

19寸4：3分辨率、耐刮擦电阻触摸显示器

产品名称	19寸4：3分辨率、耐刮擦电阻触摸显示器
公司名称	上海照鑫电子科技有限公司
价格	2000.00/台
规格参数	品牌:FL-TOUCH 型号:FL091703 类型:LCD触摸屏
公司地址	上海市金山工业区朱漕路550号1幢203室
联系电话	0086 021 57638188 13311835768

产品详情

品牌	FL-TOUCH	型号	FL091703
类型	LCD触摸屏	屏幕类型	液晶
屏幕尺寸	19 (寸)	分辨率	4096 × 4096
透光率	大于85% (%)	亮度	300 (cd/m ²)
对比度	500	点击次数	5000 (万次)
感应力度	8 (g)	响应时间	8 (ms)
用途	其他	接口	USB
尺寸	VIEW AREA 26*41.4*0.03 (cm)		

宽视角、高亮度、耐触摸 •

固定的机械结构保证产品的可靠性和安装的简易性。

- 表面声波屏和防暴 / 安全触摸屏抗严重划伤的能力。
- 稳定的、无漂移的操作。
- 串口触摸接口和内部电源取电。
- 密封的表面可以防止灰尘、液体的损害。

人机交互触控设备专业显示器，广泛用于教学、查询等终端、外观简约、流线造型，安装方便简单，持久坚固耐用。

点距: 0.285mm可视角度: 170 ° horizontal / 160 ° 对比度: 1000:1亮度: 300nits响应时间: 5ms显示色数: over 16.7 million colors解析度: 1440 x 900输入信号/信号线: d-sub,dvi,hdmi,com安规: ccc、tco 03、energy star、iso13406 - 2、rohs标准功率: 42w (typ.)尺寸: 440 x 363 x 210mm理线夹: yes特殊技术: navisetand navisetadministrator compatible;

宽视角、高亮度、耐触摸 •

固定的机械结构保证产品的可靠性和安装的简易性。

- 表面声波屏和防暴 / 安全触摸屏抗严重划伤的能力。
- 稳定的、无漂移的操作。
- 。 串口触摸接口和内部电源取电。
- 密封的表面可以防止灰尘、液体的损害。

人机交互触控设备专业显示器，广泛用于教学、查询等终端、外观简约、流线造型，安装方便简单，持久坚固耐用。

点距: 0.285mm可视角度: 170 ° horizontal / 160 ° 对比度: 1000:1亮度: 300nits响应时间: 5ms显示色数: over 16.7 million colors解析度: 1440 x 900输入信号/信号线: d-sub,dvi,hdmi,com安规: ccc、tco 03、energy star、iso13406 - 2、rohs标准功率: 42w (typ.)尺寸: 440 x 363 x 210mm理线夹: yes特殊技术: navisetand navisetadministrator compatible;

19寸的电器参数：

product type:19 " lcd monitor + 4 wire resistive touch screen

touch panel specification:

part no: t-touch t8950fgmonitor specification:model no: ktc 9005l serialssize of lcd panel: 19 " lcdpixel pitch : 0.294x0.294mmmax resolution:1028x1024@75hzdisplay area: 376.32x301.056mmcolor: 16.7mcontrast ration: 600/1brightness:250cd/m2response time(tr/ta):2/10 msview angle, r/lu/d: h:-80 ° /+80 ° v: -80 ° /+80 ° input signal: analog rgb; dvi(optional)scan frequency: h:30k-81khz v:55-75hzrgb model osd: 25 functionsix languages /color/position/clock/phase/sharpness/osd transparency/osd positiontime / contrast / brightness/recall/auto adjustment/volumepower adapter input: ac 100v to 240v 50/60hzpower output: dc 12vpower consumption: <45wooperation environment:temp. 5 ~40 humidity: 10%-85%pressure: 86kpa-104kpaplug & play: vesa ddc2power management: vesa dpmsbuilt-in speaker: yeswall amount (vesa standard): yesdimension (h*w*d):465x490x165mm d: thicknessweight (w/stand):8kgcontrol button on front frame: four press keyaccessory package: vga cord, power cord, adaptor user manualsafety & emi: ce, fcc,cb, tco99,ul(in

applying)触摸屏的原理及对比优势所在：

各种触摸屏的优缺点对照表				
		四线电阻屏	五线电阻屏	声

价格(元)/片	低	中	
寿命	3年	3年	
维护	免	免	1
防暴性	一般	一般	
稳定性	高	高	车
透明度	好	好	行
安装形式	内置或外挂	内置或外挂	内置
触摸物	任何物体	任何物体	手指
输出分辨率	4096 × 4096	4096 × 4096	4096
抗强光干扰性	好	好	
响应速度	<10ms	<15ms	<
跟踪速度	好	好	-
传感器损伤影响	较小	较小	行
污物影响	没有	没有	车
漂移	没有	没有	车
适用显示器	纯平	纯平	丝
防水性	好	好	-
防电磁干扰	好	好	-
适用范围	室内或室外	室内或室外	室内

所谓触摸屏，从市场概念来讲，就是一种人人都会使用的计算机输入设备，或者说是人人都会使用的与计算机沟通的设备。不用学习，人人都会使用，是触摸屏最大的魔力，这一点无论是键盘还是鼠标，都无法与其相比。人人都会使用，也就标志着计算机应用普及时代的真正到来。这也是我们发展触摸屏，发展kiosk，发展kiosk网络，努力形成中国触摸产业的原因。

从技术原理角度来讲，触摸屏是一套透明的绝对定位系统，首先它必须保证是透明的，因此它必须通过材料科技来解决透明问题，像数字化仪、写字板、电梯开关，它们都不是触摸屏；其次它是绝对坐标，手指摸哪就是哪，不需要第二个动作，不像鼠标，是相对定位的一套系统，我们可以注意到，触摸屏软件都不需要光标，有光标反倒影响用户的注意力，因为光标是给相对定位的设备用的，相对定位的设备要移动到一个地方首先要知道现在在何处，往哪个方向去，每时每刻还需要不停的给用户反馈当前的位置才不致于出现偏差。这些对采取绝对坐标定位的触摸屏来说都不需要；再其次就是能检测手指的触摸动作并且判断手指位置，各类触摸屏技术就是围绕“检测手指触摸”而八仙过海各显神通的。

触摸屏的第一个特征：透明，它直接影响到触摸屏的视觉效果。透明有透明的程度问题，红外线技术触摸屏和表面声波触摸屏只隔了一层纯玻璃，透明可算佼佼者，其它触摸屏这点就要好好推敲一番，“透明”，在触摸屏行业里，只是个非常泛泛的概念，我们知道，很多触摸屏是多层的复合薄膜，仅用透明一点来概括它的视觉效果是不够的，它应该至少包括四个特性：透明度、色彩失真度、反光性和清晰度

，还能再分，比如反光程度包括镜面反光程度和衍射反光程度，只不过我们的触摸屏表面衍射反光还没到达cd盘的程度，对用户而言，这四个度量已经基本够了。今天我尽量不结合具体的触摸屏去“排队”，技术是在前进的，今天也许是声波屏最理想，明天也许又是另一种，环星公司通过触摸屏的技术本质引申出一些触摸屏的概念，目的是让用户自己学会思考、学会判断，选购适用的触摸屏。

先说透明度和色彩失真度，首先提醒大家，我们看到的彩色世界包含了可见光波段中的各种波长色，在没有完全解决透明材料科技之前，或者说还没有低成本的很好解决透明材料科技之前，多层复合薄膜的触摸屏在各波长下的透光性还不能达到理想的一致状态，下面是一个示意图：

由于透光性与波长曲线图的存在，通过触摸屏看到的图象不可避免的与原图象产生了色彩失真，静态的图象感觉还只是色彩的失真，动态的多媒体图象感觉就不是很舒服了，色彩失真度也就是图中的最大色彩失真度自然是越小越好。平常所说的透明度也只能是图中的平均透明度，当然是越高越好。

反光性，主要是指由于镜面反射造成图象上重叠身后的光影，如人影、窗户、灯光等。反光是触摸屏带来的负面效果，越小越好，它影响用户的浏览速度，严重时甚至无法辨认图象字符，反光性强的触摸屏使用环境受到限制，现场的灯光布置也被迫需要调整。大多数存在反光问题的触摸屏都提供另外一种经过表面处理的型号：磨砂面触摸屏，也叫防眩型，价格略高一些，防眩型反光性明显下降，适用于采光非常充足的大厅或展览场所，不过，防眩型的透光性和清晰度也随之有较大幅度的下降。

清晰度，有些触摸屏加装之后，字迹模糊，图象细节模糊，整个屏幕显得模模糊糊，看不太清楚，这就是清晰度太差。清晰度的问题主要是多层薄膜结构的触摸屏，由于薄膜层之间光反复反射折射而造成的，此外防眩型触摸屏由于表面磨砂也造成清晰度下降。清晰度不好，眼睛容易疲劳，对眼睛也有一定伤害，选购触摸屏时要注意判别。

触摸屏的第二个特性：触摸屏是绝对坐标系统，要选哪就直接点那，与鼠标这类相对定位系统的本质区别是一次到位的直观性。绝对坐标系的特点是每一次定位坐标与上一次定位坐标没有关系，触摸屏在物理上是一套独立的坐标定位系统，每次触摸的数据通过校准数据转为屏幕上的坐标，这样，就要求触摸屏这套坐标不管在什么情况下，同一点的输出数据是稳定的，如果不稳定，那么这触摸屏就不能保证绝对坐标定位，点不准，这就是触摸屏最怕的问题：漂移。技术原理上凡是不能保证同一点触摸每一次采样数据相同的触摸屏都免不了漂移这个问题，目前有漂移现象的只有电容触摸屏。

触摸屏的第三个特性：检测触摸并定位，各种触摸屏技术都是依靠各自的传感器来工作的，甚至有的触摸屏本身就是一套传感器。各自的定位原理和各自所用的传感器决定了触摸屏的反应速度、可靠性、稳定性和寿命。触摸屏的传感器方式还决定了该触摸屏如何识别多点触摸的问题，也就是超过一点的同时触摸怎么办？有人触摸时接着旁边又有人触摸怎么办？这是触摸屏使用过程中经常出现的问题，我认为最理想的方式是：超过一点的同时触摸谁也不判断，一直等到多点触摸移走，有人触摸接着又有人触摸应该是分先后都判断，当然是技术上可能的话。