

# 邯郸软件开发-软件开发公司-邯郸软件公司-万帮

产品名称	邯郸软件开发-软件开发公司-邯郸软件公司-万帮
公司名称	邯郸市万帮会计咨询服务有限公司
价格	15000.00/套
规格参数	
公司地址	河北省邯郸市邯山区光明南大街城市新秀写字楼18层
联系电话	0310-3334555 13703109979

## 产品详情

软件项目的开发管理是一门不精确的科学，这不是什么秘密。以下是我这些年来学到的 11 条真理，它们帮助我理解了，要管理软件开发项目这个奇怪的世界，我们的能力是多么的有限。

### 1. 估算总是错误的

无论是你花一个小时还是一年的时间来做估算，估算结果都是错误的。事情本来就是这样的。结果不一定错得大相径庭，可能只错了那么一点点，但肯定还是错的。

如果你看到一份错误报告，并认为“修复它需要一个小时”，那么几乎可以肯定的是，它不会正好需要一个小时。它可能需要 45 分钟，也可能需要 3 个小时，但正好花上一小时的可能性很小，甚至可能仅仅相差一两分钟。现在，你可能会说，“大约一个小时”。这实际上是一个更好的估算，因为具体的、精确的估算是错误的。

眼下，对于一个可能只需要一个小时的短小项目来说，这不是什么大问题。但是...

## 2. 项目越大，你的估算就越不准确

项目越大，估算就越不精确，尤其是在项目一开始就做的估算。就像上例那个一小时的估算，如果你将一个项目估算为一年，那么它可能需要9个月或者36个月。在某些情况下，它甚至可能需要五年时间。没有办法知道这个项目是什么时候开始的。

项目越大，“未知的未知”就越多。通常项目越大，就会有越多的人参与。也就是说，随着项目规模的增加，会有更多的变量和更多的事情发生，而这些你根本就无法预料。所有这些事情都会增加项目的时间，而这些时间你一开始就不会做到计划里，原因很明显，你并不知道它们会发生。

## 3. 注意力和专注力是我们宝贵也是稀缺的东西

在构建软件时，完成一个项目所需的有价值的一件东西，就是团队中的开发人员以不受干扰的方式集中精力的能力。

分心的事情越少，团队的效率就越高。就是这么简单。软件开发经理的主要职责之一就是减少团队分心的次数和持续时间。

当软件开发人员不受干扰时，他们有很高的工作效率。当他们被打断时（无论是由于开会还是被人问问题或者其他的什么事情），他们会快速丧失工作效率。我们都知道“心流”，都知道进入并维持在“心流”状态有多困难。流动的时间就像黄金一样宝贵，应该予以保护。

## 4. 霍夫斯塔德定律是真理

霍夫斯塔德定律是这么说的：

“即使你考虑到了霍夫斯塔德定律,项目的实际完成时间也总是比预期的要长。”

这与估算有关，但值得注意的是这句格言的妙处。你可以虚报你的估算，因为你认为这样可以为你赢得完成任务的时间。你可以添加额外的因素，将“未知的未知因素”做到计划里，并增加你的估算，从而考虑到实际将比你认为的时间更长，但是终，实际上完成一个项目仍然会比你认为的实际上更长的时间要更长。

5. 你不能加快软件开发，你只能限制其减慢的程度

这条真理对于一些管理者来说真的很难理解。软件需要多久就需要多久。没有办法让它更快。你可以要求团队投入更多的时间。你可以挥起鞭子、拿起大棒。你可以乞求、哄骗、恳求开发人员。你可以说，“但是，这应该只需要三个月啊！”但后从长远来看，你无法提高软件开发团队的速度。

如果你开始意识到霍夫斯塔德定律的正确性并认为“我能让这些人的工作得更快”那么你就错了。你能做的就是减少他们的干扰，让他们自主工作，从而防止他们降低工作速度。这个区别很微妙，但却很重要。

6. 你只能在非常短的时间内出现赤字

同样地，你可以要求团队投入更多的时间，熬夜、加班，以及种种“鞭笞”的手段，你可能会从中获得一些(非常)短期的收益。

但如果你试图让它成为一种常态，如果你试图让团队的引擎始终在RPM的红线上运行，它就会被烧坏。很快，你就会看到收益递减。人，就像赛车上的引擎一样，不能长时间承受过多压力，否则就会出现故障。

7. 大脑时间比屁股时间更重要

没有什么比要求工作时长更能降低生产力了（例如，你的开发人员要连续几个小时坐在椅子上）。你可以度量工作时长，感觉得到了一个

能够真正显示出人们工作效率的指标。但是这样做就错了。要求工作时长只会使团队士气低落，因为他们实际上是想把时间花在思考上。

大脑时间才是重要的。你这样想：假设你是一位经理，对于你来说重要的是看到团队坐在电脑前“工作”。你在办公室里走来走去，看着那些开发人员坐在椅子上敲击着键盘。真是一番繁荣景象。

但之后你偶然发现一些开发人员只是坐在那里盯着屏幕。就是这样傻坐着，他们只是坐在那里傻看。搞什么鬼！大概半个小时，他们什么都没做！

但是，他们确实是在工作。他们正在思考。他们在用大脑思考解决一个非常困难的问题。也许他们甚至会站起来，在办公室里转上一圈。后，他们坐下来，写下 11 行代码，并将用户故事标记为完成。

他们符合你的“屁股时间”标准吗？不符合。他们是否为一个非常困难的问题想出了一个巧妙的解决方案？是的。

屁股时间证明不了什么。大脑时间意味着一切。

8. 硬件比开发人员的时间更便宜，而且要便宜得多

开发人员其实很贵的。要吸引人才，你就得支付有竞争力的薪水。他们每一个小时的时间都不便宜。尽管如此，许多公司并没有意识到开发人员这一个小时的时间具有极高的价值，舍不得为团队提供硬件。

还是算了吧，电脑很贵的！额外的内存会让硬件预算超标的！

好吧，可能是会超出预算，但那是因为你的预算有问题！

现在我们来算一笔账：假设你每年付给每名开发人员 10 万美元，或者每小时大约 50 美元。假设他们每天花一个小时等待编译器完成工作。然后，假设你可以为开发人员的机器添加一些内存和更快的处理器，将等待编译的时间减少到每天 45

分钟。那么一名开发人员每天就能节省 15 分钟。以一年 200  
天计算，也就是总计 50 个小时。按每小时 50  
美元计算，每名开发人员每年可节省 2500  
美元。如果速度更快的机器的增量成本是 500 美元，结果如何呢？

我们来算一下。如果你有 20  
个开发人员，那么用更快的机器反而会为你节省 4  
万美元的投资。口算应该就能算得出来。

这只是为了减少编译时间的等待。另外，做其他事情的速度也都会更快。

如果你的预算不允许更快的机器，那么就需要调整你的预算。

9. 你不能度量软件开发人员的生产力

就这一主题我曾写过一篇文章。

可以这么说，试图以一种客观的方式衡量开发人员的生产力是徒劳的，根本就不应该这样做。有一些方法可以从主观上度量生产力，但這些方法需要经验和良好的判断。这些能力都很难得到，一旦拥有它们，就能为你带来非常宝贵的价值。

10. 如果你没有读过《人件》，那么你就不是一个真正的软件开发经理

在我看来，只有一本书能教你如何管理软件开发人员：那就是由Tom DeMarco和Timothy Lister一起编写的《人件》(一定要选择第三版.....)。

这本书非常，见解深刻，一针见血，条理清晰，毫无保留。这本书里面充满了管理软件项目和软件开发人员的智慧。它是永恒的经典之作。

快快找来读一读吧！

