

数字藏品系统搭建，NFT系统搭建，元宇宙的生态结构与主要角色

产品名称	数字藏品系统搭建，NFT系统搭建，元宇宙的生态结构与主要角色
公司名称	东莞市星电网络科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	东莞市石排镇东莞生态园瑞和路1号松山湖高新技术创新园B栋2-5层
联系电话	15006688653 15006688653

产品详情

元宇宙的生态结构与主要角色

近些年来，「生态」一词已经和科技公司，尤其是大型科技公司密不可分，亚马逊、谷歌、华为、小米等都在做生态。什么是生态？在weiji百科的定义中，生态是指在一个特定环境中，相互作用的所有生物和此环境的统称。科技公司为什么都要做生态？当科技应用范围足够广，应用场景足够多，甚至成为某领域的基础设施时，基于科技所产生的业务、产品、所连接的消费者、供应商等多样性便开始不断增加，使得科技公司本身逐渐走上发展生态的道路。元宇宙作为接下来规模有可能超过万亿，涉及多种底层技术、具有多种应用场景，可以影响多个行业，可以影响人们的生活甚至影响人类文明的事物，它所带来的新环境和新环境中相互作用的生物总和，注定会成为也许除了我们生活的现实世界以外大的生态系统。元宇宙应该是科技发展以及商业发展史上为数不多还没有完全成形就已经可以吸引如此多的角色，其是很多巨头角色加入其生态构建的了。想要认识元宇宙生态，我们要分两步走：首先了解元宇宙的生态结构，其次来看在不同的元宇宙生态结构层中都有哪些角色。

元宇宙的生态结构是什么样的呢？元宇宙的生态结构主要可以分为五层。

首先是构成底层基础设施的技术层：包括由智能计算机、显卡、可穿戴设备等构成的硬件层，以5G和6G技术为主的网络层，计算、边缘计算以及存储构成的数据处理层，由AI人工智能、区块等构成的算法协议层。在底层基础设施之上有工层，这一层主要提供应用产品层面必备的工具和系统，如身份系统、智能合约、支付工具等。在此之上，我们便来到了元宇宙的入口层，这里包含了目前可以见到的有可能成为元宇宙入口的去中心化钱包、交易平台游戏平台，现有互联网平台入口也有可能继续成为元宇宙的用户入口，比如Facebook、微信等。在入口层之上是内容层，主要由略类VR/AR/XR虚拟现实、增强现实以及混合现实等技术公司和内容创作公司等构成。那么上层便是应用层了，它底下四层共同支撑，在应用层又可以分出不同的细分

赛道,比如元宇宙游戏、虚拟社交、虚拟办公、虚拟运动、虚拟娱乐、工业元宇等。关于应用层的相关内容,大家可以回看门门的前几条关于元宇宙的内容

接下来,让我们看看元宇宙生态每一层中的主要玩家。

在硬件层超级计算机方面,目前主要的玩家仍然毋庸置疑是已经更名为Meta的Facebook。我们在之前提到过,Meta研究团队正在建造的AI Research SuperCluster(简称RSC)人工智能超级计算机很有可能成为世界上最快的智能超算,为元宇宙提供必要的底层计算设备。此外,对于充满大量沉浸式、低延时内容的元宇宙来说,对显卡的需求也是刚需。在显卡领域,头部企业AMD、英伟达等公司早前都宣布了与元宇宙相关的消息,带动了股价的上涨。作为在游戏、3D领域占主导位置的英伟达更是趁热打铁,推出了在线虚拟协作平台Omniverse允许用户把现实世界通过创造渲染等搬到虚拟世界中,在实际操作中充分发挥其显卡技术优势。在网络层面5G和6G的主要玩家,想必不用说太多,我国的华为、中兴等网络基础设施提供者肯定榜上有名。另外各国的运营商,也有望在元宇宙中通过提供网络服务来改变其与用户之间的关系。在云计算和分布式存储方面,各大云商已经开始布局,亚马逊云、云等都已推出了元宇宙服务包。分布式存储方面,和区块链技术紧密结合的IPFS分布式存储有望在元宇宙存储领域大展拳脚。在算法和协议层面,人工智能和区块链是分别决定元宇宙中生产力和生产关系,即能创造什么和能交易什么的重要技术。人工智能目前已经是各大巨头的兵家必之地,Meta的Meta AI,谷歌的Deep Mind,微软也在2019年向曾经的OpenAI(伊隆·马斯克也是其创始人之一)注资十亿美金,成功将OpenAI整合到其Azure云服务中。元宇宙现在已经成为这些巨头围绕人工智能布局方面的重要考量。

在区块链方面,目前以能够支撑智能合约的以太坊公链为主,币安智能链BSC因为属于币安交易所的一部分,也支撑了很多的去中心化游戏和NFT项目。近期新推出的Solana公链,因为其较低的上链费用也受到诸多欢迎。但是未来谁能够真正解决的区块链效率问题,便将有望成为元宇宙底层区块链基础设施供应商。当然也有可能随着区块链互操作性问题的解决,未来元宇宙区块链层将是由不同的、相互间可以互操作的公链组成。在底层基础设施之上的工具层中,也涌现出诸多玩家。和基础设施层一样,具层中的身份系统、支付系统、智能合约等对于支撑其上的应用都是缺一不可的。

在身份系统方面,我们在第六讲中提到过的Liquid Avatar Technologies,SSI(Self-sovereign Identity)都在探索去中心化身份系统中不同的解决方式。

支付方面,去中心化支付将会成为元宇宙中重要的支付手段,目前提供法币向数字货币兑换的平台Banxa, Ronin等都可能成为这方面的核心玩家。在智能合约层面,智能合约很难脱离区块链来执行,但是对于智能合约如何用代码更好地定义资产和交易,还有很大的研发空间。目前大部分虚拟资产仍然通过以太坊的智能合约来发行。

元宇宙入口层的核心玩家则有像Metamask这样的去中心化钱包,或Opensea这样的NFT交易平台,抑或未来和元宇宙无缝对接的互联网平台都有可能成为元宇宙中的超级入口,

在内容层面,Facebook收购的Oculus,微软的Hololens都是虚拟现实、增强现实设备研发的头部。在内容创作层面则有像WEVR这样赋能内容设计创作者的公司,已经将自定位为元宇宙的建造者。而在应用层面,于元宇宙目前仍处于打地基和应用探索的阶段,目前还没有形成格局。但是在每个领域确实存在肉眼可见的核心玩家,比如在元宇宙游戏方面已经占据头部的Roblox,堡垒之夜的开发者Epic Games,还有在虚拟社交方面高调发力的Meta,在虚拟办公领域推出Mesh的微软。前不久也推出了元宇宙产品希壤,不过对于希壤究竟属于元宇宙哪一个应用细分赛道,还如同名字一般是一片有待开发的元宇宙土壤,目前还看不太清

。另外还有未来可能在工业、产业元宇宙中可以大有作为的微软的Hololens, 和英伟达的Omniverse. 不管未来元宇宙的生态格局和核心玩家怎样变幻, 元宇宙生态的复杂性本身就说明发展元宇宙需要综合多方力量。或许需要等各方面都相对成熟的时候, 我们才可能真正看到元宇宙蓬勃发展的样貌。

知无不言, 分享知识, 分享成长, 分享价值。以上就是本次门门分享的内容, 旨在交流探讨模式。感谢大家认真看到这里, 感兴趣的朋友可以跟门门私聊或留言! 门门都会一一回复