

# 虚拟数字人是如何制作的?

产品名称	虚拟数字人是如何制作的?
公司名称	湖北速播网络科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	湖北省荆州市荆州开发区金源世纪城A区11栋1203号
联系电话	19971381880 19971381880

## 产品详情

### 1.模型创建

从技术上讲，有两种方法可以创建全新的虚拟身份。如果你想使用动画卡通人物，你应该从头开始绘制你的新角色。但是，当涉及到数字人身份时，你需要从动作捕捉设置开始。

创建模型时，我们需要一个高度受控的平台，具有多个高分辨率摄像机和足够的照明设施，使用网络摄像头或手机制作的模型无法与在工作室中创建的模型相提并论。

当面部和身体的数字模型被编译后，就是时候启动动画了。

## 2.动作捕捉

对于虚拟化身，模型将由模特的面部动作实时“驱动”。由于3D头像不依赖于任何特定的人，因此任何人都可以为数字模型的工作奠定基础。

## 3. 实时渲染

后一个要素是实时图形处理。由于数字素材和逼真的图形必须实时动画化，因此您将需要一台功能强大的计算机和软件引擎，将模特的动作与头像的3D模型相结合。

通常，这可以使用开发人员用于视频的相同引擎来完成。唯一的区别是，在视频中，所有角色动作都是预先编写的。但是对于数字人，镜头必须实时渲染。