



在这一阶段，首先要对自己开发的手机软件有个清晰认知，可以提前先对开发的软件类型做市场调研，分析市场需求，明白要实现的软件所包含的核心流程以及核心功能是什么。较好和[外包软件公司](#)的产品经理沟通需求，得出产品功能原型图，后期参照原型图进行开发设计。

## 第二阶段：[软件开发](#)

这一阶段是将前期的预想变成现实。首先要先进行视觉UI设计，确定app界面和设计风格，每个功能控件和元素要和使用人群特点相符合，以及考虑公司的企业文化等因素。设计好界面后，前端工程师，后端工程师，[安卓开发](#)工程师，[ios开发](#)工程师等技术人员就可以按照开发方案着手编写代码了。

## 第三阶段：软件测试

软件开发好后，需要经过测试人员测试完善后才能上线使用。软件的测试分为功能测试，压力测试，体验测试各个阶段，功能测试仅对业务功能进行验证，而压力测试是对软件性能进行测试，评估出软件在网络，并发，qps,tps等各项指标，并且定制在不同指标级别下的对应方案，以增强软件的性能可伸缩性。

## 第四阶段：软件维护

软件测试上线后，后期还有很多细节问题需要不断去完善，所以需要专人去维护更新app，此外还包括服务器性能监控，数据监控，运营数据支持等也需要技术支持。可以定期收集用户反馈意见或建议，然后再进行修改，不断实现app效益较大化。

如果想流程更简单，制作更快速，不

妨可以考虑应用公园在线制作[app平台](#)。应用公园[app在线制作平台](#)

创建于2012年，目前已经创建了超100万款app，服务超过60万人群，还和一些大企业合作过，制作教程还被录入清华大学教材。通过这个平台，你无需请[软件外包](#)

定制公

司，也不用经过繁琐的开发流程，选择平台里面已经开发好的模板和功能控件，如拼图式[开发app!](#)