

## 红色木盒玻璃国际象棋20\*20CM

产品名称	红色木盒玻璃国际象棋20*20CM
公司名称	胡光远（个体）
价格	22.00/套
规格参数	规格:标准 棋子材质:玻璃 最高棋子高度:50（mm）
公司地址	中国 浙江 金华市 国际商贸城1期
联系电话	86 0579 85287239 13665839322

## 产品详情

规格	标准	棋子材质	玻璃
最高棋子高度	50（mm）	棋盘规格	18*18（mm）
货号	木盒	棋子规格	21（mm）
产品类别	国际象棋		

国际象棋常规知识：1) 棋盘和棋子：国际象棋棋盘是个正方形，由纵横各8格、颜色一深一浅交错排列的64个小方格组成。深色格称黑格，浅色格称白格，棋子就放在这些格子中移动。棋子共三十二个，分为黑白两组，各十六个，由对弈双方各执一组，兵种是一样的，分为六种：王(1)、后(1)、车(2)、象(2)、马(2)、兵(8)在正式比赛中，国际象棋棋子采用立体棋子，非正式比赛中可以采用平面图案的棋子。2) 行棋规则：王：横、直、斜都可以走，但每着限走一步。后：横、直、斜都可以走，步数不受限制，但不能越子。它是国际象棋中威力最大的子。车：横、竖均可以走，不能斜走。一般情况下不能越子。象：只能斜走。格数不限，不能越子。每方有两象，一个占白格，一个占黑格。马：每步棋先横走或直走一格，然后再斜走一格，可以越子，也没有“中国象棋”中“蹩马腿”的限制。兵：只能向前直走，每着只能走一格。但走第一步时，可以最多直进两格。兵的吃子方法与行棋方向不一样，它是直进斜吃，即如果兵的斜进一格内有对方棋子，就可以吃掉它而占据该格。3) 特殊走法：除了上面所有棋子的一般着法外，国际象棋中存在下面三种特殊着法：吃过路兵：如果对方的兵第一次行棋且直进两格，刚好形成本方有兵与其横向紧贴并列，则本方的兵可以立即斜进，把对方的兵吃掉。这个动作必须立刻进行，缓着后无效。兵的升变：任何一个兵直进达到对方底线时，即可升变为除“王”和“兵”以外的任何一种棋子。王车易位：每局棋中，双方各有一次机会，让王朝车的方向移动两格，然后车越过王，放在与王紧邻的一格上。王车易位根据左右分为“长易位”和“短易位”。在下面四种情况下，王车易位不允许：王或车已经移动过；王和车之间有其他棋子阻隔；王正被对方“将军”；王经过或达到的位置受对方棋子的攻击。4) 胜、负、和：国际象棋的对局目的是把对方的王将死。比赛规定：一方的王受到对方棋子攻击时，成为王被照将，攻击方称为“将军”，此时被攻击方必须立即“应将”，如果无法避开将军，王即被将死。除“将死”外，还有“超时判负”与“和局”。出现以下情况，算和局：一方轮走时，提议作和，对方同意；双方都无法将死对方王时，叛和；一方连续不断将军，对方王却无法避开将军时，成为“长将和”；轮到一方走棋，王没有被将军，但却无路可走，成为“逼和”；对局中同一局面出现三次，而且每次都是同一方走的，判为和局。5) 记分方法：国际象棋的记分方式实行级别、积分

制。级别分别是无级别、30-1级。每个级别需要积累100分。有关输赢后积分的详细计算方法如下（注意：输方扣分等于赢方得分）：和局：双方现有积分相差10分以内，无积分；相差10-99分，则分低方得 $(10 + \text{差分}/10)/2$ ；相差100分以上，分低方得差分/4。低级别方赢：双方现有积分相差100分以上，则得差分/2；相差10-99分，得 $10 + \text{差分}/10$ ；相差10分以内，得10分。高级别方赢：双方现有积分相差200分以上，无积分；相差100-199分，得2分；相差10-99分，得 $10 - \text{差分}/12.5$ ；相差10分以内，得10分。下过50盘以后得分/失分会趋于稳定。