，全球梯队厂商主要有ABC Dubbing and Subtitles Studios、TFC、Mafilm Audio和BTI Studios，梯队占有大约%的市场份额；第二梯队厂商有Groupe Auditorium Artistique、Earcandy、BKS

Dubbing Studios和JBI Studios等，共占有 %份额。本文重点分析在全球及中国有重要角色的企业，分析这些企业游戏配音服务产品的市场规模、市场份额、市场定位、产品类型以及发展规划等。主要企业包括：ABC Dubbing and Subtitles Studios TFC Mafilm Audio BTI Studios Groupe Auditorium Artistique Earcandy BKS Dubbing Studios JBI Studios VOA Voice Studios Audiomaster Bang Zoom! Studios Berliner Synchron Ezenhall Glovision ZOO Digital Group plc. TrioPen Studio SDI Media按照不同产品类型，包括如下几个类别： 母语配音 外语配音 特殊语言配音按照不同应用，主要包括如下几个方面： 视频游戏 手游 其他重点关注如下几个地区： 北美 欧洲 中国 南美 中东及非洲本文正文共8章，各章节主要内容如下：第1章：报告统计范围、产品细分及全球总体规模及增长率等数据，2017-2028年；第2章：全球不同应用游戏配音服务市场规模及份额等；第3章：全球游戏配音服务主要地区市场规模及份额等；第4章：全球范围内游戏配音服务主要企业竞争分析，主要包括游戏配音服务收入、市场份额及行业集中度分析；第5章：中国市场游戏配音服务主要企业竞争分析，主要包括游戏配音服务收入、市场份额及行业集中度分析；第6章：全球游戏配音服务主要企业基本情况介绍，包括公司简介、游戏配音服务产品、游戏配音服务收入及新动态等；第7章：行业发展机遇和风险分析；第8章：报告结论。标题报告目录1 游戏配音服务市场概述 1.1 游戏配音服务市场概述 1.2 不同产品类型游戏配音服务分析 1.2.1 母语配音 1.2.2 外语配音 1.2.3 特殊语言配音 1.3 全球市场不同产品类型游戏配音服务销售额对比（2017 VS 2021 VS 2028） 1.4 全球不同产品类型游戏配音服务销售额及预测（2017-2028） 1.4.1 全球不同产品类型游戏配音服务销售额及市场份额（2017-2022） 1.4.2 全球不同产品类型游戏配音服务销售额预测（2023-2028） 1.5 中国不同产品类型游戏配音服务销售额及预测（2017-2028） 1.5.1 中国不同产品类型游戏配音服务销售额及市场份额（2017-2022） 1.5.2 中国不同产品类型游戏配音服务销售额预测（2023-2028） 2 不同应用分析 2.1 从不同应用，游戏配音服务主要包括如下几个方面 2.1.1 视频游戏 2.1.2 手游 2.1.3 其他 2.2 全球市场不同应用游戏配音服务销售额对比（2017 VS 2021 VS 2028） 2.3 全球不同应用游戏配音服务销售额及预测（2017-2028） 2.3.1 全球不同应用游戏配音服务销售额及市场份额（2017-2022） 2.3.2 全球不同应用游戏配音服务销售额预测（2023-2028） 2.4 中国不同应用游戏配音服务销售额及预测（2017-2028） 2.4.1 中国不同应用游戏配音服务销售额及市场份额（2017-2022） 2.4.2 中国不同应用游戏配音服务销售额预测（2023-2028） 3 全球游戏配音服务主要地区分析 3.1 全球主要地区游戏配音服务市场规模分析：2017 VS 2021 VS 2028 3.1.1 全球主要地区游戏配音服务销售额及份额（2017-2022年） 3.1.2 全球主要地区游戏配音服务销售额及份额预测（2023-2028） 3.2 北美游戏配音服务销售额及预测(2017-2028) 3.3 欧洲游戏配音服务销售额及预测(2017-2028) 3.4 中国游戏配音服务销售额及预测(2017-2028) 3.5 南美游戏配音服务销售额及预测(2017-2028) 3.6 中东及非洲游戏配音服务销售额及预测(2017-2028)4 全球游戏配音服务主要企业分析 4.1 全球主要企业游戏配音服务销售额及市场份额 4.2 全球主要企业总部、主要市场区域、进入游戏配音服务市场日期、提供的产品及服务 4.3 全球游戏配音服务主要企业竞争态势 4.3.1 游戏配音服务行业集中度分析：全球 Top 5 厂商市场份额 4.3.2 全球游戏配音服务梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额 4.4 新增投资及市场并购活动 4.5 游戏配音服务企业SWOT分析5 中国游戏配音服务主要企业分析 5.1 中国游戏配音服务销售额及市场份额（2017-2022） 5.2 中国游戏配音服务Top 3与Top 5企业市场份额6 游戏配音服务主要企业分析 6.1 ABC Dubbing and Subtitles Studios 6.1.1 ABC Dubbing and Subtitles Studios公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手 6.1.2 ABC Dubbing and Subtitles Studios游戏配音服务产品及服务介绍 6.1.3 ABC Dubbing and Subtitles Studios游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元） 6.1.4 ABC Dubbing and Subtitles Studios公司简介及主要业务 6.2 TFC 6.2.1 TFC公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手 6.2.2 TFC游戏配音服务产品及服务介绍 6.2.3 TFC游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元） 6.2.4 TFC公司简介及主要业务

6.3 Mafilm Audio	6.3.1 Mafilm
Audio公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.3.2 Mafilm
Audio游戏配音服务产品及服务介绍	6.3.3 Mafilm
Audio游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.3.4 Mafilm
Audio公司简介及主要业务	6.4 BTI Studios
6.4 BTI Studios	6.4.1 BTI
Studios公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.4.2 BTI
Studios游戏配音服务产品及服务介绍	6.4.3 BTI
Studios游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.4.4 BTI
Studios公司简介及主要业务	6.5 Groupe Auditorium Artistique
6.5 Groupe Auditorium Artistique	6.5.1 Groupe Auditorium
Artistique公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.5.2 Groupe Auditorium
Artistique游戏配音服务产品及服务介绍	6.5.3 Groupe Auditorium
Artistique游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.5.4 Groupe Auditorium
Artistique公司简介及主要业务	6.6 Earcandy
6.6 Earcandy	6.6.1
Earcandy公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.6.2
Earcandy游戏配音服务产品及服务介绍	6.6.3
Earcandy游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.6.4
Earcandy公司简介及主要业务	6.7 BKS Dubbing Studios
6.7 BKS Dubbing Studios	6.7.1 BKS Dubbing
Studios公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.7.2 BKS Dubbing
Studios游戏配音服务产品及服务介绍	6.7.3 BKS Dubbing
Studios游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.7.4 BKS Dubbing
Studios公司简介及主要业务	6.8 JBI Studios
6.8 JBI Studios	6.8.1 JBI
Studios公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.8.2 JBI
Studios游戏配音服务产品及服务介绍	6.8.3 JBI
Studios游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.8.4 JBI
Studios公司简介及主要业务	6.9 VOA Voice Studios
6.9 VOA Voice Studios	6.9.1 VOA Voice
Studios公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.9.2 VOA Voice
Studios游戏配音服务产品及服务介绍	6.9.3 VOA Voice
Studios游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.9.4 VOA Voice
Studios公司简介及主要业务	6.10 Audiomaster
6.10 Audiomaster	6.10.1
Audiomaster公司信息、总部、游戏配音服务市场地位以及主要的竞争对手	6.10.2
Audiomaster游戏配音服务产品及服务介绍	6.10.3
Audiomaster游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.10.4
Audiomaster公司简介及主要业务	6.11 Bang Zoom! Studios
6.11 Bang Zoom! Studios	6.11.1 Bang Zoom!
Studios基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位	6.11.2 Bang Zoom!
Studios游戏配音服务产品及服务介绍	6.11.3 Bang Zoom!
Studios游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.11.4 Bang Zoom!
Studios公司简介及主要业务	6.12 Berliner Synchron
6.12 Berliner Synchron	6.12.1 Berliner
Synchron基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位	6.12.2 Berliner
Synchron游戏配音服务产品及服务介绍	6.12.3 Berliner
Synchron游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.12.4 Berliner
Synchron公司简介及主要业务	6.13 Ezenhall
6.13 Ezenhall	6.13.1
Ezenhall基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位	6.13.2
Ezenhall游戏配音服务产品及服务介绍	6.13.3
Ezenhall游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.13.4
Ezenhall公司简介及主要业务	6.14 Glovision
6.14 Glovision	6.14.1
Glovision基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位	6.14.2
Glovision游戏配音服务产品及服务介绍	6.14.3
Glovision游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元）	6.14.4
Glovision公司简介及主要业务	6.15 ZOO Digital Group plc.
6.15 ZOO Digital Group plc.	6.15.1 ZOO Digital Group
plc.基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位	6.15.2 ZOO Digital Group
plc.游戏配音服务产品及服务介绍	6.15.3 ZOO Digital Group

plc.游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元） 6.15.4 ZOO Digital Group  
plc.公司简介及主要业务 6.16 TrioPen Studio 6.16.1 TrioPen  
Studio基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位 6.16.2 TrioPen  
Studio游戏配音服务产品及服务介绍 6.16.3 TrioPen  
Studio游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元） 6.16.4 TrioPen  
Studio公司简介及主要业务 6.17 SDI Media 6.17.1 SDI  
Media基本信息、游戏配音服务生产基地、总部、竞争对手及市场地位 6.17.2 SDI  
Media游戏配音服务产品及服务介绍 6.17.3 SDI  
Media游戏配音服务收入及毛利率（2017-2022）&（百万美元） 6.17.4 SDI  
Media公司简介及主要业务7 行业发展机遇和风险分析 7.1 游戏配音服务  
行业发展机遇及主要驱动因素 7.2 游戏配音服务 行业发展面临的风险 7.3 游戏配音服务  
行业政策分析