

云易绘教育：二次元人物适合的头身比例是怎样的？

产品名称	云易绘教育：二次元人物适合的头身比例是怎样的？
公司名称	四川省云易绘教育科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	中国(四川)自由贸易试验区成都高新区天府大道北段1700号8栋1单元15楼1510号
联系电话	17323090141

产品详情

对于二次元的人物，大家应该都不陌生，有很多画师也很喜欢绘制二次元的人物，同时有很多的游戏也都是二次元人物为主的，所以，二次人物的绘制对于原画师来说，是必须要掌握的一项重要技能。对于人物的绘制，比例很关键，而二次元人物的比例又和正常的人物略有不同。接下来，云易绘教育就来和大家具体的讲解一下关于二次元人物头身比例的具体知识。

1.小孩的头身比

小孩的身高偏矮，头也尚未发育完全，所以头身比一般是非常小的。没有发育的幼儿园普通小萝莉和小正太，一般维持在4头身左右就足够了。

2.普通男女的头身比

无论是现实生活还是二次元中，普通的青春期的女性一般都比男性低大约大半个头左右，也就是大约10cm左右，所以如果没有特殊说明的情况下，大家绘制的时候就需要将这个身高差表现出来。

除非有特别的描述，否则一般默认常见的二次元人体，女性的头身比大概是6头身左右，男性是7头身左右。

3.人体其他结构也需要注意以头为比例

前面说了头作为绝大多数画手的“基准”，它不仅仅影响着确定男女的重要标准——头身比。同时还影响着人体的其他结构。

比如肩宽一般来说男性是要宽于女性的，男性是2头左右，女性则是1.5头左右。而骨盆结构男性是要比女性窄的，男性大约是1.5个头左右，女性大概是2个头左右。

以上就是云易绘教育给大家分享的关于二次元头身比例的具体知识。对于新手来说，掌握头身比是很关

键的，这可以减小创作时的难度。想要了解更多的原画相关知识，请持续关注云易绘教育！