

# EOCRFMZ2/3MZ2三和智能保护器产品资料原装

|      |   |
|------|---|
| 产品名称 | EOCRFMZ2/3MZ2三和智能保护器产品资料原装                |
| 公司名称 | 上海韩施电气自动化设备有限公司                           |
| 价格   | .00/个                                     |
| 规格参数 | 施耐德:韩国三和EOCR<br>EOCR:EOCRFMZ2<br>韩国:智能保护器 |
| 公司地址 | 上海市宝山区市一路199号1楼2392A                      |
| 联系电话 | 021-62308119 17749779099                  |

## 产品详情

**过载保护：**当电动机在过负载的故障下，长时间超过其额定电流运行时，会导致电动机过热，绝缘降低甚至烧毁。这时候，电机综合保护器会根据电动机的发热特性，计算电动机的热容量，模拟电动机发热特性，从而对电动机进行保护，这种保护模式称之为过载保护。

**欠载保护：**当电动机所带负载为泵式负载时，电动机空载或是欠载运转会产生危害。保护器提供的欠载保护功能，是当三相的平均电流与额定电流的百分比低于设定值时，保护器应在动作（延时）设定时间内动作或是在报警时间内报警。这种保护功能，主要在泵类设备上保护应用。

**过热保护：**过热保护采用数学方法建立电动机的发热模型，从原理上解决了低压电动机的热保护问题。一般，传统的热继电器就具有这种保护功能。

**断相/缺相保护：**当三相的电源电流因为环境因素，出现不稳定情况，一相断开或是异常的情况下，电动机保护器就会检测到设备断相/缺相，从而动作进行保护，这种保护行为就是断相/缺相保护。

**不平衡保护：**不平衡故障运行时电动机的危害很大，当电动机发生三相电流严重不平衡时，如不平衡率达到保护设定值时，保护器按照设定的要求保护，发出停车或报警指令，使电动机的运行更加安全。

**堵转/阻塞保护：**电动机在起动时或运行过程中，如果由于负荷过大或自身机械原因，造成电时机轴被卡住，而未及时解除故障，将造成电机过热，绝缘降低而烧毁电机，堵转保护适用于电动机起动发生此类故障进行保护，阻塞保护适用于电动机运行过程中发生此类故障时进行保护，当电流达到动作设定电流时，保护器应在动作（延时）设定时间内动作或在报警时间内报警。

**欠压保护：**在电动机运行过程中，工作电压过低引发电动机转速降低，甚至停止运转。当电动机运行的电压下降至设定的欠电压保护范围时，保护器会按照设定的要求进行保护，在动作（延时）设定的时间里面动作，或是在报警时间内报警，从而避免重要的生产工艺造成混乱，严重影响生产。

**过压保护：**工作电压过低会引发故障，过高也不例外，会引发电动机绝缘程度损伤。当电动机运行的电压超过设定的保护电压时，保护器就会按照设定的要求进行保护，在动作（延时）设定的时间内动作或是在报警时间内报警，以保证电动机设备的安全。

**接地和漏电保护：**接地保护电流信号取于内部电流互感器的矢量和，用于保护相线对电动机金属外盒的短路保护。而且，保护器可以通过增加漏电互感器，检测出故障电流，用于非直接接地保护的设备，从而保证操作人员的人身安全，提高设备的使用安全度。

**起动超时保护：**在电动机的起动过程中，保护器是有断相（三相不平衡）和接地/漏电等保护功能，其余保护功能还不能起到保护作用。只有在起动结束后，所有的保护功能（按用户的实际设定）才会自动投入保护工作。而起动超时保护，是指当电动机起动时间超过用户实际设定的起动时间，且电流还大于额定电流的1.1倍时，电机综合保护器按照设定的要求采取保护工作，在动作（延时）设定时间内发出停车警告，从而让电动机停止运行，保护设备出现相应故障

EOCR3MZ2-WRDUW漏电保护继电器（韩国三和）EOCR-3MZ2电动机保护器具有过电流、缺相、堵转、低电流、反转、失速、电流不平衡、漏电等多种保护功能。根据不同的输出触点类型分为AC/D三种规格，根据不同的控制电源电压等级分为U=100-240VAC/DC,B=24VAC/DC，根据不同的穿线方式分为窗口型、贯穿型和端子型。具体型号如下：窗口型：EOCR3DMZ2-WRAUWZEOCRFMZ2-WRAUW智能漏电保护器 产品资料EOCR-FMZ2电动机保护器生产于韩国施耐德电气集团原韩国三和SAMWHA株式会社，此产品具有过电流、缺相、堵转、反转、电流不平衡、失速和漏电保护功能。35mm导轨安装，简单方便。产品根据不同的供电电压U=100-240VAC/DC和B=24VAC/DC，以及主回路线缆穿过EOCR的方式W=窗口型，H=贯穿型，T=端子型。由于其漏电故障输出触