

昆明市拼团系统：微三云源码，昆明市抽奖团系统,全民拼购模式

产品名称	昆明市拼团系统：微三云源码，昆明市抽奖团系统,全民拼购模式
公司名称	深圳市微二云信息技术有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	广东省东莞市东莞生态园瑞和路1号松山湖高新技术创新园B栋2-5层
联系电话	13929266321 13929266321

产品详情

昆明市拼团系统：微三云源码，昆明市抽奖团系统,全民拼购模式

导读：

尊敬的汇聚支付商家您好：感谢您选择汇聚支付，为了贵司与我司能够顺利合作，请按照邮件要求签署协议并提供资质。 1、为方便快捷接入，您可以阅读《商户接入说明》，详见附件1； 2、您需要签署的《服务协议》，详见附件2，请下载后打印（一式两份），同时盖章、法定代表人签字（每份协议还需在右侧加盖骑缝章），并于一个月内寄回汇聚，谢谢！ 注：若协议为非法人签字（必须签在“授权代表人”位置）则需提供资料：

法人授权委托书（有需要可联系客户经理获取模板）；

授权代表人身份证正反面复印件（请复印在同一张纸上）； 3

、受益所有人信息表（受益所有人信息表需填写完整，需盖章，表格详见附件3。）

【注 入网时未提供或已提供的受益人表资料与官方信息核实不符，以上两种原因需要后补作为备案材料】 4、合作协议寄回要求：协议字迹、公司盖章和法

定代表人签字清晰可辨，且所有内容不能篡改。如有疑问，请及时与客户经理联系，谢谢！

全民拼购模式解释举例：昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云（仅作普通运营参考，实际运营请具体咨询小编，合规化具体设计模式）

一、模式玩法：“无论成败，皆有所获”：3人中奖（买货成功）

1. 可获得相应价格的产品(3款产品)或等值的购物币（4选1）；
2. 可获得（商品价格）100%的“购物基金”；
3. 可解锁10%的“购物金” (如有“购物基金”)；
4. 可获得（商品价格）10%的“积分”；

7人不中奖（买货失败）

1. 平台全额退回参与拼团的款项；
2. 2. 可获得（商品价格）1%的广告奖励；
3. 3. 可解锁10%的“购物金” (如有“购物基金)

二、参与用户多种奖励机制

拼团玩法举例——他人参与，自己赚钱

以“100元产品”的“10人团为例”，以下角色用户分别可获得如下奖励

一级分销：2%

团队级差奖励：董事3% 联创2% 合伙人1%

团队直推平级奖励：

董事推董事 平级奖 0.3%

联创推联创 平级奖 0.2%

合伙人推合伙人 平级奖 0.1%

区域代理：省代3% 市代1%

这里的一级分销指的直推2%

你假如推广5人，他们今天拼了一次100， $5 \times 100 \times 0.02 = 10$

你就有10块收益，他们拼了10次你就有100

会员身份参考

合伙人：直推客户20人，团队业绩10W（10人拼100次*100）

联创：合伙人20人，团队业绩100W（100人拼100次*100）

董事：联创20人，团队业绩1000W（100人拼1000次*100）

我们团队收益

合伙人，直推20人业绩达到10W

我们细算100人拼10次，拼100区

$100人 \times 10次 \times 100元 = 10W$ 这是不是很简单

这10w是流水，你下面的团队拼中拼不中都会计算

你如果一天达到10w我们计算一下直推有2%，合伙人1%

也就是你能拿到 $100000 \times 0.03 = 3000$

这个是从你的码下去所有的人

如果你团队人拼300，500，1000的呢

省代市代是享受流水3%.

比如广东省，他定位在广东，只要他拼团无论中不中你都有，如果一个省一天流水是100W

$100W \times 0.03 = 3W$

$100人 \times 100次 \times 100元 = 100W$ 流水

三、拼团玩法之购物基金：

举例：A用户参与“100元团”并中奖，可获得价值100元的商品和100元“购物基金”，后续参与拼团，每次可解锁出5%的“购物金”（可提现或消费）。

假设A后续参与了20次该活动，且都没中奖，那么总共可解锁： $20 \times 5 = 100$ 元的“购物金”，等于“白拿”了第一次参与的那个100元拼团活动产品，而且还能获得“ $5 \times 20 = 100$ 元”的“（不中奖）广告奖励”

这个购物基金可以这样释放，例如你拼了100，中了，释放了10元，还剩90，下次你想拼一个500元的没中，那么他释放的是500元的10%，也就是50元，5块钱奖励

如果你拼的1000如果没中，释放的是100，但是，之前拼过一次109中了，已经释放过10元，所以这个时候只会把剩下的90释放完，10块的广告奖励

这个大家弄明白，释放基金是根据你拼团的价格释放的，你拼100就是100的10%，拼1000就释放1000的10%

四、拼团玩法之连中2次奖励如下：

举例：用户在平台自由选择100、300元、500元等产品价格的拼团活动的同时，满10人后即开团，例如100元区，3人可中奖（买货成功）获得多项奖励，7人不中奖（买货失败）获得参与奖。3人中奖用户中比如A连续拼中了两次产品，给予A奖励20次不中奖的奖励。比如A连续拼中100元产品，花费了200元，20次不中奖 $\times 10\%$ 释放基金奖励不中奖20次广告奖励产品价格 $1\% = 220$ 元（A共获得了220元-200元=20元收益+产品白拿+奖励分红等）

五、公司波比：模式没有泡沫，净利润无风险

中奖3人:

1.产品成本 $20 \times 3 = 60$ 元

2.中奖购物金 $100 \times 10\% \times 3 = 30$

3.每日分红 $3 \times 3 = 9$ 元 (进入奖金池)

不中奖7人:

1.广告奖励 $100 \times 1\% \times 7 = 7$ 元

2.不中购物金 $10 \times 7 = 70$ 元

各项奖励:

推广 $2\% + 3\% + 3\% + 0.6\% = 8.6$ 元 $\times 10$ 人 $= 86$ 元

10块的运费 $3 \times 10 = 30$

总收入:300元

总支出: 292出: $60 + 30 + 9 + 7 + 70 + 86 + 30 = 292$ 元

盈利:8元

系统源码部署: 昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

全民拼购模式: 资金进出平台风控/平台资金利润演算说明

模式没有泡沫——资金进出平台利润演算说明 (分为高利润产品3折以内和低利润产品6折2种情况)

案例一: 产品成本3折以内——以100元团, 10人中3人进行举例演算平台进账: 中奖3人, 共收入300元

平台出账:

中奖3个人拿产品 (或拿购物币兑换产品) 成本3折, $30 \times 3 = 90$ 元

不中奖7个人, 每人退回拼团金再返现金3元, 共奖励21元

购物基金每人释放5%就是5元 (假设之前都中过奖有购物基金余额), 有10人拼团不管中奖不中奖均可以释放5%, 共需要释放给用户提现成现金刚性兑付金额50元

每次开奖拿3%作为每月分红积分的加权分红 (根据中奖金额的比值分红), 本次开奖月分红池拨比9元

每次开奖拿出2%作为今天的日分红奖金池, 即本次开奖日分红池拨比6元

分销设置二级分销 (一级2%, 二级1%), 团队级差奖励 (V1拿1%, V2拿2%), 区域代理级差奖励 (区级拿1%, 市级拿2%), 分销共拨比7%, 即7元, 10个人都有上级, 总拨比70元

合计：出账总金额：246元

平台净利润=入账-出账=300元-246元=51元，就是平台每开奖一次就赚51元。

案例二：产品成本6折以内——以100元团，10人中3人进行举例演算平台进账：中奖3人，共收入300元

1).中奖3个人拿产品（或拿购物币兑换产品）成本6折，60元*3=180元

2).不中奖7个人，每人退回拼团金再返现金2元，共奖励14元

3).购物基金每人释放3%就是3元（假设之前都中过奖有购物基金余额），有10人拼团不管中奖不中奖均可以释放3%，共需要释放给用户提现成现金刚性兑付金额30元

每次开奖拿2%作为每月分红积分的加权分红（根据中奖金额的比值分红），本次开奖月分红池拨6元

分销设置二级分销（一级1%，二级0.5%）、团队级差奖励(V1拿0.5%,V2拿1%)，区域代理级差奖励（区级拿0.5%，市级1%），分销共拨比3.5%，即3.5元，10个人都有上级，总拨比35元

合计：出账总金额：271元

平台净利润=入账-出账=300元-271元=29元，就是平台每开奖一次就赚29元。

新商业 / 新模式 / 新机会

全民拼购是一款非常好用的手机拼团购物软件，这里有诸多有趣的玩法，用户拼团成功后可以享受低价购买心仪的商品，品种丰富，品质保证。

小程序+公众号+H5端口：昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

全民拼购，参与即赚

“白拿”产品，还有机会获得多种奖励的新消费模式

一、全民拼购：模式及玩法详解

模式战略背景

随着全球经济下行，党中央、国务院高度重视发展流通扩大消费。为推动流通创/新发展，促进商业繁荣，激发国内消费潜力，更好满足人民群众消费需求，促进国民经济持续健康发展，《意见》提出了20条稳定消费预期、提振消费信心的政策措施。

促进流通新业态、新模式发展:顺应商业变革和消费升级趋势，鼓励运用大数据、云计算、移动互联网等现代信息技术，促进商旅文体等跨界融合，形成更多流通新平台、新业态、新模式。

二、模式亮点

1.门槛极低，参与即赚

无参与门槛限制，所有用户均可参与活动，
并且参与拼团，无论中奖与否，均有所获

2.有机会“白拿”产品

中奖用户可获得100%的“购物基金”，
后续参与活动可全部返回，等同“白拿”。

3.资金安全保障

所有资金通过可信第三方专项存管账号（如微信·财付通，汇聚支付/通联支付），安全有保障

4.无泡沫，零/风/险

所有奖励均来源于产品销售的利润和品牌广告支出，无泡沫，零/风/险，合理合法。

5.可灵活参与

6.奖励可即时到账

订单完成，奖励即可到用户零钱账户，用户
按照平台提现规则即可把零钱进行提现

7.可玩性极强

用户不仅可以获得现金奖励，还可通过“分红积分”，获得平台额外奖励的月度分红

8.无收益封顶限制

无任何参与次数和收益封顶限制，秉承“越参与，越分享，越收益”的原则，多劳多得

拼购系统：昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

全民拼购模式更新功能及平台利润演算说明:昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

一、全民拼购模式（模式亮点：同等价格多种产品同一个活动公排加速成团，另外加强了对中奖人的补偿和奖励）

“10人团”中抽“3人”（团人数和中奖人数都可以自定义，可创建无限个活动）

中奖者可获得：

- A.（商品价格）100%等值的产品/购物券；支持10种展示产品或购物券，购物券名字可自定义
- B.（商品价格）100%的“分红积分”；享受每月一定比例的加权分红，分红积分名字可自定义，比例可自定义
- C.（商品价格）100%的“购物金”；比如参与100元的团中奖得100购物金，参与1000元的团得1000购物金。
- D.（商品价格）获得5%的“购物金”释放可提现（前提是该用户拥有“购物金”，且奖励不超过“剩余的购物金”，比如参与100的团可以释放5元一次，参与1000元的团可以释放50元一次，看当次参与多少价格产品的团，比例可自定义）；
- E.（每次活动自定义金额比例）日分红：用户通过参团中奖可获得参与每日分红的个人分值，平台可根据昨日的中奖订单数计算出分红金额进行分红；每天晚上0点结算,针对昨日有中奖的用户根据中奖金额作为份额平均分红
- F.（商品价格）赠送100%消费积分：赠送商城积分，可用于积分商城或者其他方式变现

不中奖者可获得：

- A.（商品价格）5%的零钱奖励；比例可自定义
- B.（商品价格）5%的“购物金”释放可提现；（前提是该用户拥有“购物金”，且奖励不超过“剩余的购物金”，比例可自定义）
- C.（商品价格）赠送100%消费积分：赠送商城积分，可用于积分商城或者其他方式变现

二、拼单规则说明

“分红积分”作为“参与平台利润分红的凭证”，不能提现为零钱，同时每月1-5号用户可以将积分用户兑换产品或者转入/转出至“积分池”，6-24号则只能转入但不能转出“积分池”，25-30号为结算期，需“冻结积分池”，用户不能转入和转出“分红积分”，平台会根据“可分配利润”与“总分红积分”

数进行加权分红。（另：每次转入“积分池”的数量必须为“整百”。）

“购物金”可视为“待返金额”，如A用户获得了100个“购物金”，后续A参与继续拼团后，将以零钱形式返还“购物金”，直到返完为止。

新用户参与，成为“1天有效期”的推广员；

用户当天有参与，平台赠送“1天推广员有效期”；

（举例：新用户A参与某个拼团活动，总共可获得2天的推广员有效期。）

拼团隐藏规则：

当天第一次参与拼团并且排位第一，必不中；（举例：A B C D E ...，蓝色为当天非首次参团，红色为当天首次参团，则C为此团的“不中奖人”。）

2.新人首次参与且排位第一，必不中；

（举例：A B C D E F...，蓝色为当天非首次参团，红色为当天首次参团，绿色为新用户，则C为此团的“不中奖人”。）

连续中奖次数获得不中奖特权

规则：可设置连续中奖XX几次后，之后连续XX次必不中奖

4、累计中奖次数获得不中奖特权

规则：累计中奖XX次，之后连续XX次必不中奖

（建议后期不直接跟客户讲，属于操盘隐含规则，容易导致不中奖特权的人数过多，当绝大部分用户都获得不中奖特权时系统会自动随机中奖，必不中奖特权会失效）

购物金静态释放+动态释放：（即将上线，会产生泡沫，谨慎使用）

购物金按总余额每天释放**比例（如万分之三），参与拼团可以获得加速释放**比例每次的资格，具体后台可以设置。

三、系统规则功能：

订单管理：当未成团的订单后台也能看到

关联活动商品数可灵活添加：后台可自定义设置实物产品数量（最多10个）

手动开团：活动内可手动开团，虚拟用户填补成团人数开团

4、用户每日参团次数限制：活动内可限制用户每日参团次数；

5拼购订单明细：拼购应用后台订单管理可查看所有拼购订单，包括订单号、团状态、订单状态等；

对接区/块/链系统：分红积分转数字积分，数字积分转分红积分，区/块/链支付退款原路返回

7、各种返利、分红、奖励分销比例参数灵活设置：最高可支持毛利30%或以上的产品均可用此模式

四、分销利润分配(按商品价格)

推广奖励：举例，2级分销---一级2%，二级1%；

店铺奖励：举例，等级由高到低分别为3%-2%-1%；

区域奖励：举例，省代3%、市代2、区代1%；

五、前端产品/价格展示

前端直接展示“99元/299元/399元/599元...”拼团区，用户根据所选价格直接进入选择，可供选项有“A产品/B产品/C产品/购物券”，用户只能选其一。大额预存充值客户可以设置大额拼团区，比如万元区，5万元区，10万元区，50万元区，100万元区。

拼团系统：昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

———— 昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云 ————

商业模式设计找微三云麦超

实际应用案例模式设计举例（仅作参考，实际运营需考虑分销模式合规性）

附：昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

还有一个设置，倒数两位新用户不中，10人团抽3个人，那10个人里面，倒数的两个新用户肯定不中，另外8个人中如果都出现目前存在不能中奖的情况，就会随机了

备注：昆明市抽奖团系统,昆明市拼团系统,全民拼购系统,昆明市微三云

昆明市抽奖团系统：微三云模式，昆明市拼团系统,全民拼购模式