

SIMENS西门子授权经销总代理商

产品名称	SIMENS西门子授权经销总代理商
公司名称	浔之漫智控技术(上海)有限公司-西门子总代理商
价格	.00/台
规格参数	品牌:西门子 型号:PLC模块 产地:德国
公司地址	上海市松江区石湖荡镇塔汇路755弄29号1幢
联系电话	19542938937 19542938937

产品详情

SIMENS西门子授权经销总代理商

[详情介绍](#)

西门子PLC模块一级总代理商 西门子PLC模块一级总代理商

浔之漫 智控技术有限公司 上海诗慕自动化设备有限公司本公司销售西门子自动化产品，*，，价格优势西门子PLC,西门子触摸屏，西门子数控系统，西门子软启动，西门子以太网西门子电机，西门子变频器，西门子直流调速器，西门子电线电缆我公司大量现货供应，价格优势，品质保证，德国*

应用

LOGO! 逻辑模块提供方便的、用户友好的解决方案，用于满足简单的开环和闭环控制任务。

LOGO! 具有广泛的通用性，例如：

楼宇服务/电气安装（照明、百叶窗、遮篷、门、门禁系统、栅栏、通风系统，等。）

控制柜制造。

机电设备（泵，小型压机，压缩机，传送带，升降台等）

暖房，温室的特殊控制

对其他控制器的信号进行处理

LOGO! 逻辑模块可根据应用情况进行扩展。

船级社认证

美国船级社, 法国船级社, 挪威船级社, 德国劳氏船级社, 英国劳氏船级社, 等

指令 (英文全称意思) : 指令含义

1、LD (Load 装载) : 动合触点
2、LDN (Load Not 不装载) : 动断触点
3、A (And 与 动合) : 用于动合触点串联
4、AN (And Not 与 动断) : 用于动断触点串联
5、O (Or 或 动合) : 用于动合触点并联
6、ON (Or Not 或 动断) : 用于动断触点并联
7、= (Out 输出) : 用于线圈输出
8、OLD (Or Lode): 块或
9、ALD (And Lode): 块与
10、LPS (Logic Push) : 逻辑入栈
11、LRD (Logic Read) : 逻辑读栈
12、LPP (Logic Pop) : 逻辑出栈
13、NOT (not 并非) : 非
14、NOP (No Operation Performed) : 无操作
15、AENO (And ENO) : 指令盒输出端 ENO 相与
16、S (Set 放置) : 置
17、R (Reset 重置, 清零) : 清零
18、P (Positive) : 上升沿

19、N (Negative) : 下降沿

20、TON (On_Delay Timer) : 接通延时定时器
21、TONR (Retentive On_Delay Timer) : 有记忆接通延时定时器
22、TOF (Off_Delay Timer) : 断开延时定时器
23、CTU (Count Up) : 增计数器
24、CTD (Count Down) : 减计数器
25、CTDU (Count Up/Count Down) : 增减计数器

支持 CFC/SCL 编程

整体路由, 所有数据都可以通过 Profinet 进行安装和加载。

软件特点

作为精彩系列面板的组态软件, WinCC flexible
简单直观、功能强大、应用灵活且智能高效, 非常适合机械

设备或生产线中人机界面的应用。WinCC flexible 软件包括一系列执行各种组态任务的编辑器和工具。可使用多种便捷的功能来组态显示画面, 例如缩放、旋转和对齐等功能。在 WinCC flexible 中, 您可根据需要设置自己的工作环境。在组态工程时, 组态任务对应的工作窗口会出现在显示器上, 包括:

- 1、项目窗口: 显示项目结构 (项目树), 进行项目管理
- 2、工具箱窗口: 包含丰富的对象库
- 3、对象窗口: 显示已创建对象, 并可以通过拖放操作复制到画面中
- 4、工作区: 编辑、组态画面和对象
- 5、属性窗口: 编辑从工作区域中选取的对象属性

变量管理

拥有独特的变量管理器, 可以集中管理项目中的所有变量

- 1、查阅、检索变量更方便, 可使用变量名称来标识 PLC 变量
- 2、通过拖放操作, 批量创建名称、类型及地址满足一定关系的变量

3、快速修改多个变量的类型、地址或名称等属性

报警管理

报警管理器支持各种类型的报警：

- 1、可以自定义报警类别? 支持模拟量及数字量报警
- 2、可以自定义报警组，相同组的报警可以同时被确认
- 3、支持报警事件函数包含功能完善的报警显示控件，支持外观自定义

丰富的画面对象库

- 1、基本对象库—开关、按钮和图形等
- 2、增强对象库—显示配方、趋势图等? 丰富的符号库

丰富的动画效果简单的生成方式

- 1、通过设置对象属性生成动画? 支持函数设定动画路径方式
- 2、支持通过变量控制对象组生成动画

高效、智能的组态方式

- 1、通过拖拽方式自动创建变量的显示对象及画面的切换按钮
- 2、支持画面对象的自动排列功能
- 3、支持用户自定义对象库
- 4、支持向导式快速工程组态

*的多语言组态

- 1、支持 32 种语言，其中 5 种可以在线转换
- 2、支持多语言显示，无需重新设计画面
- 3、内置系统字典和用户字典功能，支持画面自动翻译
- 4、独特的项目文本导入/导出功能，提高并优化工程组态效率

26、ADD (add 加) : 加注意

//ADD_I (_I 表示整数)

ADD_DI(DI表示双字节整数)

ADD-R (R 表示实数)

它们都是加运算只是数的大小不同。

27、SUB (Subtract 减去, 减少) : 减
28、MUL (Multiply) : 乘
29、DIV (Divide) : 除
30、SQRT (Square root) : 求平方根
31、LN (Napierian Logarithm 自然对数) : 求自然对数
32、EXP (Exponential 指数的) : 求指数
33、INC_B (Increment 增加) : 增1

//其中_B代表数据类型 还有W (字节)、DW双字后面几个都是这样的。
34、DEC_B (Decrement 减少) : 减1