

## 合理的游戏架构，搭建优质的游戏源码

产品名称	合理的游戏架构，搭建优质的游戏源码
公司名称	东莞市数云网络科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	东莞市
联系电话	18665158422 18665158422

### 产品详情

游戏源码搭建的服务，必须包括网络、业务、数据三个部分，除此之外，还可以实现监控模块，实时监控系统运行状况。这些都涉及到了游戏源码架构，想要更好的实现游戏功能，合理的游戏架构非常重要。

### 游戏源码

#### 一、游戏服务器的设计模式

游戏源码的业务模块，又能根据需求进行子模块划分，这些模块多指

游戏系统的进程或者线程，因为游戏系统的并发量比较高，所以可以采取单进程多线程，或者多进程单线程的设计方式。

## 1、单进程多线程

单进程多线程模式，是指只有一个进程，单进程中包含多个线程的模式，网络层、业务层和数据层分别位于一个独立进程之中，但是没有守护进程。单进程多线程的优点，就是方便游戏源码的数据共享和交换，存储方便，而且单进程的服务器架构简单，比较容易实现。

单进程多线程的设计方式也存在缺点，那就是不支持分布式部署、不方便监控线程状态、一旦一个线程出现问题，整个进程都会退出，影响游戏源码用户体验。

游戏源码

## 2、多进程单线程

这种设计方式实现了多个进程，但是每个进程只包含一个线程，网络

层、业务层、数据层和守护成都分布在单独进程之中。

多进程单线程的优点就是支持游戏源码分布式部署，并支持通过守护进程监控其他进程状态，即便出现单个进程异常退出的情况，也不影响其他进程，并可以及时恢复。并发量相对单进程多线程来说会提高，并支持通过内存进程数据交换、共享，服务器宕机的情况下也能保护数据。

但是这种设计方式也是有缺点的，那就是使用互斥锁比较不方便，所以要尽量避免使用锁机制，同时多进程变成会提高游戏源码的实现难度。

## 游戏源码

### 二、游戏开发的系统架构

上面介绍了服务架构，接下来就介绍一下游戏源码的系统架构。游戏系统架构可以分为运行架构、逻辑架构、物理架构、数据架构和开发架构这几种，运行架构是指游戏系统怎样运行的、逻辑架构是指代码

之间的逻辑关系问题、物理架构是指服务器、网络设备等部署方式、数据架构关心的是数据存储等问题、开发架构主要解决系统开发工具之间的关系。

稳定的游戏源码实现起来并不简单，从架构、开发到部署，必须制定完善的方案，并准备各种解决机制，随时面对系统可能出现的问题。

声明：本文由云豹科技原创，转载请注明作者名及原文链接，否则视为侵权