

VR游戏源码

产品名称	VR游戏源码
公司名称	武汉心悦科技有限公司
价格	.00/套
规格参数	
公司地址	洪山区书城路7号名士1号3号楼6层19室（名士一号商务秘书-211号）（注册地址）
联系电话	18627148124

产品详情

VR游戏源码

瑞典Gleechi企业里智能正在研究一个系统，这个系统主要是增强的人机互动开发；也就是说游戏玩家可以通过平台提供的实时页面，通过自己双手进行游戏操控；让游戏玩家有身临其境的感觉；这将会更吸引游戏玩家。

我们是一家专业做开发的软件公司，公司主要研发小程序、APP、公众号、网站等项目，案例丰富。行业客户五湖四海，直播、教育、医疗、商城都有成熟经验。APP定制开发服务
企业移动战略支撑平台，强大的技术能力，助您业务落地
呈现我们足够了解各行业的移动商业模式，以支持您的移动战略部署 Android开发 独有的原生、混合Android系统开发技术，一次开发，多平台、多入口，轻松解决主流手机系统适配问题，更兼容，更便捷！

过去8年Gleechi正在研究如何使机器人更有效率，当高速发展时他们意识到在里，如何进入虚拟空间进行交互，如何用自己双手控制虚拟空间游戏。这些问题主要体现在，现实中的手与虚拟中物体交互上，如何用自己双手抓住游戏中的物体等等。

现在，Gleechi自称对解决这些问题现在已经有了进一步的方案，而且这个方案是相当有效的。他们说VirtualGrasp技术解决劳动密集手工动画手需要通过使用"预测和自适应算法"分析的'物理'属性的一个虚拟的对象，然后使用掌握分类法破译游戏中手模型的最适当、最现实的抓地力形成和捕捉到这一立场。软件还处于早期的状态，但在玩游戏时它的确是让你感觉到你处在游戏里面一样。Gleechi解释了他们的技术在这句话："我们软件技术VirtualGrasp与我们完全自动化手动画过程都屡获殊荣。Gleechi解决这些问题基于考虑到物理约束通过从虚拟对象和开发人员使用的环境预测和自适应算法来着手解决此问题的。"

VR硬件原理及现状

狭义上的“VR硬件”，特指具有沉浸感的头戴显示器，它有三个基本特征：

全3D的立体显示：符合人眼观看现实物体的习惯，能够“以假乱真”；

完全虚拟的画面：需要屏蔽外界光线的干扰，用户所看到的都不是现实的东西。有些人可能觉得“增强现实（AR）”更高大上一些，但是对于游戏，我认为还是更倾向于VR。玄幻、魔幻、科幻，一切皆为虚幻；

挖掘用户精准需求，让视频直播服务吸引更多用户。输出有价值的东西，为客户打造具性价比的视频APP应用。教育类APP是一款移动端文化艺术教育应用，我们本着原创录制的视频及音频的线上试听模式和线下实体的体验感受，加以相关周边的产品辅助更好的服务艺术。

不受限制的视角方向：视角方向跟随头部转动和移动，不同于之前的头戴式显示器，视野非常广。当然，仅仅是这样的体验，并不能说是完美的“虚拟现实”，这也是很多人说硬件不成熟的理由。但是，在保证体验良好的情况，目前的硬件已经满足做出高品质游戏的条件。

下面对当前的硬件做一些技术分析：

VR显示的基本原理

首先，我们来分析一下满足上面提到的三个基本条件的最廉价产品——Google的Cardboard（如图2所示）：

图2 Google Cardboard

插入手机作为显示屏幕，通过分屏的方式处理双眼的画面，达成立体画面显示；

借助纸壳屏蔽外界光线干扰，通过透镜就可以观看到手机渲染的虚拟画面；

支撑平台，强大的技术能力，助您业务落地

呈现我们足够了解各行业的移动商业模式，以支持您的移动战略部署 Android开发 独有的原生、混合Android系统开发技术，一次开发，多平台、多入口，轻松解决主流手机系统适配问题，更兼容，更便捷！

依赖手机内置的陀螺仪，可以模拟出头部转向时视角的变化。另外，凸透镜在一定程度上增加了FOV（Field Of View，视场角）。

Cardboard以低廉的价格让很多人提前感受到了VR的魅力，并衍生出了很多塑料壳的版本。不过从体验上来说，Cardboard并不能算是一个合格的VR硬件，很多人在试玩过后，就自然而然地以为“VR就是那么回事儿”、“目前硬件还差得远”、“也就新鲜几分钟”等等，从一定程度上误导了很多人对VR的认知。

那么，Cardboard存在哪些问题呢？

严重的画面延迟：手机陀螺仪模拟的转向精度和响应速度都不满足VR的要求，造成渲染的画面跟不上转头的速度，加重了晕动症；

糟糕的画面表现：手机性能不足以支撑高画质高帧率的3D画面渲染，只能呈现出一些简单的卡通风格画面，达不到“以假乱真”的程度，影响了沉浸感；

缺乏自然的交互：由于手机的限制，目前没有配套的头部和手部定位方案，从交互上很难做到让人满意的程度，只能依赖蓝牙手柄这样的传统输入设备。

IOS开发 国内非常有经验的IOS开发团队，为企业客户提供一站式IOS APP定制开发解决方案，从开发功能需求到测试上线，高效交付！电商类APP涵盖了商品分类、购物车、充值、订单管理等所有电商的基本功能，能覆盖大多数类型的电商应用适用对象水果生鲜、商超、母婴用品、图书、数码电子
直播类APP互动性强，用户在平台进行互动和评论，激发用户自我表达欲望。

当然，还有一些其它的小问题，比如手机发热、起雾、过重、画面变形等。这些虽然不是影响体验的主要因素，但在使用上也是挺烦人的。接下来，我们看看Oculus针对这些问题是怎么解决的，或许也能解释两者之间的价格差异为什么这么大。

不受限制的视野

如果需要达到逼真的视觉体验，视野必须尽量接近真实。这需要满足两个条件：一是接近人眼的FOV，二是跟随头部运动的视角。

图3很直观地说明了人眼的FOV特点：双眼的覆盖范围是不同的，两只眼睛加起来可以超过180°。

下一篇：[VR医疗APP小程序开发](#)