

# 梅花触头

产品名称	梅花触头
公司名称	厦门日华机电成套有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	福建厦门火炬高新技术开发区新丰2路8号日华大厦三楼AB单元
联系电话	0592-5701778-1029

## 产品详情

梅花触头不可小瞧的镜头 镜头是摄像机的眼睛，为了适应不同的监控环境的要求，需要配置不同规格的镜头。比如在室内的重点监视，要进行清楚且大视场角度的图像捕捉，得配置广角镜头；在室外的停车场，既要看到停车场全貌，又要能看到汽车的细部，这时候需要广角和变焦镜头，在边境线、海防线的监控，需要超远图像拍摄。

1、镜头的主要参数 焦距（f）：焦距是镜头和感光元件之间的间隔，通过改变镜头的焦距，可以改变镜头的放大倍数，改变拍摄梅花触头图像的大小。当物体梅花触头与镜头的间隔很远的时候，我们可用下面公式表达：镜头的放大倍数 = 焦距/物距。增加镜头的焦距，放大倍数增大了，可以将远景拉近，画面的范围小了，远景的细节看得更清楚了；假如减少镜头的焦距，放大倍数减少了，画面的范围扩大了，能看到更大的场景。

镜头的主要参数 视场角：在工程实际中，我们常用水平视场角来反映画面的拍摄范围。焦距f越大，视场角越小，在感光元件上形成的画面范围越小；反之，焦距f越小，视场角越大，在感光元件上形成的画面范围越大。

光圈：光圈安装在镜头的后部，光圈开得越大，通过镜头的光量就越大，图像的清楚度越高；光圈开得越小，通过镜头的光量就越小，图像的清楚度越低。通常用F（光通量）来表示。F=焦距（f）/通光孔径。在摄像机的技术指标中，我们可以经常看到6mm/F1.4这样的参数，它表示镜头的焦距为6mm，光通量为1.4，这时我们可以很轻易地计梅花触头算出通光孔径为4.29mm。在焦距f相同的情况下，F值越小，光圈越大，到达CCD芯片的光通量就越大，镜头越好。

2、镜头的分类 按视角的大小分类 按光圈分类

二、进步图像清楚的根本在于进步摄像机的感光能力 1、感光元件的作用 目前，主流监控摄像机的感光元件采用CCD元件，实际上就是光电转换元件。和以前的CMOS感光元件相比，CCD的感光度是CMOS的3到10倍，因此CCD芯片可以接受到更多的光信号，转换为电信号后，经视频处理电路滤波、放大形成视频信号输出。接受到的光信号越强，视频信号的幅值就越大。视频信号连接到监视器或电视机的视频输入端便可以看到视频图像。进步图像清楚的根本就在于进步摄像机的感光能力。

2、镜头与CCD感光元件的配置 在图一中我们可以看到，CCD传感器上形成的图像比原始图像小，CCD芯片成像面的尺寸规格不同，形成的图像大小也不同。

CCD的成像尺寸常用的有1/2英寸、1/3英寸，CCD的尺寸规格决定了摄像机的规格。

镜头与CCD感光元件的配置 CCD的成像尺寸，也就是摄像机画面宽度和高度的比例与电视机画面宽度和高度比例一样，通常为4：3。这样保证了摄像机的视频图像在显示器上的图像不变形。镜头的规格也分为1/2英寸、1/3英寸等，1/2英寸的镜头可用于1/2英寸、1/3英寸的摄像机；而1/3英寸的镜头只能用于1/3英寸的摄像机，不能用于1/2英寸的摄像机，这是由于1/3英寸镜头光通量只有1/2英寸镜头光通量的44%，不能满足1/2英寸的摄像机的光通量要求。??? 镜头焦距的配置我们还是以图一来说明。确定合适的焦距，

是决定图像质量重要因素。 $f=vD/Vf=hD/H$ 。其中， $f$ 代表焦距， $v$ 代表CCD成像尺寸的高度， $V$ 代表被观测物体高度， $h$ 代表CCD成像尺寸的宽度， $H$ 代表被观测物体宽度， $D$ 代表物体到镜头的间隔。假设用1/3" CCD摄像头观测，被测物体宽500毫米，高400毫米，镜头焦点距物体5000毫米。由公式可以算出：焦距 $f=4.8 \times 5000/500 = 48$ 毫米或焦距 $f=3.6 \times 5000/400 = 45$ 毫米。

三、如何在光照条件很差的环境中拍摄到清楚的图像 监控摄像机梅花触头要求能在夜晚光照条件梅花触头很差甚至是没有光天策新手卡领取的环境中，也能拍摄到清楚图像。在摄像机的指标中，我们经常可以看到低照度这一项。1、照度的概念 EPA：Environmental Protection Agency的简称，美国环境保护署。EPA于1992年宣布了“能源之星”(Energy Star)计划，并得到了国际社会的积极响应。只要启动电脑，过不了几秒钟就能见到屏幕上出现“能源之星”的标志。能源之星的目标是当电脑系统的各个部件不活动时自动进入低功耗状态，当部件的能动性恢复(即当键盘、鼠标等被使用)时，电脑系统自动回到完全清醒的状态。对于符合能源之星规范的产品，EPA将发给能源之星标志“EPA POLLUTION PREVENTER”，意为梅花触头“美国环境保护署认可的防污染的节能产品”。

I FAT：Allocation

Table,文件分配表，它的作用是记录硬盘中有关文件如何被分散存储在不同扇区的信息。

I GB：Giga Byte,GB表示千兆字节。G=Giga，构词成分，表示“千兆；十亿”。

I IC卡：Intelligent Card,智能卡。I IDE：集成电路设备或智能磁盘设备。

I Intel Pentium 166MHz MMXTM: Intel Pentium是英特尔(Intel)公司生产的“奔腾”CPU。

意为“Registered”(注册商标)。166MHz指CPU时钟频率，MHz即Mega

Hertz的缩写。MMXTM中的TM是“Trade Mark”的简写，意为“注册商标”。I

ISO：International Standard

Organization,国际标准化组织。ISO于1987年推出有关质量管理和质量保证的ISO

9000系列国际标准，于1994年又发布了经过修订的标准。其中，构成ISO

9000系列标准的主要标准分别是：1.ISO

9000 - 1:1994《质量管理和质量保证标准—第一部分：选择和使用指南》。2.ISO

9001:1994《质量体系—设计、开发、生产、安装和服务的质量保证模式》。3.ISO

9002:1994《质量体系—最终检验和试验的质量保证模式》。I KB：Kilo Byte，KB表示千字节。K=Kilo，构词成分，表示“千；千米；公斤；公里”。B=Byte，意为“字节”，是电梅花触头脑中最小存贮单位(一个字节可以存贮一个英文字母，每两个字节可以存放一个汉字)。I

MB：Mega Byte，MB表示兆字节。M=Mega，构词成分，表示“兆；百万”。I Microsoft

OEM: 微软OEM产品。它是指预安装在微机上的软件操作系统，包括Windows98、Windows

NT、WorkStation、Windows3.X、MS - DOS。I MIDI：Musical Instrument Digital Interface,

乐器数字接口。它是多媒体的基本术语之一，MIDI文件是用电子乐器如：电子琴、吉它、萨克斯等演奏并录制下来的，它能在大多数的多媒体计算机声音卡上播放，即使不去创建自己的MIDI文件，也可以使用现有的MIDI文件，作为多媒体演示的背景音乐。MIDI文件储存的只是对声音的描述，依靠声音卡的合成器(FM或者波形表)来产生人们想听的真实声音。I MIS：Management Information System

,管理信息系统。它广泛地应用于各行各业，国内最有名的管理信息系统有“王特MIS”、“雅奇MIS”

、“Quick MIS”。I MMX: 是MultiMedia eXtensions(多媒体扩展)的缩写，是第六代CPU

芯片的重要特点。MMX技术是在CPU中加入了特地为视频信号(Video Signal)，音频信号(Audio

Signal)以及图像处理(Graphical Manipulation)而设计的57条指令，因此，MMX

CPU极大地提高了电脑的多媒体(如立体声、视频、三维动画等)处理功能。I MPC:

Multimedia Personal Computer，多媒体个人电脑。I MPEG：是Motion Picture Experts Group

的缩写，意即“运动图像专家组”，它是多媒体计算机中的一种活动图像及其伴音的压缩编码标准，即人们通常所说的MPEG标准。它包括三部分：MPEG音频、MPEG视频、和MPEG系统。I

NC: Network Computer，网络计算机。I OCR：Optical Character Recognition(光学字符识别)

的缩写，是指将文字材料通过扫描仪输入作为计算机图像文件，通过软件识别为中文或英文内码，然后进行文字处理。由于手写体的随意性太大，目前OCR主要限于印刷文字的识别。目前代表中文OCR识别准确率最高水平的是清华文通公司出品的TH - OCR NT for Windows。I OEM：Original

Equipment Manufacturer,原始设备制造商。I OLE：Object Linking and Embedding,对象连接

与嵌入，简称OLE技术。OLE不仅是桌面应用程序集成，而且还定义和实现了一种允许应用程序作为软件“对象”(数据集合和操作数据的函数)彼此进行“连接”的机制，这种连接机制和协议称为部件对象模型(Component Object Model),简称COM。OLE可以用来创建复合文档，复合文档包含了创建于不同源

应用程序，有着不同类型的数据，因此它可以把文字、声音、图像、表格等组合在一起。

| OOP: Object Oriented Programming,面向对象的程序设计。所谓“对象”就是一个或一组数据以及处理这些数据的方法和过程的集合。面向对象的程序设计完全不同于传统的面向过程程序设计，它大大地降低了软件开发的难度，使编程就像搭积木一样简单，是当今电脑编程的一股势不可挡的潮流。

| PC: Personal Computer, 个人计算机、个人电脑，又称微型计算机或微机。

| PNP: Plug and Play, 即插即用，它是Window98的一个重要技术特性。所谓即插即用是指将符合PNP标准的PC插卡等外围设备安装到电脑时，操作系统自动设定系统结构的技术。这就是说，当用户安装新的硬件时，不必再设置任何跳线器开关，也不必用软件配置中断请求(IRQ)、内存地址或直接存储器存取(DMA)通道，Windows98会向应用程序通知硬件设备的新变化，并会自动协调IRQ、内存地址和DMA通道之间的冲突。

| SCSI: Small Computer System

Interface,小型计算机系统接口，它是为解决众多的外部设备与计算机之间的连接问题而出现的。

| VR: Virtual Reality, 虚拟现实，又称投入3D，由空梅花触头军模拟飞行装置演变而来，基梅花触头本上是利用左、右视觉空间交替变换显示图像的原理产生立体效果，实际上已超出图像处理的范畴，是综合光、声、图像的计算机生成环境，人们能够像在实际生活中那样对虚拟环境中的对象进行交互式操作，虚拟现实应用前景极为广阔。

3D Studio: Three Dimension Studio 三维摄影室

CAD(Computer-Aided Design) 计算机辅助设计 Content Development 内容开发

CPU(Central Processing Unit) 中央处理器 Cyber Citizen 网民 Cyber City

网络城市 Cyber Crime 网络犯罪 Cyber Economy 网络经济 Dial-up Connection 拨号连接 Digital

Business 数字化商业 Digital Divide 数字鸿沟 Domain Name 域名 Domain Name Application and

Registration 申请注册域名 Ethernet 以太网 Informationization Network-based Information Flow 信息化

Internet Penetration 互联网普及率 Intranet 局域网 ISP-Internet Service Provider

服务提供者 Laptop; Notebook Computer ;Portable Computer; 便携式电脑 MHz Mega Hertz 兆赫

MIDI: Musical Instrument Digital Interface 乐器数字接口 Mind Map 脑图 MMX: MultiMedia eXtensions

多媒体扩展 MPC: Multimedia Personal Computer 多媒体个人电脑 MPEG:Motion Picture Experts Group

运动图像专家组 Multipurpose Card 多功能卡 NC: Network Computer 网络计算机 Network

Administrator 网络管理员 OEM: Original Equipment Manufacturer 原始设备制造商 Palm Computer

掌上电脑 PDA---Personal Digital Assistant 个人数字助理 PNP: Plug and Play 即插即用 Router 路由器

Smart Schools 智能学校 Software Development 软件开发 Software Packages 软件包 VGA:Video Graphics

Array 视频图形阵列 Virtual Space 虚拟空间 VR: Virtual Reality 虚拟现实

硬件名词解释系列——光驱篇 CLV (Constant Linear Velocity) CLV即“恒定线速度”，指光驱在读取数据时以恒定的线速度运转。CLV通过变换主轴电机的速度，可以让光头从盘的内圈移动到外圈的过程中，单位梅花触头时间内读过的轨道弧线长度相当，这样势必造成读取内外圈的速度不一样。当光驱的速度比较高以后，频繁变换主轴电机将降低光驱的寿命，因此CLV技术只适合低速光驱。

CAV (Constant Angular Velocity) CAV即“恒定角速度”，采用该技术的光驱在读取数据时都以恒定的角速度运转。采用CAV技术的光驱的主轴电机不用频繁调整转速，因此延长了电机寿命，光驱的随机读取性能也提高了不少，但因为相同时间内激光头在外圈扫过的距离比内圈大，因此只有在外圈工作时光驱的速率才能达到其标称的最高值。

PCAV (Partial Constant Angular Velocity) PCAV即“区域恒定角速度”，它吸收了CLV和CAV的优势。即在读内圈数据时，以CAV方式读取，而在读外圈数据时，以CLV方式。这样既节约了成本，也提高了性能，目前市面上的大部分高速光驱都是采用的这种方式。

Firmware Firmware翻译成中文就是“固件”，其作用相当于主板、显卡上的BIOS，目前大部分的CD-ROM、CD-RW、DVD-ROM 都有这样的固体。通过刷新硬件的Firmware，往往可以改进硬件设备的性能、兼容性，甚至还可以达到升级的目的。

倍速 经常谈到的x速光驱，这倍速说的就是CD-ROM/CD-RW的数据传输率，单倍速光驱的传输率是150KB/s，因此个常见的52x光驱的传输数度就是52x150KB/s了。注意，DVD-ROM速度倍数的意义与光驱不同，这是因为DVD光驱所标称的速度是指读取DVD盘片的速度，而DVD盘片的容量和密度都远远大于CD盘片。

人工智能AIEC (Artificial Intelligence Error Correction) 所谓人工智能容错技术就是采用一种模糊控制技术，通过对成千上万张有各种毛病的盘片进行读盘测试，通过特殊的软件将每张光盘的读盘情况记录下来，例如将偏心、划痕、激光反射弱等各种可能导致光驱无法正常读取数据的情况归纳起来，并将针对每种情况作出的纠正方案写入Firmware。

这样等于在光驱的“大脑”中事先储备了成千上万种光盘疑难病症的“药方”，在以后的读盘中，如遇到上述不良读盘现象时，光驱就会自动使用事先设计好的方案进行纠错工作，这就可以实现对症下药，从而大大地提高了光驱的准确读盘能力。