

邯郸安卓开发-邯郸软件开发-邯郸软件外包公司-创客情

产品名称	邯郸安卓开发-邯郸软件开发-邯郸软件外包公司-创客情
公司名称	河北创客情创业服务有限公司
价格	15000.00/套
规格参数	
公司地址	河北省邯郸市邯山区光明南大街城市新秀商务大厦18层
联系电话	0310-3334555 18303030203

产品详情

首先呢 有这样创业的想法是很好的，而我也很愿意跟这样的朋友去交流，听听他们的想法。

但我发现大多数人的问题都是重复而又，杂乱的。也没有一个具体的思路，于是抽空将多年的趟坑经验整理了一下，在这里分享给对此感兴趣的伙伴。希望能对你有所帮助，当然我会尽量不涉及具体的技术，只是经验之谈。

APP不仅仅是一个APP，在我们手机中很多的app不仅仅是呈现出的几个页面、几个按钮、几个图片那么简单。比如知乎

：首先他是由服务端和客户端构成，简单来说客户端就是我们手机里的一个app，而服务端就是将多个相同app连接在一起的大型软件。

补充一张我们平时用的组件图(Component Diagram)：

这个图主要是给内部开发人员看的，怎么去做代码的组织和构建。其用途有：

- * 描述了系统由哪些组件/服务组成
- * 理清了组件之间的关系和依赖
- * 为软件开发如何分解交付提供了框架

客户端可以分为手机端和PC端，而手机端分为苹果(IOS)/安卓(android)/平板(pad)，PC端分为Windows/mac os/linux

(简单的所属关系)

服务器端相对少一点，只有Windows和linux，大部分公司都只会选择其中一个平台，但是千万不要以为服务端的工作就会比较少，因为在业务中很大一部分逻辑都是要在服务端去进行的，并且服务端要考虑的也更多，如安全性能、拓展性等等，其中又以安全性能为重要，因为服务器大多都是暴露在外网的，从而会引来黑客或者友商攻击。攻击的后果可能是软件瘫痪，这样造成的损失是很大的。然后是性能方面，性能就是要用尽可能少的服务器资源去做更多的事情，毕竟服务器的资源还是蛮贵的。而拓展就是说以后想加业务了，你的服务端要能支撑的住。

(对于大型(APP/网站)，实行分而治之，把整个网站的业务分为不同的模块，比如大型的交易购物完整可以分为首页、店铺、订单、买家等，分别交给不同的业务团队来负责

同时我们根据模块划分拆分成多个应用，每个应用进行单独的部署和维护，应用之间通过超链接建立关系（指向不同的应用地址），后通过相同的数据存储系统来构成一个互相关联的完整系统)

那微信小程序呢？对于客户端，虽然我是做服务端开发的，但也对客户端略知一二，足够聊聊(忽悠)。首先好多人都会觉得开发一个微信小程序要简单一些，毕竟是小程序嘛~其实从开发难度上来讲都是一样的，他也有自己的语言规则，都是需要时间去开发的，而小程序的优点是即用即走，也可以说其实现了跨平台。

你觉得安卓(android)和苹果(IOS)，哪个开发更难一些？个人感觉是安卓，因为安卓的手机厂商-机型太多，比苹果需要做更多的适配工作，而苹果(IOS)这一点呢则要好一些，但不是说开发容易，毕竟如果真的那么容易，程序员的工资也没必要那么高了，这里呢我就不去说什么算法人工智能机器学习了，这样的投入更是无止境的。

开发一个APP并不简单 正如前面所说，一个APP是由很多个端去构成的，无论是服务端的框架构建，数据规划，逻辑实现，还是客户端让人眼前一亮的UI跟交互逻辑设计，都是需要人士去做的，而这些人包括：产品/美工/前端/后端/web/测试/运维。

暂时就更新这些内容了，这是要做一个APP乃至任何软件都会涉及到的主要核心成员和技术。希望能帮助你多一些清晰的认知这个行业。有任何技术方面有疑惑的欢迎交流（没加班的时候会回的）