

# 心理沙盘游戏、科技毒品预防教育电子翻书系统

产品名称	心理沙盘游戏、科技毒品预防教育电子翻书系统
公司名称	安徽光谷智能设备工程有限公司
价格	5000.00/件
规格参数	光谷智能:光谷智能
公司地址	安徽省合肥市经济技术开发区金寨南路325号温州商城办1-406（注册地址）
联系电话	18317130282

## 产品详情

### 解析幻影成像和全息投影的区别

互动投影系统为融合当今世界高科技的广告和娱乐互动系统；互动影音系统提供一种不同寻常并激动人心的广告与娱乐交相辉映的效果系统，适用于所有公共室内场所，特别是休闲、购物、娱乐及教育场所。年虚拟互动技术已完成人机交互部分，并有多种与自然或虚拟世界的仿真模拟。互动投影的反应延时在0.05秒内，可与国外同类产品媲美，在国内属于地位。

### 互动投影系统原理

互动投影系统的运作原理首先是通过捕捉设备（感应器）对目标影像（如参与者）进行捕捉拍摄，然后由影像分析系统分析，从而产生被捕捉物体的动作，该动作数据结合实时影像互动系统，使参与者与屏幕之间产生紧密结合的互动效果。投影机投射的光线是可见光部分，它的红外部分被它内部的过滤膜过滤掉了，这样对于摄像机来讲它看不到投影机投射的内容，如果红外线如果强的话，摄像机就可以看见人体了。怎样加强摄像机看到的物体的图像呢，幸运的是市场上这样红外主动发射技术已经很成熟了，例如监控市场上卖的那种夜视摄像头就可以发射近红外(nm),功率更大的有专门的远距离红外灯，不过夜视摄像头可以达到5m的距离，所以不需要了。夜视摄像头主动发射红外，然后ccd传感器接受红外，那么互动投影中难的部分，人体与背景虚拟对象的分割就解决了，摄像机得到的是一副黑白的单色背景的包括人的图像。下一步，检测人体的运动，采用的是图像差分技术，差分就是把摄像头得到的连续两帧的图像进行相减，那么得到的是什么呢，得到的是运动的部分，所以说只要人在动，差分就会把动的部分截取下来。接下来就是分析得到的数据了，再将虚拟部分投射出来了。当然复杂的互动投影不只是这些技术，这些只是基本的原理了，其间还涉及到摄像机的标定，光流法寻找运动方向,性能优化处理，特殊的效果。

### 全息投影

全息投影技术（front-projectedholographicdisplay）属于3D技术的一种，原指利用干涉原理记录并再现物体真实的三维图像的技术。而后随着科幻电影与商业宣传的引导，全息投影的概念逐渐延伸到舞台表演、展览展示等商用活动中。但我们平时所了解到的全息往往并非严格意义上的全息投影，而是使用佩珀

尔幻像、边缘消隐等方法实现3D效果的一种类全息投影技术。

“全息”，即包含光波中的振幅和相位信息。普通的摄影技术仅能记录光的强度信息(振幅)，深度信息(相位)则会丢失。而全息技术的干涉过程中，波峰与波峰的叠加会更高，波峰波谷叠加会削平因此会产生一系列不规则的，明暗相间的条纹，从而把相位信息转换为强度信息记录在感光材料上。

### 全息投影技术原理

其步是利用干涉原理记录物体光波信息，此即拍摄过程：被摄物体在激光辐照下形成漫射式的物光束；另一部分激光作为参考光束射到全息底片上，和物光束叠加产生干涉，把物体光波上各点的位相和振幅转换成在空间上变化的强度，从而利用干涉条纹间的反差和间隔将物体光波的全部信息记录下来。记录着干涉条纹的底片经过显影、定影等处理程序后，便成为一张全息图，或称全息照片。

其第二步是利用衍射原理再现物体光波信息，这是成象过程：全息图犹如一个复杂的光栅，在相干激光照射下，一张线性记录的正弦型全息图的衍射光波一般可给出两个象，即原始象(又称初始象)和共轭象。再现的图像立体感强，具有真实的视觉效应。全息图的每一部分都记录了物体上各点的光信息，故原则上它的每一部分都能再现原物的整个图像，通过多次曝光还可以在同一张底片上记录多个不同的图像，而且能互不干扰地分别显示出来。

上海先之实业有限公司是一家从事多媒体创意，策划，施工一体化的公司，公司自成立到今以诚信为根本，以“科技”求创新，以“质量”求生存，以“用户”为上帝的理念服务于每一位客户，同时以数字化，三维动画，影视拍摄，人机互动等高端技术为主导，可根据客户需求提供的“多媒体解决方案”。

公司自成立以来曾多次参与过的博物馆，规划馆，科技馆，大型国企企业文化展示的施展，拥有的技术团队和丰富的实战经验。

公司的核心产品包括智能化中控系统，融合拼接软件，多媒体互动软件定制研发，大屏幕触摸互动，VR，AR技术，舞台灯光音响设计集成，展厅展馆多媒体前端展示技术等