

全返是以时间维度，每天按百分比返，容易产生巨大泡沫，但拼购是以拼团成功后返还，有卖货才有返，所以并没有泡沫！

产品名称	全返是以时间维度，每天按百分比返，容易产生巨大泡沫，但拼购是以拼团成功后返还，有卖货才有返，所以并没有泡沫！
公司名称	东莞市数云网络科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	东莞市
联系电话	18665158422 18665158422

产品详情

拼购模式

传统拼团的玩法，例如拼多多，大家都已经知道怎么玩，组团来获得一个优惠的产品。

拼商：针对未中奖，退回本人参与款项，额外奖励金额、购物币。

本身中奖是按照系统随机抽取，为了满足部分需求，所以增加了以下两点：

对于渴望拿到产品的，可设置团长必中

对于想通过拼团赚钱，可设置团长必不中

人数不足成团时，可设置机器人自动参团（设定一个时间）。

拼商是有独立的分销模式的，增加裂变推广速度。

温馨提示：不过如长期做拼商活动，会出现人人不想中奖的窘境，因为拼商活动只能设置单个产品或者礼包，因此会降低后期的效益（这里就是为了拼购做铺垫）

拼购：只需要参加一个团，有多个产品选择。

中奖者/未中奖者，除了产品和本金返还，额外给到一些好处。

中奖者：

1.可在多个产品中选择自己心仪的产品，或选择等值的购物币，购物币可兑换平台的任意等值产品；

2.购买的产品有购物基金返回（理解为待发红），不是一次性给到，按参团次数以固定比例返还，与全返的大区别在于，全返是以时间维度，容易产生巨大泡沫，但拼购是以拼团成功后返还，有卖货才有返，所以并没有泡沫！

3.解锁5元的购物基金释放，解锁后的“购物金”到用户的零钱账户，可提现或消费

4.获得5%（平台设置）分红积分，可以理解为我们平台的分红权。

平台额外拿一笔钱放在奖金池里，根据你的分红积分占比拿到对应的奖金。重复中奖即可获得更高的购物基金，同时还能获得更多的分红积分，让中奖者更爽，愿意反复中奖。

不中奖的人，为什么愿意进来参与呢？

1. 全额退回本金

2. 我们会设定只要你参与进来，没中奖的人可以获得未中奖奖励，比如说按照这个团，再奖励未中奖者5元。

3. 解锁5%购物金。但如果前面没有中奖，那是没有购物金可以释放的，所以说用户也会愿意先去中奖，有了这个购物基金，后得到这个释放，得到这个购物金的返还。

优点：

1.可以自动成团，以前拼团会有很多个团，导致团不成，现在拼购不需要选择哪一个团，而是参与即可，自动成团，方便快捷拉人。

2.可结合我们的商城奖励一起玩，获得分佣。刺激平台原有的一些老客户再去做。

3.可以设置一个体验的时间，如果原本不是我商城的某个会员身份，是不能进来玩的。现在可以设置几天的体验时间。

4.可设置连续中奖几次后几次不中，举例：

已知连续中奖3次后，可连续5次不中

此时有三个拼购活动，分别为100元，500元，1000元，购物基金总额按1：1奖励，每次奖励的购物金为5%，

A连续中了3次100元的拼商活动后，他的购物基金总额为300，已释放15购物金，剩余275，A知道自己不会中奖的情况下，可选择直接参加5次1000元的拼购活动，5次均不会中，可释放 $5 \times 50 = 250$ 购物基金，仅剩25的购物基金还没发放。

综上所述，当用户达成连续中奖的条件时，可选择购物金释放比例多的活动，连续参与，从而快速释放购物基金，这是作为连续中奖者的福利！

5.后台可设置机器人快速成团，手动选择中奖者，加快拼团速度

常规疑问及解答：

Q：拼购的购物基金是不是就是全返，泡沫怎么消除？

A：拼购的购物基金不是一次性给到，是按参团次数以固定比例返还，与全返的大区别在于，全返是以时间维度，每天按百分比返，容易产生巨大泡沫，但拼购是以拼团成功后返还，有卖货才有返，所以并没有泡沫！

Q：拼购的模式，平台会不会亏钱，中奖给了产品，不中奖还给红，还有分红？

A：成本核算可参考少辉做的《成本核算》文档，另外关于成本控，平台可通过控中奖率，参团人数，不中奖的红包数额，购物基金的波比，计算好平台的盈亏。

三级分销，团队分红，区域分红，全球分红，直播，好物圈，设计您的商城推广制度模式，更好的帮您推广店铺，更好的营销

两级十进制分销模式 寻求合作伙伴，有模式，有产品，寻有实力团队合作，刚需高频好产品，好模式。轻钱包模式下我们需要有一个开放Http RPC协议的节点与钱包通信，这个节点可以是任意链上的节点。轻钱包通常会作为一个浏览器插件存在，插件在运行时会自动注入Web3框架，DApp可以通过Web3与区块节点通信。当DApp只是单纯的获取数据时是不需要钱包介入的，但是当DApp需要发送交易到链上时需要通过钱包完成对交易签名的过程。优点：不需要用户同步区块节点就可以使用缺点：需要一个公开的节点提供服务，可能会存在安全性问题重钱包模式重钱包会自己同步并持有有一个区块节点，提供一个浏览器环境，其他与钱包相似。优点：自己持有并同步节点，安全性高缺点：需要持有有一个全量的区节点兼容模式兼容模式可以在轻钱包和重钱包下同时使用，与钱包通信的节点可以选择在钱包外本地持有，也可以自己搭建服务持有并公布节点。DApp开发理解了DApp的架构设计就可以开始一步步的搭建我们的DApp了，这里我们不选择用各种成熟的框架。从基础的开始，会更容易理解核心的思想。选择一个轻量级的钱包插件MetaMask，安装并创建自己的账号。MetaMask默认会提供以下节点可以使用：Main Ethereum NetworkRopsten Test NetworkKovan Test NetworkRinkeby Test NetworkLocalhost 8545当然你也可以手动添加自己的节点