

盲盒运营开发|盲盒APP新模式解析分享

产品名称	盲盒运营开发 盲盒APP新模式解析分享
公司名称	河南鹿鸣信息科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	框架:TP 前端:UNIAPP 语言:PHP
公司地址	河南省郑州市经开区万锦城盛华里五楼
联系电话	037161657867 17896713907

产品详情

盲盒新模式运营开发|线上盲盒APP新模式解析分享

近日有一份问卷调查显示，79.6%的受访者听说过盲盒（从线上到线下）的概念，39.3%的受访者享受过线上的。参与此调查的80后占55%;70后占24.7%;90后占13.7%。线上盲盒已被越来越多的用户所接受

买家连夜排队抢购二次元潮玩的时代已经过去了，如今新入圈的玩家们更喜欢在手机上抽选自己想要的潮玩盲盒。盲盒抽盒小程序的出现对传统的二次元潮玩玩具代理商来说无疑大大扩宽了销售渠道。

想要做好盲盒需要学会借力借势，借助互联网的力量，借助盲盒当下流行的运势顺势而为，方可成就自己的商业模式，建立自己的互联网商业生态圈，聚集流量辅助产品和营销思维，仅仅扣住线上产品流量，用心服务，想用户所想，服务和产品双重体验。

盲盒的思路逻辑是什么？

主要是利用消费者的好奇心理，以及不确定性的对赌心理，打开盒子的那种新鲜刺激感，使得消费者们欲罢不能，沉迷其中。

实体线下的盲盒确实是因为这个商业逻辑风靡一时，线下盲盒源自日本，大多数盲盒里面装的产品单一，主要是以公仔，手办，动漫周边为主，而这样的盲盒客户群体较窄，只能吸引到对这些产品有兴趣的部分客户，那么这种问题能否解决呢？‘线上盲盒’完美的解决这个问题，并且多了更多的玩法。线上盲盒的优势是什么？首先线上盲盒产品不再单一，不在限制于一个机器小小的空间内能放什么产品

，可以随意放置各种产品来吸引不同的客户群体，把客户群体大范围增加，其次盲盒的玩法不在单一，可以设置10个盒子的房间，也可以设置100个盒子的房间，同时具有不限制产品类别，产品体积大小，产品金额大小的特质，能够吸引到各种客户群体。

拆盒吧app功能

- 1、这里有不同商品的盲盒可以自由选择，所有商品的开盒概率全部公开;
- 2、即买即开轻松得好礼，用户抽中的所有商品都会时间发货;
- 3、超低的盲盒价格让你享受更多优惠，新人用户还能获得免费开盒机会。

拆盒吧app亮点

- 1.用户在下载这个软件之后需要绑定自己的手机号码以及相关的付款账户信息，审核之后才能够进行选购付款，这是保证双方的信息安全;
- 2.在进行选购的过程当中，商城会将所有的产品进行了细致的分类，你可以在专区当中选购到一些销量高的产品，直接点击选购即可查看;
- 3.在完成付款中之后，商家客服会跟用户取得联系，你需要在软件上面仔细的核对自己的信息，只要保证信息没有错误，配送才能顺利进行。

拆盒吧app特色

- 1、盲盒产品多种样式，可以随意搭配，可根据用户分配不同类型的产品;
- 2、可加入分销和分享功能使得产品更容易销售和推广，带来更赞的服务;
- 3、每天都有许多惊喜给购物者，进入就有机会参与体验哦。

拆盒吧有什么特点呢？

- 1、盲盒产品多种样式，可以随意搭配，可根据用户分配不同类型的产品，适用的产品范围广泛。
- 2、可加入分销和分享功能使得产品更容易销售和推广，保证功能气齐全，方便推广用户和留存转化。
- 3、盲盒具有无限的想象空间，一系列产品到底有什么让人浮想联翩，兴奋又激动忍不住就想要购买。每个盒子的放着不同的产品，数量也有所不同。 4、现在什么行业都有可能和盲盒结合，惊喜就是有趣的灵魂和好看的皮囊，一切保底的惊喜都可能被制作成盲盒。

拆盒吧-逻辑

拆盒吧玩法与介绍

1：抢单-共10个档 20元倍数递增(88-108-128-148.....288)

随机匹配，可能抢到88，也可能抢到188，抢到多少支付多少，

注：如果抢到288的单，不能转卖，必须拆盒

(288的单100单多抢中2单)

抢到其他金额可转卖！

那有人就问了这卖得出去吗？谁要？这个请不用担心，会有大量的人去抢你的单，因为他抢到了，他也可以加价20元卖出去！

直到这个单增长到288停止，然后由团队长去购买，为什么是团队长去购买呢？因为团队收益提现需要提现额度，买一个288盒子有500提现额度购，比如你赚了500，需要提现，你就需要买一个288的单，所以团队长都会去购买288的单，这样形成良性循环，大大减少泡沫，项目才能长久运营。

2.邀请好友

团队好友每成功抢购盲盒一单可以为你带来1积分，积分每日统计后按极差制进行奖励并清空(奖励直推好友积分收益的10%)

积分 积分兑换现金的价格

0-30 3元

31-100 3.5元

101-300 4元

301-700 4.5元

701-3000 5元

3001-7000 5.5元

7000以上 6元

2、备注

- (1)、只有经销商才能领取积分结算奖励（经销商：29.9元/90天）
- (2)、领取奖励需要有奖励额度；
- (3)、每天至少使用一张帮抢券(抢购成功与否都可以)才能领取奖励。

注意：奖励当天领取，次日自动失效

3、获得奖励额度方式

- (1) 升级经销商获得100元额度；
- (2) 每购买一个288元盲盒并拆开赠送500元额度。

2：静态收益：

每抢一单有10元收益，不管抢到那个价格，都是10元

抢1单，收益10元，抢10单，收益100元，

有人问了，我要抢到288的不是还亏了，

不要急，上面有说到，288的单一百单多中2单，那我们抢一百单收益为1000元，除掉2个288，还剩424元

，
这就意味着，我们每抢一百单就能赚424元2件288的产品

3、动态收益：

团队中玩家每抢购一单，你将获得1个积分，积分每晚结算，兑换现金，根据积分数量不同，兑换金额不同，0-30积分为3元一积分，参照下图，以此类推。

我们这个模式没有等级，但积分分为7个档，我们可以理解为7个级别

团队推广收益存在级差，平级拿10%奖励

团队长应该都理解级差的含义，如果不懂详细咨询一下客服。

积分结算问题：

积分需要下级抢购成功并付款才会增加，积分每晚10点结算，结算后需要点击领取，会直接进入余额。

积分结算的团队奖励每满500后，需要购买一个首页的288盲盒。需要购买时，会在经销商页面有任务提示。

帮抢卷问题：

帮抢卷除了经销商每天领取10张，正常用户领取5张外，可以观看广告加速领取，每天可以加速30次。另外用户可以购买帮抢券。

实名认证问题

一个账户只能认证一个账号。

未实名认证不能抢购，不能提现。

实名认证入口：我的-余额-提现-提现方式 点击实名认证 就可以了。

实人认证三要素：姓名，手机号，身份证号

有效好友问题

只要用户消费就算是有效。包括购买盒子和支付抢购盒子

转卖问题

盲盒抢购并付款成功后，在盒柜中会显示已经付款成功的盲盒，盲盒的转卖按钮旁有一个24小时的。

也就是24小时候可以进行转卖。

如果有转卖卡的话，可以立即进行转卖。（转卖卡如何获得：直推好友每使用一张帮抢卷您自动获得一张转卖卡）

点击转卖后您的盲盒会重新进入抢购池，在接下来的场次内匹配买家。

抢购概率问题

每个人每场中奖盒子的数量算法

$(\text{用户使用帮抢券数量} / \text{总使用帮抢券数量}) * \text{抢购池里的盒子数}$

88起步，每单加价20，自己和平台平分一人10块，相当于88可以挣10块

看下面代码，说不定代码里有你想要的东西

盲盒源码分享：

```
//中奖数量
```

```
$prize = $maxPrizeNumber;
```

```
if($prize >= $ticket->select_number) {
```

```
    $prize = $ticket->select_number;
```

```
}
```

```
if($prizeTimes >= $mustGet) {
```

```
    $prizes = GrabBlindBox::where('is_grab',0)
```

```
        ->where('user_id','<>', $ticket->user_id)
```

```
        ->where('price','<',288)
```

```
        ->orderByRaw("RAND()")
```

```
        ->limit($prize)
```

```
        ->get();
```

```
}else{
```

```
    $curTotal = $prizeCurTimes->count();
```

```
    //达到100次
```

```
    if(($curTotal + $ticket->select_number) >= 100) {
```

```
        $remain = $mustGet - $prizeTimes;
```

```
        $limit = min($remain, $prize);
```

```
        $prizes = GrabBlindBox::where('is_grab',0)
```

```
            ->where('price','<=',288)
```

```
            ->limit($limit)
```

```
        //如果没有抽取到288，则释放次数，用于下一步算法计算获得小于288的盒子
```

```
        if($prizes->isEmpty()) {
```

```
            $limit = 0;
```

```
        }
```

```
        if($prize - $limit > 0) {
```

```
$rPrizes = GrabBlindBox::where('is_grab',0)

->where('user_id','<>',$ticket->user_id)

->where('price','<',288)

->limit($prize - $limit)

->get();
```

```
$prizes = $prizes->merge($rPrizes);
```

```
}else{
```

```
$cPrizes= clone $prizes;
```

```
//100次内获得超过2个288的盒子
```

```
if($cPrizes->where('price',288)->count() > ($mustGet - $prizeTimes)) {
```

```
$prizes = GrabBlindBox::where('is_grab',0)->where('price','<',288)->limit($prize)->get();
```

```
}
```

```
if($config['grab']['box_no_pay_money']) {
```

```
$kou = new GrabBoxNoPaySub($record->user,$config['grab']['box_no_pay_money'],['target_id' => $item->id]);
```

```
$kou->action();
```

```
if($return && $box->user_id) {
```

```
$return = new GrabBoxNoPayReturn($box->user,$return,['target_id' => $item->id]);
```

```
$return->action();
```

```
//更新转卖用户盒子为待处理状态
```

```
if($box->user_box_id) {
```

```
UserBox::where('id',$box->user_box_id)->update(['status'=>UserBox::STATUS_NO_DEAL]);
```

```
$item->is_expire = 1;
```

```
$item->save();
```

```
$remainTime = GrabTicketService::grabRemainTime();
```

```
if($remainTime) {
```

```
    $this->response->error("非法操作",422);
```

```
$ext = \Auth::user()->ext;
```

```
$num = getConfig('grab.day_receive_number');
```

```
if(!$num) {
```

```
    $this->response->error("无法领取帮抢券",422);
```

```
try {
```

```
    DB::beginTransaction();
```

```
    $ext->grab_ticket_num = DB::raw("grab_ticket_num + {$num}");
```

```
    $ext->save();
```

```
    UserGrabTicketRecords::create([
```

```
        'user_id' => \Auth::id(),
```

```
        'amount' => $num
```

```
    ]);
```

```
    DB::commit();
```

```
}catch (\Exception $e) {
```

```
    DB::rollBack();
```

```
    $this->response->error("领取失败，请重试",422);
```



```
$use_tickets_num = GrabTicketUse::where('user_id',\Auth::id())

->where('is_use',0)

->sum('select_number') ?? 0;

if($use_tickets_num > 0) {

    $this->response->error("已使用帮抢券，请等待下一场",422);

$tickets = $request->input('tickets','');

if(!$tickets) {

    $this->response->error("请选择使用帮抢券",422);

$minMoney = getConfig('grab.use_ticket_min_money');

$user = \Auth::user();

if($user->money->money < $minMoney) {

    $this->response->error("余额少{$minMoney}元才能参与",422);

$next = GrabPlaceService::getNextPlace();

if(!$next) {

    $this->response->error("系统错误",422);

$tickets= explode(',',$tickets);

$data = [];
```