

## 元宇宙怎么进入赚钱

产品名称	元宇宙怎么进入赚钱
公司名称	湖北速播网络科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	湖北省荆州市荆州开发区金源世纪城A区11栋1203号
联系电话	19971381880 19971381880

## 产品详情

普通人从事VR行业，想入门元宇宙并不一定要学习编程，因为并不是只有成为程序员才叫从事VR行业。之前我们聊过，广义的VR称作虚拟现实技术，主要应用在视频和两个方向。视频就是给你看，就是让你玩儿。

### 元宇宙

我们就来聊聊这个方向，我说的除了你理解的之外，还包括数字孪生、安全演示、员工培训等，这些可以让人来操作，可交互的软件，你没听错，我介绍的数字孪生系统，美军用混合现实技术训练特种部队、给新冠肺炎患者远程诊疗、微软的全息会议，这些都可以认为是，或者更确切的说是用开发的技术来实现以外的功能，具体来说就是建模技术、材质贴图技术，场景编辑技术，渲染技术和交互功能技术。

所以普通人想从事VR行业技术工作，就可以在这些技术中选一种来学习，就拿数字孪生技术举例，要做

数字孪生系统，就要有一套跟真实环境一样的3D模型，这个模型怎么来？虽然可以用无人机航拍做倾斜摄影，但这样的模型太过于粗糙，也没有细节，也可以用激光雷达扫描，但是扫描出来的点云数据生成的模型总是在不该精细的地方过于精细，模型也不规整，只能人工修整。

## VR行业

设计院也可能提供3D模型，虽然规整且正确，但是因为机械设计软件和BIM软件对3D模型绘制的方法跟引擎的绘制方法是完全不同的，所以兼容性很差，模型表面会有很多破损和多余的结构，还是要人工修整，这些情况下修整起来往往不如重新画来的更快。所以对于做数字孪生系统来说，建模是必不可少的工作。

有了模型，下面是如何在引擎中摆放这些模型，搭建出一个跟真实环境一样的场景，并且渲染出来，而这个场景的美观程度还要优于真实环境。这个摆放模型加渲染的工作称作“地形编辑”，简称“地编”。这一步是在引擎中操作的，可以是虚幻4，也可以是unity，unity的优点在于用他的公司更多，如果你会用unity做场景，工作会更好找。

虚幻4的优点在于画面效果更好，市场占有率处于上升趋势，从业者工资更高，如果用虚幻4来做地编，那你并不需要任何编辑经验，因为这个工作主要考验的是审美能力，是把现有的模型摆放的更美观，让光线更自然，在配合上适当的绿植点缀，做出昼夜变化的效果。可以说，地编是目前普通人进入元宇宙行业简单的一个入口，学习难度低，工资也比较可观，技术领域的地狱级难度工种就是交互功能技术，简单点儿说就是程序员。

程序员真的都是天才吗？为什么普通人谈之色变的编程，他们却能轻松驾驭呢？这件事情可以用一句话来形容，就是隔行如隔山。我们在生活中经常能碰到的职业都不是什么特别高深的职业，包括程序员在内，有些程序员都不会装电脑，不会装系统，甚至不会安装软件，业内对于很大一部分程序员都亲切地称呼为码农，也就是写代码的农民工，当然这里并不是贬低程序员和农民工，而是告诉小白不用把程序员想的太高大上，他只是多掌握了一项技能，而这个技能是普通人平时用不到的，所以大家觉得神秘而已。

就好像30年前厂里的驾驶员都是个让人敬佩的职业，因为那个时候汽车少，现在大家都会开车了，就没人觉得驾驶技术有多了不起了。既然我说这个工作是交互功能技术，简单理解就是当你点击鼠标左键的时候，让电脑开枪，向上推鼠标滚轮儿的时候让画面放大，你拖动时间轴的时候，让太阳转个方向，就是这些功能而已。至于太阳转过之后会呈现什么效果，电脑会自己算呢，不用你管了，这样理解是不是就简单多了。

你可能知道虚幻有蓝图功能，可以不用编程就能实现交互功能设计，确实是这样的，但并不是不用编程，而是不需要通过写代码来编程，只要把一个个功能模块通过引线连接起来，让计算机从左到右的，按顺序执行这些功能就可以了。写代码编程也是这个意思，只不过是用代码来实现相同的功能而已。

编程的思想是一样的，只是实现方式不同而已，对自己有信心的，学会了这个不止可以搞数字孪生和虚拟培训，甚至可以进军行业，挑战行业高薪。大风已经在酝酿中了，赶紧准备好我在风口等你。当然，VR技术无论如何发展，终是要把画面渲染出来呈现给观众的，而渲染就离不开英伟达。这几年老黄已经稳坐渲染的头把交易，又把触手伸到了自动驾驶、计算机视觉、语音AI和动画的协同开发。