

全球与中国乘客信息娱乐系统市场“十四五”投资规划与前景分析报告2022-2028年

产品名称	全球与中国乘客信息娱乐系统市场“十四五”投资规划与前景分析报告2022-2028年
公司名称	智信中科（北京）信息科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	北京市朝阳区汤立路218号1层
联系电话	010-84825791 18311257565

产品详情

全球与中国乘客信息娱乐系统市场“十四五”投资规划与前景分析报告2022-2028年

+++HS++++HS+++HS+++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++HS++++

【全新修订】：2022年10月

【报告价格】：[纸质版]:6500元 [电子版]:6800元 [纸质+电子]:7000元 (可以优惠)

【服务形式】：文本+电子版+光盘

【联系人】：马小姐

【撰写单位】：鸿晟信合研究网

【目录链接】：<https://www.hsiti.com/>

2021年全球乘客信息娱乐系统市场销售额达到了亿美元，预计2028年将达到亿美元，年复合增长率（CAGR）为%（2022-2028）。地区层面来看，中国市场在过去几年变化较快，2021年市场规模为百万美元，约占全球的%，预计2028年将达到百万美元，届时全球占比将达到%。消费层面来说，目前地区是全球大的消费市场，2021年占有%的市场份额，之后是和，分别占有%和%。预计未来几年，地区增长快，2022-2028期间CAGR大约为%。生产端来看，和是大的两个生产地区，2021年分别占有%和%的市场份额，预计未来几年，地区将保持快增速，预计2028年份额将达到%。从产品类型方面来看，娱乐系统占有重要地位，预计2028年份额将达到%。同时就应用来看，飞机在2021年份额大约是%，未来几年CAGR大约为%从生产商来说，全球范围内，乘客信息娱乐系统核心厂商主要包括Passengera、ETA Transit、SkanTech、GeoSignage和Continental等。2021年，全球梯队厂商主要有Passengera、ETA

Transit、SkanTech和GeoSignage，梯队占有大约%的市场份额；第二梯队厂商有Continental、Prime Edge、Vianova Technologies和ACTIA等，共占有%份额。本报告研究全球与中国市场乘客信息娱乐系统的产能、产量、销量、销售额、价格及未来趋势。重点分析全球与中国市场的主要厂商产品特点、产品规格、价格、销量、销售收入及全球和中国市场主要生产商的市场份额。历史数据为2017至2021年，预测数据为2022至2028年。主要生产商包括：Passengera ETA Transit SkanTech

GeoSignage Continental Prime Edge Vianova Technologies ACTIA Visteon Mitsubishi Electric Harman Bosch Antiktech SaM Solutions Seon Thoreb Faststream Technologies MTA Bcom GMV Syncromatics NissanConnect Aptiv

Thales按照不同产品类型，包括如下几个类别：娱乐系统 信息系统

广告系统按照不同应用，主要包括如下几个方面：飞机 船舶 火车 地铁

公交车 其他重点关注如下几个地区：北美 欧洲 中国 日本本文正文共10章，各章

节主要内容如下：第1章：报告统计范围、产品细分及主要的下游市场，行业背景、发展历史、现状及趋势等）；第2章：全球总体规模（产能、产量、销量、需求量、销售收入等数据，2017-2028年）；第3章

：全球范围内乘客信息娱乐系统主要厂商竞争分析，主要包括乘客信息娱乐系统产能、产量、销量、收入、市场份额、价格、产地及行业集中度分析；第4章：全球乘客信息娱乐系统主要地区分析，包括销量、销售收入等；第5章：全球乘客信息娱乐系统主要厂商基本情况介绍，包括公司简介、乘客信息娱乐系统产品型号、销量、收入、价格及新动态等；第6章：全球不同产品类型乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及份额等；第7章：全球不同应用乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及份额等；第8章：产业链、上下游分析、销售渠道分析等；第9章：行业动态、增长驱动因素、发展机遇、有利因素、不利及阻碍因素、行业政策等；第10章：报告结论。正文目录1 乘客信息娱乐系统市场概述 1.1

产品定义及统计范围 1.2 按照不同产品类型，乘客信息娱乐系统主要可以分为如下几个类别

1.2.1 不同产品类型乘客信息娱乐系统销售额增长趋势2017 VS 2021 VS 2028 1.2.2 娱乐系统

1.2.3 信息系统 1.2.4 广告系统 1.3

从不同应用，乘客信息娱乐系统主要包括如下几个方面 1.3.1

不同应用乘客信息娱乐系统销售额增长趋势2017 VS 2021 VS 2028 1.3.1 飞机 1.3.2

船舶 1.3.3 火车 1.3.4 地铁 1.3.5 公交车 1.3.6 其他 1.4

乘客信息娱乐系统行业背景、发展历史、现状及趋势 1.4.1

乘客信息娱乐系统行业目前现状分析 1.4.2 乘客信息娱乐系统发展趋势2

全球乘客信息娱乐系统总体规模分析 2.1 全球乘客信息娱乐系统供需现状及预测（2017-2028）

2.1.1 全球乘客信息娱乐系统产能、产量、产能利用率及发展趋势（2017-2028） 2.1.2

全球乘客信息娱乐系统产量、需求量及发展趋势（2017-2028） 2.1.3

全球主要地区乘客信息娱乐系统产量及发展趋势（2017-2028） 2.2

中国乘客信息娱乐系统供需现状及预测（2017-2028） 2.2.1

中国乘客信息娱乐系统产能、产量、产能利用率及发展趋势（2017-2028） 2.2.2

中国乘客信息娱乐系统产量、市场需求量及发展趋势（2017-2028） 2.3

全球乘客信息娱乐系统销量及销售额 2.3.1 全球市场乘客信息娱乐系统销售额（2017-2028）

2.3.2 全球市场乘客信息娱乐系统销量（2017-2028） 2.3.3

全球市场乘客信息娱乐系统价格趋势（2017-2028） 3 全球与中国主要厂商市场份额分析 3.1

全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统产能市场份额 3.2

全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量（2017-2022） 3.2.1

全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量（2017-2022） 3.2.2

全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售收入（2017-2022） 3.2.3

全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售价格（2017-2022） 3.2.4

2021年全球主要生产商乘客信息娱乐系统收入排名 3.3

中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量（2017-2022） 3.3.1

中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量（2017-2022） 3.3.2

中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售收入（2017-2022） 3.3.3

中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售价格（2017-2022） 3.3.4

2021年中国主要生产商乘客信息娱乐系统收入排名 3.4

全球主要厂商乘客信息娱乐系统产地分布及商业化日期 3.5

全球主要厂商乘客信息娱乐系统产品类型列表 3.6 乘客信息娱乐系统行业集中度、竞争程度分析

3.6.1 乘客信息娱乐系统行业集中度分析：2021全球Top 5生产商市场份额	3.6.2
全球乘客信息娱乐系统梯队、第二梯队和第三梯队生产商（品牌）及市场份额	3.7
新增投资及市场并购活动	4
4 全球乘客信息娱乐系统主要地区分析	4.1
4.1 全球主要地区乘客信息娱乐系统市场规模分析：2017 VS 2021 VS 2028	4.1.1
4.1.2 全球主要地区乘客信息娱乐系统销售收入及市场份额（2017-2022年）	4.1.2
4.2 全球主要地区乘客信息娱乐系统销售收入预测（2023-2028年）	4.2
4.2.1 全球主要地区乘客信息娱乐系统销量分析：2017 VS 2021 VS 2028	4.2.1
4.2.2 全球主要地区乘客信息娱乐系统销量及市场份额（2017-2022年）	4.2.2
4.3 全球主要地区乘客信息娱乐系统销量及市场份额预测（2023-2028）	4.3
4.4 北美市场乘客信息娱乐系统销量、收入及增长率（2017-2028）	4.4
4.5 欧洲市场乘客信息娱乐系统销量、收入及增长率（2017-2028）	4.5
4.6 中国市场乘客信息娱乐系统销量、收入及增长率（2017-2028）	4.6
5 日本市场乘客信息娱乐系统销量、收入及增长率（2017-2028）	5
5.1 全球乘客信息娱乐系统主要生产商分析	5.1
5.1.1 Passengera	5.1.1
5.1.2 Passengera基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.1.2
5.1.3 Passengera乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.1.3
5.1.4 Passengera乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.1.4
5.1.5 Passengera公司简介及主要业务	5.1.5
5.2 ETA Transit	5.2.1
5.2.2 ETA Transit基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.2.2
5.2.3 ETA Transit乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.2.3
5.2.4 ETA Transit乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.2.4
5.2.5 ETA Transit公司简介及主要业务	5.2.5
5.3 SkanTech	5.3.1
5.3.2 SkanTech基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.3.2
5.3.3 SkanTech乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.3.3
5.3.4 SkanTech乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.3.4
5.3.5 SkanTech公司简介及主要业务	5.3.5
5.4 GeoSignage	5.4.1
5.4.2 GeoSignage基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.4.2
5.4.3 GeoSignage乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.4.3
5.4.4 GeoSignage乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.4.4
5.4.5 GeoSignage公司简介及主要业务	5.4.5
5.5 Continental	5.5.1
5.5.2 Continental基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.5.2
5.5.3 Continental乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.5.3
5.5.4 Continental乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.5.4
5.5.5 Continental公司简介及主要业务	5.5.5
5.6 Prime Edge	5.6.1
5.6.2 Prime Edge基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.6.2
5.6.3 Prime Edge乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.6.3
5.6.4 Prime Edge乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.6.4
5.6.5 Prime Edge公司简介及主要业务	5.6.5
5.7 Vianova Technologies	5.7
5.7.1 Vianova Technologies基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.7.1
5.7.2 Vianova Technologies乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.7.2
5.7.3 Vianova Technologies乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.7.3
5.7.4 Vianova Technologies公司简介及主要业务	5.7.4
5.7.5 Vianova Technologies企业最新动态	5.7.5
5.8 ACTIA	5.8
5.8.1 ACTIA基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.8.1
5.8.2 ACTIA乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.8.2
5.8.3 ACTIA乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.8.3
5.8.4 ACTIA公司简介及主要业务	5.8.4
5.8.5 ACTIA企业最新动态	5.8.5
5.9 Visteon	5.9.1
5.9.2 Visteon基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.9.2
5.9.3 Visteon乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.9.3
5.9.4 Visteon乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.9.4
5.9.5 Visteon公司简介及主要业务	5.9.5
5.10 Mitsubishi Electric	5.10.1
Mitsubishi Electric基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.10.1

5.10.2 Mitsubishi Electric乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用	5.10.3 Mitsubishi Electric乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）
5.10.4 Mitsubishi Electric公司简介及主要业务	5.10.5 Mitsubishi Electric企业新动态
5.11 Harman	
5.11.1 Harman基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.11.2 Harman乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.11.3 Harman乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.11.4 Harman公司简介及主要业务
5.11.5 Harman企业新动态	5.12 Bosch
5.12.1 Bosch基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.12.2 Bosch乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.12.3 Bosch乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.12.4 Bosch公司简介及主要业务
5.12.5 Bosch企业新动态	5.13 Antiktech
5.13.1 Antiktech基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.13.2 Antiktech乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.13.3 Antiktech乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.13.4 Antiktech公司简介及主要业务
5.13.5 Antiktech企业新动态	5.14 SaM Solutions
5.14.1 SaM Solutions基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.14.2 SaM Solutions乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.14.3 SaM Solutions乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.14.4 SaM Solutions公司简介及主要业务
5.14.5 SaM Solutions企业新动态	5.15 Seon
5.15.1 Seon基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.15.2 Seon乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.15.3 Seon乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.15.4 Seon公司简介及主要业务
5.15.5 Seon企业新动态	5.16 Thoreb
5.16.1 Thoreb基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.16.2 Thoreb乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.16.3 Thoreb乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.16.4 Thoreb公司简介及主要业务
5.16.5 Thoreb企业新动态	5.17 Faststream Technologies
5.17.1 Faststream Technologies基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.17.2 Faststream Technologies乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.17.3 Faststream Technologies乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.17.4 Faststream Technologies公司简介及主要业务
5.17.5 Faststream Technologies企业新动态	5.18 MTA
5.18.1 MTA基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.18.2 MTA乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.18.3 MTA乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.18.4 MTA公司简介及主要业务
5.18.5 MTA企业新动态	5.19 Bcom
5.19.1 Bcom基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.19.2 Bcom乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.19.3 Bcom乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.19.4 Bcom公司简介及主要业务
5.19.5 Bcom企业新动态	5.20 GMV Syncromatics
5.20.1 GMV Syncromatics基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.20.2 GMV Syncromatics乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.20.3 GMV Syncromatics乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.20.4 GMV Syncromatics公司简介及主要业务
5.20.5 GMV Syncromatics企业新动态	5.21 NissanConnect
5.21.1 NissanConnect基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.21.2 NissanConnect乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.21.3 NissanConnect乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.21.4 NissanConnect公司简介及主要业务
5.21.5 NissanConnect企业新动态	5.22 Aptiv
5.22.1 Aptiv基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位	5.22.2 Aptiv乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用
5.22.3 Aptiv乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）	5.22.4

Aptiv公司简介及主要业务	5.22.5	Aptiv企业新动态	5.23	Thales	5.23.1			
Thales基本信息、乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位					5.23.2			
Thales乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用					5.23.3			
Thales乘客信息娱乐系统销量、收入、价格及毛利率（2017-2022）					5.23.4			
Thales公司简介及主要业务	5.23.5	Thales企业新动态	6 不同产品类型乘客信息娱乐系统分析					
6.1 全球不同产品类型乘客信息娱乐系统销量（2017-2028）					6.1.1			
全球不同产品类型乘客信息娱乐系统销量及市场份额（2017-2022）					6.1.2			
全球不同产品类型乘客信息娱乐系统销量预测（2023-2028）					6.2			
全球不同产品类型乘客信息娱乐系统收入（2017-2028）					6.2.1			
全球不同产品类型乘客信息娱乐系统收入及市场份额（2017-2022）					6.2.2			
全球不同产品类型乘客信息娱乐系统收入预测（2023-2028）					6.3			
全球不同产品类型乘客信息娱乐系统价格走势（2017-2028）					7 不同应用乘客信息娱乐系统分析	7.1		
全球不同应用乘客信息娱乐系统销量（2017-2028）					7.1.1			
全球不同应用乘客信息娱乐系统销量及市场份额（2017-2022）					7.1.2			
全球不同应用乘客信息娱乐系统销量预测（2023-2028）					7.2			
全球不同应用乘客信息娱乐系统收入（2017-2028）					7.2.1			
全球不同应用乘客信息娱乐系统收入及市场份额（2017-2022）					7.2.2			
全球不同应用乘客信息娱乐系统收入预测（2023-2028）					7.3			
全球不同应用乘客信息娱乐系统价格走势（2017-2028）					8 上游原料及下游市场分析	8.1		
乘客信息娱乐系统产业链分析	8.2	乘客信息娱乐系统产业上游供应分析	8.2.1					
上游原料供给状况	8.2.2	原料供应商及联系方式	8.3 乘客信息娱乐系统下游典型客户					
8.4 乘客信息娱乐系统销售渠道分析					9 行业发展机遇和风险分析	9.1		
乘客信息娱乐系统行业发展机遇及主要驱动因素					9.2 乘客信息娱乐系统行业发展面临的风险	9.3		
乘客信息娱乐系统行业政策分析					9.4 乘客信息娱乐系统中国企业SWOT分析	10 研究成果及结论	11	
附录	11.1	研究方法	11.2	数据来源	11.2.1	二手信息来源	11.2.2	
一手信息来源					11.3 数据交互验证	11.4 免责声明	表格目录	表1
不同产品类型乘客信息娱乐系统增长趋势2017 VS 2021 VS 2028（百万美元）					表2			
不同应用增长趋势2017 VS 2021 VS 2028（百万美元）					表3 乘客信息娱乐系统行业目前发展现状			
表4 乘客信息娱乐系统发展趋势					表5 全球主要地区乘客信息娱乐系统产量（千件）：2017 VS 2021 VS 2028			
表6 全球主要地区乘客信息娱乐系统产量（2017-2022）&（千件）					表7			
全球主要地区乘客信息娱乐系统产量市场份额（2017-2022）					表8			
全球主要地区乘客信息娱乐系统产量（2023-2028）&（千件）					表9			
全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统产能（2020-2021）&（千件）					表10			
全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量（2017-2022）&（千件）					表11			
全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量市场份额（2017-2022）					表12			
全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售收入（2017-2022）&（百万美元）					表13			
全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售收入市场份额（2017-2022）					表14			
全球市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售价格（2017-2022）&（美元/件）					表15			
2021年全球主要生产商乘客信息娱乐系统收入排名（百万美元）					表16			
中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量（2017-2022）&（千件）					表17			
中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销量市场份额（2017-2022）					表18			
中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售收入（2017-2022）&（百万美元）					表19			
中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售收入市场份额（2017-2022）					表20			
中国市场主要厂商乘客信息娱乐系统销售价格（2017-2022）&（美元/件）					表21			
2021年中国主要生产商乘客信息娱乐系统收入排名（百万美元）					表22			
全球主要厂商乘客信息娱乐系统产地分布及商业化日期					表23			
全球主要厂商乘客信息娱乐系统产品类型列表					表24			
2021全球乘客信息娱乐系统主要厂商市场地位（梯队、第二梯队和第三梯队）					表25			
全球乘客信息娱乐系统市场投资、并购等现状分析					表26			
全球主要地区乘客信息娱乐系统销售收入（百万美元）：2017 VS 2021 VS 2028					表27			
全球主要地区乘客信息娱乐系统销售收入（2017-2022）&（百万美元）					表28			

全球主要地区乘客信息娱乐系统销售收入市场份额（2017-2022） 表29
全球主要地区乘客信息娱乐系统收入（2023-2028）&（百万美元） 表30
全球主要地区乘客信息娱乐系统收入市场份额（2023-2028） 表31
全球主要地区乘客信息娱乐系统销量（千件）：2017 VS 2021 VS 2028 表32
全球主要地区乘客信息娱乐系统销量（2017-2022）&（千件） 表33
全球主要地区乘客信息娱乐系统销量市场份额（2017-2022） 表34
全球主要地区乘客信息娱乐系统销量（2023-2028）&（千件） 表35
全球主要地区乘客信息娱乐系统销量份额（2023-2028） 表36
Passengera乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表37
Passengera乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表38 Passengera乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022） 表39
Passengera公司简介及主要业务 表40 Passengera企业新动态 表41 ETA
Transit乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表42 ETA
Transit乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表43 ETA
Transit乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022）
表44 ETA Transit公司简介及主要业务 表45 ETA Transit企业新动态 表46
SkanTech乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表47
SkanTech乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表48 SkanTech乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022） 表49
SkanTech公司简介及主要业务 表50 SkanTech公司新动态 表51
GeoSignage乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表52
GeoSignage乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表53 GeoSignage乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022） 表54
GeoSignage公司简介及主要业务 表55 GeoSignage企业新动态 表56
Continental乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表57
Continental乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表58 Continental乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022） 表59
Continental公司简介及主要业务 表60 Continental企业新动态 表61 Prime
Edge乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表62 Prime
Edge乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表63 Prime
Edge乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022）
表64 Prime Edge公司简介及主要业务 表65 Prime Edge企业新动态 表66 Vianova
Technologies乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表67 Vianova
Technologies乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表68 Vianova Technologies乘客信息娱乐系
统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022） 表69 Vianova
Technologies公司简介及主要业务 表70 Vianova Technologies企业新动态 表71
ACTIA乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表72
ACTIA乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表73
ACTIA乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022）
表74 ACTIA公司简介及主要业务 表75 ACTIA企业新动态 表76
Visteon乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表77
Visteon乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表78
Visteon乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022）
表79 Visteon公司简介及主要业务 表80 Visteon企业新动态 表81 Mitsubishi
Electric乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位 表82 Mitsubishi
Electric乘客信息娱乐系统产品规格、参数及市场应用 表83 Mitsubishi
Electric乘客信息娱乐系统销量（千件）、收入（百万美元）、价格（美元/件）及毛利率（2017-2022）
表84 Mitsubishi Electric公司简介及主要业务 表85 Mitsubishi Electric企业新动态 表86
Harman乘客信息娱乐系统生产基地、销售区域、竞争对手及市场地位