

动漫IP设计开发制作搭建源码开发发现成案例

产品名称	动漫IP设计开发制作搭建源码开发发现成案例
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	漫云科技:区块系统开发 区块app开发:定制开发 区块务系统开发:快速搭建
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

产品详情

产品，制作人需要熟悉合作的美术/程序/策划的专长，这个很重要，主要考虑玩法/表现，这样你才能发挥到他们的水准，且能完整把想法表达出来。（这个国内制作人，没几个能具备这个觉悟，基本上不知道手足能做出啥，只会瞎bb别人游戏可以做，我们也要做到相同效果，但没考虑到自己的实际情况，现阶段的解，最终只会无限期delay，导致失败告终）

时间问题，产品的时间1周内碰撞出来，一定要全体开发人员一起，起码内部觉得好玩，可行的方案。

关于做超休闲游戏制作人，需要时刻发现生活，热点，时事来快速创作，可在生活/电影/游戏/艺术中提取灵感。

关于美术，需要发挥自己最擅长的画法以及技术。如果有效仿画风，建议借鉴，游戏或是原画图借鉴不可耻，但一定要学习到位。个游戏，建议借鉴来做，磨合团队。

时间：2周（定的时间尽量不超过3周） demo主要做核心玩法部分。

用2周时间定一个版本，需要定好demo所做的策划/美术/程序的开发量。 正式版本 在确认时间的前提，需要实际评估最终版本的内容，超休闲游戏，建议1-2个月的开发周期快速出产品。超休闲游戏主要是玩核心，需要把核心打磨好。付费点/点需要考虑好，这部分可以迭代使用，形成团队套路。后期产品可以快速复制并迭代。这两个点，可以借鉴一下海内外做得比较好的休闲游戏。周边系统附带1-2个足以，别搞太多坑点，超休闲游戏应该让玩家玩得开心，有创意，短期有挑战就足够了，一般系统偏向美术项，或是单方面得数值增长，如角色增长/角色更换/场景更换。游戏传说以及国外Voodoo、GodJobGames、LionStudios等头部超休闲游戏厂商做的游戏，都可以玩玩看，方面可以做Banner以及激励性。数据SDK一定要接入，方便后期调整产品。 大家可以看到用户手机上安装的游戏中，休闲游戏是最多的，然后是棋牌，为什么是棋牌？因为棋牌小到八岁的刚上学的小朋友，然后大到80岁的都可以玩 棋牌游戏也是一个比较特殊的品类，棋牌游戏并不容易开发，特别是这两年，国家也不太鼓励棋牌游戏，除了一些正规的，因为棋牌游戏可能会涉及的问题比较多。 其次是射击，Moba，动作冒险，然后跑酷竞速，然后是模拟养成，策略游戏，最后是角色扮演和音乐体育。 大家可以看到，其实实时竞技游戏大家平时游玩的会更多一点，比如说像和平精英，王者荣耀，其实它就占了整个射击游戏和Moba大部分的比例

[休闲类小游戏app游戏开发成品开发定制开发](#)